

2n ESO / 2º ESO

OPTATIVA	QUIN DEPARTAMENT LA IMPARTEIX? ¿QUÉ DEPARTAMENTO LA IMPARTE?	DE QUÈ TRACTA? ¿DE QUÉ TRATA?	QUÈ APRENDRÉ? ¿QUÉ APRENDERÉ?
EMPREDORIA SOCIAL I SOSTENIBLE EMPRENDIMIENTO SOCIAL Y SOSTENIBLE	ECONOMIA	La materia está enfocada a aproximar al alumnado a proyectos de emprendimiento social relacionados con la actividad económica y empresarial de su entorno más próximo. Además, la principal finalidad es introducir al alumnado en el autoconocimiento, en el mundo empresarial y en la gestión de sus finanzas personales.	Aprenderás qué es ser una persona emprendedora y cómo puede ser una oportunidad para tu futuro laboral, conocerás qué es el mercado de trabajo y distintos proyectos emprendedores y sociales de tu entorno y estudiarás las finanzas personales (dinero, formas de pago, la importancia del ahorro, nóminas, facturas, etc.).
FRANCÉS	FRANCÉS	Se trata de no solo aprender francés, sino de atreverse a hablar lenguas extranjeras, para poder conocer nuevas culturas, viajar y abrirse al mundo.	Aprenderás evidentemente francés, pero también aprenderás sobre la cultura de muchos países como Canadá, Suiza, Senegal... Estarás mucho más preparado para viajar, trabajar y vivir en otros países, así como convivir con culturas distintas a la nuestra.
TALLER D'AMPLIACIÓ ORAL EN ANGLÉS TALLER DE AMPLIACIÓN ORAL EN INGLÉS	INGLÉS	Desarrollar destrezas orales de la lengua inglesa (speaking/listening) mediante actividades lúdicas como: debates, películas, role plays, vídeos,...	Aprenderé a comunicarme en inglés con más fluidez y a entender el inglés con más facilidad.
PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I (INFORMÀTICA) PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA (INFORMÁTICA)	INFORMÀTICA	VÍDEO PRESENTACIÓN: https://gvaedu.sharepoint.com/:v:/s/DOCUMENTAR-46007189/EZGMSPMLYTBDkSFJIKKDJ50BsSOMd6pv2csJfIR811ZnDg?e=CfIBQR	Aprenderás mediante un enfoque práctico de la materia sobre: Inteligencia artificial, programas informáticos para poder solucionar las tareas que requieren pensamiento

		<p>Se pretende desarrollar la competencia digital del alumnado sobre diferentes áreas de actualidad y de futuro como son:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Programación de videojuegos . -Diseñar inteligencia artificial. - Virtualización de la realidad -Programar sistemas robóticos <p>Además se desarrollará el espíritu emprendedor mediante la competencia digital.</p>	<p>racional e inteligente. Programar para buscar soluciones creativas y programar robots. Crear realidad aumentada.</p>
<p>TALLER D'AMPLIACIÓ DE MEDI AMBIENT TALLER DE AMPLIACIÓN DE MEDIO AMBIENTE</p>	<p>BIOLOGIA I GEOLOGIA</p>	<p>Es una optativa con doble orientación teórico-práctica: Se analizan las bases teóricas de la ciencia en cuestiones medioambientales: Uso de recursos (materiales, energía, etc y sus consecuencias (Contaminación, residuos, etc); También se realizan actividades prácticas: reforestación, cuidado del huerto y de las plantas del centro, etc</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Que las acciones humanas sobre el entorno tienen consecuencias , a veces perjudiciales, que ponen en riesgo la supervivencia en el planeta a largo plazo. - Que se pueden hacer cosas para minimizar los perjuicios que ocasionamos al medio ambiente. - A cultivar plantas y a usarlas como alimentos.
<p>TALLER D'AMPLIACIÓ DE JOCS DE LòGICA TALLER DE AMPLIACIÓN DE JUEGOS DE LòGICA</p>	<p>MATEMÀTIQUES</p>	<p>Se trata de una asignatura en la que se trabajan las matemáticas de una forma más lúdica y también se desarrollan algunos contenidos teóricos y resolución de problemas. Se interactúa con juegos de lógica y estrategia. https://1drv.ms/b/s!AlfOguL3pkqkgctN0jipeGF7NmGclA?e=IPK8cq</p>	<p>Se aprenden contenidos de álgebra y números, divisibilidad, sucesiones y regularidades, de geometría y probabilidad, y de resolución de problemas y juegos de lógica y estrategia de forma transversal. Se realizará el proyecto "Vamos de compras"</p>
<p>TALLER AMPLIACIÓ DE ROBÒTICA</p>	<p>TECNOLOGIA</p>	<p>Esta optativa trata de que aprendas, de una forma</p>	<p>Ejemplo de lo que podrás realizar:</p>

<p>TALLER DE AMPLIACIÓN DE ROBÓTICA</p>		<p>práctica, a diseñar, construir un robot y programarlo.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diseño de un robot con Tinkercad y posterior impresión en 3D de él. - Construcción de prototipos de robot con Lego, y posterior programación y simulación con Arduino. - Diseño, construcción y programación de un robot Edison. 	<p>(1) Demostración robot Edison sigue luz - YouTube</p> <p>Vídeo de un robot Edison siguiendo la luz.</p>
<p>TALLERS DE REFORÇ TALLERES DE REFUERZO</p>	<p>CASTELLÀ VALENCIÀ MATEMÀTIQUES ANGLÉS</p>	<p>Reforzar los contenidos básicos de estas materias para lograr superarlas sin dificultades</p>	