

MATERIAS OPTATIVAS - 1º ESO

INGLÉS ORAL I



- Asignatura meramente práctica cuyo objetivo es que el alumnado mejore su competencia comunicativa y llegue a expresarse con fluidez en la lengua inglesa

FRANCÉS



- Con una metodología eminentemente práctica el alumno hará un uso eficaz del idioma desde el primer momento
- Razones para aprender francés : Es la lengua de la cultura, de las relaciones internacionales, hablada en todo el mundo y útil para la inserción en el mercado laboral

LABORATORIO ARTES ESCÉNICAS



- Se propone crear un espacio de aprendizaje dedicado al mundo de la dramatización, el teatro, la danza y las artes performativas.
- El alumnado descubrirá nuevas formas de expresión y se aproximará a las artes escénicas como una fuente de disfrute y conocimiento.

LABORATORIO CREACIÓN AUDIOVISUAL



- Esta materia pretende iniciar al alumnado en los contenidos relativos al lenguaje y la producción audiovisual, así como promover el uso adecuado y responsable de redes sociales
- Se estudiarán contenidos como el lenguaje audiovisual, la imagen, o la producción y difusión audiovisual

TALLER DE RELACIONES DIGITALES RESPONSABLES



- Se tratará la relación con los medios digitales en términos de educación, respeto, contenido y educación emocional. Además de otros factores como la privacidad y el derecho de imagen
- Los contenidos serán: Dispositivos y contenidos digitales; Identidad digital y Relaciones en entorno digitales.

TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO MATEMÁTICAS VALENCIÀ



- Se trata de una materia dirigida a alumnos que han presentado algún tipo de dificultad o carencia en alguna de las materias.

MATERIAS OPTATIVAS - 2º ESO

EMPRENDI- MIENTO SOCIAL Y SOSTENIBLE



- Tiene la finalidad de introducir al alumnado en el autoconocimiento, la gestión de sus finanzas y en el mundo empresarial desde el emprendimiento respetuoso con las personas y el medio ambiente
- Contenidos: El emprendimiento como oportunidad; Economía social y sostenible; Finanzas personales, y Consumo responsable.

FRANCÉS: 2ª LENGUA EXTRANJERA



- Con una metodología eminentemente práctica el alumno hará un uso eficaz del idioma desde el primer momento
- Razones para aprender francés : Es la lengua de la cultura, de las relaciones internacionales, hablada en todo el mundo y útil para la inserción en el mercado laboral

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I



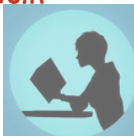
- La materia utiliza los cimientos del pensamiento computacional para profundizar en el desarrollo del software, actuar sobre técnicas de inteligencia artificial, de la realidad virtual y programar sistemas robóticos.
- Contenidos: inteligencia artificial, programación y robótica.

TALLER DE PROFUNDIZACIÓN LABORATORIOS: BIOLOGÍA/GEO FÍSICA Y QUÍM.

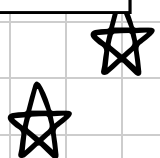
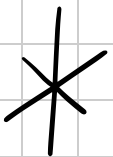


- Realización de prácticas de laboratorio para trabajar de forma experimental los contenidos tratados en la materia de física y química de 3º de ESO.
- Prácticas de laboratorio para trabajar de forma experimental contenidos de la materia de biología y geología de 3º ESO.

TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO MATEMÁTICAS VALENCIÀ



- Se trata de una materia dirigida a alumnos que han presentado algún tipo de dificultad o carencia en alguna de las materias.



MATERIAS OPTATIVAS - 3º ESO

CREATIVIDAD MUSICAL



- El alumno desarrollará la percepción y la expresión musical mediante la exploración y la experimentación sonora en estrecha relación con otros lenguajes artísticos

CULTURA CLÁSICA



- Establece la relación entre el pasado y presente, lo que favorece en el alumnado el desarrollo de una visión crítica de su entorno desde una perspectiva lingüística, histórica, política, social, cultural, arqueológica y literaria
- Todo ello desde la perspectiva del momento histórico concreto, sin emitir juicios de valor basados en la situación actual.

FRANCÉS: 2ª LENGUA EXTRANJERA



- Con una metodología eminentemente práctica el alumno hará un uso eficaz del idioma desde el primer momento
- Razones para aprender francés : Es la lengua de la cultura, de las relaciones internacionales, hablada en todo el mundo y útil para la inserción en el mercado laboral

PROGRAMACIÓN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I / II



- Esta materia trata de profundizar en el desarrollo del software, actuar sobre técnicas de inteligencia artificial, de la virtualización de la realidad y programar sistemas robóticos
- Contribuye al desarrollo científico, ético y social del alumnado.

TALLER DE PROFUNDIZACIÓN LABORATORIOS: BIOLOGÍA/GEO FÍSICA Y QUÍM.



- Realización de prácticas de laboratorio para trabajar de forma experimental los contenidos tratados en la materia de física y química de 3º de ESO.
- Prácticas de laboratorio para trabajar de forma experimental contenidos de la materia de biología y geología de 3º ESO.

TALLER DE ECONOMÍA



- Formación básica en economía
- Proporciona los conceptos e instrumentos básicos para que el alumnado adquiera un conocimiento de su realidad socioeconómica más cercana

TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO MATEMÁTICAS VALENCIANO



- Se trata de una materia dirigida a alumnos que han presentado algún tipo de dificultad o carencia en alguna de las materias.

MATERIAS OPTATIVAS - 4º ESO

COMPETENCIA
COMUNICATIVA
ORAL
LENGUA
EXTRANJERA



- Asignatura meramente práctica cuyo objetivo es que el alumnado mejore su competencia comunicativa y llegue a expresarse con fluidez en la lengua inglesa

ARTES
ESCÉNICAS



- Se propone crear un espacio de aprendizaje dedicado al mundo de la dramatización, el teatro, la danza y las artes performativas.
- El alumnado descubrirá nuevas formas de expresión y se aproximará a las artes escénicas como una fuente de disfrute y conocimiento.

FILOSOFÍA



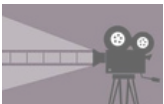
- La materia promueve en el alumnado su capacidad de pensar, comprender, reflexionar y argumentar poniendo a su alcance las herramientas necesarias tanto teóricas como prácticas.
- Plantea una reflexión global sobre qué es el ser humano, el conocimiento, la conducta adecuada y la vida social y política.

FRANCÉS:
SEGUNDA
LENGUA
EXTRANJERA



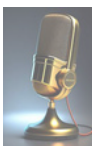
- Con una metodología eminentemente práctica el alumno hará un uso eficaz del idioma desde el primer momento
- Razones para aprender francés : Es la lengua de la cultura, de las relaciones internacionales, hablada en todo el mundo y útil para la inserción en el mercado laboral

PROYECTO
INTERDISCIPLI-
NARIO: LA
HISTORIA A
TRAVÉS DEL
CINE



- El objetivo principal es acercar al alumnado los contenidos del mundo contemporáneo utilizando como fuente de información principal el cine.
- El cine supondrá un recurso didáctico capaz de reflejar los diferentes acontecimientos históricos desde un espíritu crítico que contribuirá a reflexionar sobre lo que nos rodea.

TALLER DE
PROFUNDIZACIÓN
PRENSA Y RADIO




- Trata de desarrollar la creatividad generando contenidos propios del mundo radiofónico como cuñas publicitarias, guiones de programas, noticias relacionadas con el centro, el barrio y la ciudad, efectos sonoros, etc., tratando temas de interés de manera interdisciplinaria y divertida.



MATERIAS OPCIONALES - 4º ESO


(2 MATERIAS SEGÚN EL ITINERARIO MARCADO POR BACHILLERATO)

BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA
(BAC. CC y Tgía)




- Aporta los conocimientos necesarios para comprender procesos tan significativos como el cambio climático o las distintas crisis ambientales. Contribuye también al conocimiento del cuerpo y sus cambios, promoviendo hábitos saludables

FÍSICA Y QUÍMICA
(BAC. CC y Tgía)




- Contribuye a la interpretación de fenómenos relevantes para la formación de todas las personas: la metodología de la ciencia, el mundo material y sus cambios, la energía y su transferencia o las interacciones

ECONOMÍA Y EMPRENDIMIENTO
(BAC HUM./CCSS)



- Se proporcionará una educación económica y financiera para desenvolverse y asumir riesgos de manera responsable en su vida cotidiana y gestionar y llevar a la acción de manera viable proyectos vitales, profesionales y empresariales.
- Los aprendizajes se plantearán de forma práctica, desarrollando la planificación, gestión y ejecución de un proyecto emprendedor

LATÍN
(BAC HUM/CC)



- El principal objetivo es que el alumnado llegue a la comprensión de aspectos lingüísticos y sociopolíticos del mundo actual partiendo de la pervivencia de la lengua y cultura latinas.
- Igualmente valorará su contribución al aprendizaje de nuevas lenguas y al acercamiento a nuestra propia realidad cultural

FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL Y PROFESIONAL
(F.P.)

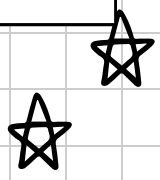
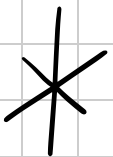


- Proporcionará al alumnado experiencias de aprendizaje sobre sí mismo, conocimiento del entorno y del mundo laboral
- Fomentará una mayor madurez laboral y profesional del alumnado con proyección hacia el futuro.

TECNOLOGÍA
(F.P.)



- Ofrece recursos para participar activamente en la transformación tecnológica con criterios técnicos, científicos y éticos que fomenten el desarrollo tecnológico y minimicen las repercusiones negativas que su desarrollo puede tener para las mismas



MATERIAS OPCIONALES - 4º ESO

(1 MATERIA)

DIGITALIZACIÓN



- La materia dará respuesta a la necesidad de adaptación al entorno actual tan cambiante, al cual el alumnado ha de enfrentarse con garantías para poder participar activamente diseñando soluciones creativas y accesibles desde una perspectiva integradora
- Contribuye a afrontar de manera crítica la existencia de la brecha digital, las relaciones interpersonales, y el uso ético de los medios digitales

EXPRESIÓN ARTÍSTICA



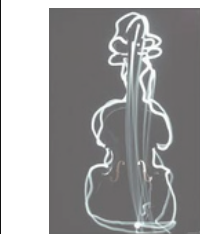
- En esta asignatura se incidirá en el lenguaje plástico, visual y audiovisual, pero integrando a su vez otros lenguajes de creación en procesos que disuelvan los límites disciplinares
- Se trata de utilizar medios y procedimientos artísticos para representar y comunicar ideas, sentimientos o emociones

FRANCÉS: SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA



- Con una metodología eminentemente práctica el alumno hará un uso eficaz del idioma desde el primer momento
- Razones para aprender francés: Es la lengua de la cultura, de las relaciones internacionales, hablada en todo el mundo y útil para la inserción en el mercado laboral

MÚSICA



- La música es un medio de expresión de ideas, pensamientos y emociones que contribuye al desarrollo cognitivo, emocional y psicomotor del ser humano
- Se establecerán los cauces necesarios para estimular en el alumnado el desarrollo de la percepción, la sensibilidad estética, la expresión creativa y la reflexión crítica, posibilitando así la participación activa en actividades vinculadas con la audición, la interpretación y la creación musical

TECNOLOGÍA



- Ofrece recursos para participar activamente en la transformación tecnológica con criterios técnicos, científicos y éticos que fomenten el desarrollo tecnológico y minimicen las repercusiones negativas que su desarrollo puede tener para las mismas