



TENIS MESA



- Para juegos individuales, las líneas blancas de la mesa, no significan nada, pero en juegos por parejas, cada jugador, saca en diagonal, de derecha a izquierda, guiándose por las líneas dibujadas en la mesa.
- El jugador o pareja, que comienza en un lado en un juego, deberá cambiar de lado, en el siguiente juego del partido. Al ser siempre juegos impares, en el último juego del partido, los jugadores o parejas, cambiarán de lado, cuando el primer jugador o pareja, anota 2 puntos.
- Un saque o servicio, se realiza poniendo la pelota, en la palma de la mano. Se lanza al menos a 16 cm de altura y se golpea de forma que dé el primer bote, en el lado de la red del jugador que sirve. Después de este primer bote, la pelota, debe botar, en el lado del oponente, antes que éste le dé, con su pala.
- Una vez la pelota, está en juego, comienza el periodo de rally. Cada jugador, golpea la pelota de, para pasarla al lado del contrincante, puede ir de un lado a otro, de forma indefinida.
- La pelota, está en juego, desde el último momento, en que permanece inmóvil, en la palma de la mano libre, antes de ser puesta en servicio intencionadamente, hasta que toca cualquier cosa, que no sea la superficie de juego, el conjunto de la red, la pala, empuñada con la mano, por debajo de la muñeca o hasta que la jugada se decida como tanto o anulación.
- Cuando un jugador golpea la pelota, no puede botar en su lado, pero si puede dar un bote, en el lado del oponente.
- Un jugador gana un punto, si la pelota, da 2 botes o más en el lado del oponente; si el adversario golpea la pelota y ésta, cae fuera de la mesa, sin que haya votado en el otro lado o la haya golpeado el otro jugador o si el oponente golpea la pelota y bota primero, en su lado de la mesa.
- Mientras la pelota, está en juego, no se permite mover la mesa, ni tocarla con cualquier parte del cuerpo u objeto, que no sea la pala. En el caso, que suceda esto, será punto, para el equipo contrario.
- Un jugador o pareja, ganará un juego, cuando alcance los 11 tantos o puntos, con una diferencia de 2 tantos o puntos, sobre el contrincante.
- El partido, constará de un número de juegos impar de 3, 5 o 7 juegos, dependiendo de la competición y el ganador será, el que antes supere la mitad de juegos ganados.

