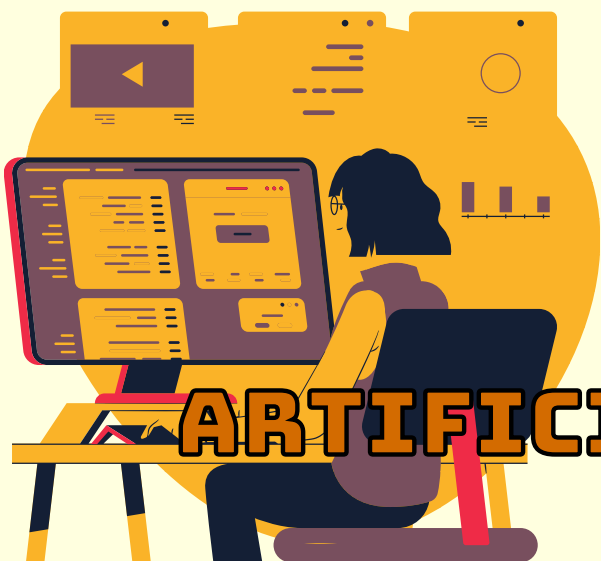




PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA II

Informàtica

PROGRAMACIÓ



Aprenderàs a analitzar aplicacions senzilles, i a programar-les amb un entorn de desenvolupament per blocs per a dispositius mòbils (App Inventor). Crearàs apps i senzills videojocs.

INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL

Comprenderàs com funcionen els programes que fan ús de la Intel·ligència Artificial i crearàs sencilles aplicacions basades en l'aprenentatge automàtic.



ROBÒTICA

Programaràs plaques robòtiques (Micro:bit) i robots (Cutebot) per crear sencilles aplicacions que utilitzaran les dades captades amb els sensors de les plaques (temperatura, llum, soroll, etc.)



PROGRAMACIÓ PER CODI

Aprenderàs els conceptes bàsics de la programació per codi amb el llenguatge Python.

