



PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I

Informàtica

PROGRAMACIÓ



Aprendràs a analitzar aplicacions senzilles,
i a programar-les amb un entorn de
desenvolupament per blocs (Scratch)..
Crearàs animacions i videojocs.

INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL

Comprendràs com funcionen els
programes que fan úm de la
Intel·ligència Artificial i crearàs
senzilles aplicacions basades en
l'aprenentatge automàtic.



ROBÒTICA

Programaràs plaques robòtiques
per crear senzilles aplicacions que
utilitzaran les dades captades amb
els sensors de les plaques
(temperatura, llum, soroll, etc.)

INVESTIGACIÓ

Investigaràs també sobre les
implicacions de la programació, la
IA i la robòtica en les societats
actuals

