

PROGRAMACIÓ, XARRES I SISTEMES INFORMÀTICS II

La programació informàtica és una assignatura obligatòria en el primer curs de la majoria d'Enginyeries i en altres graus de Ciències (Matemàtiques, Físiques, etc.)

Sistemes i Xarxes informàtiques

Aprenderàs conceptes avançats relacionats amb el funcionament dels ordinadors i de les xarxes informàtiques.

01

02

Disseny de Bases de Dades

Aprenderàs a fer el disseny d'una base de dades per saber com crear-la després amb un software de gestió de bases de dades. Coneixeràs també algunes instruccions SQL.

Programació

Veuràs conceptes més avançats de programació (Python) i aprendràs a depurar codi font amb un editor de codi professional. Aprenderàs també a diagramar un algorisme abans de codificar-lo.

03

04

Disseny d'Interfaces gràfiques

Amb un editor d'interfaces gràfiques (Qt Designer) crearàs les finestres de la teua aplicació per després conenctar-les amb el codi font de Python.

Disseny Web

Dissenyaràs webs fent ús de HTML i CSS, i aprendràs a publicar-les en un servidor d'Internet.

05

06

Programació Web

Una vegada dissenyada una Web aprendràs un llenguatge de programació per desenvolupar aplicacions *backend* (PHP).