



PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I

Informàtica

PROGRAMACIÓ



Aprenderàs a analitzar aplicacions senzilles, i a programar-les amb un entorn de desenvolupament per blocs (Scratch)..
Crearàs animacions i videojocs.

INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL

Comprenderàs com funcionen els programes que fan úm de la Intel·ligència Artificial i crearàs sencilles aplicacions basades en l'aprenentatge automàtic.



ROBÒTICA

Programaràs plaques robòtiques per crear sencilles aplicacions que utilitzaran les dades captades amb els sensors de les plaques (temperatura, llum, soroll, etc.)



PRESENTACIONS

Aprenderàs també a dissenyar presentacions multimèdia per investigar sobre els conceptes bàsics de l'assignatura.

