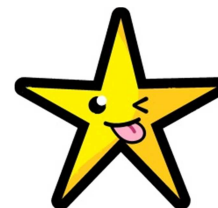




Nivell Estrella (Tots els cursos)

Fase 1

ELS SEGMENTS



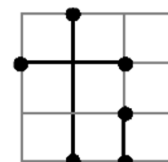
En aquesta fase hi ha dos problemes pareguts però de diferent dificultat.

Segons el nivell en el que participes has de resoldre:

Nivell 1 (1r i 2n ESO): Únicament el problema 1 (5 punts)

Nivell 2 (3r i 4t ESO): Problema 1 (2,5 punts) i problema 2 (2,5 punts)

Nivell 3 (Batxillerat): Problema 1 (1 punt) i problema 2 (4 punts)



EXEMPLE
AMB
SIS
PUNTS

PROBLEMA 1.

Un quadrat de 10 unitats de costat s'ha dividit en caselles d'una unitat de costat. Com pots vore hi ha marcats 20 punts sobre els vèrtexs d'algunes caselles.

L'objectiu del joc es unir els 20 punts mitjançant 10 segments tenint en compte:

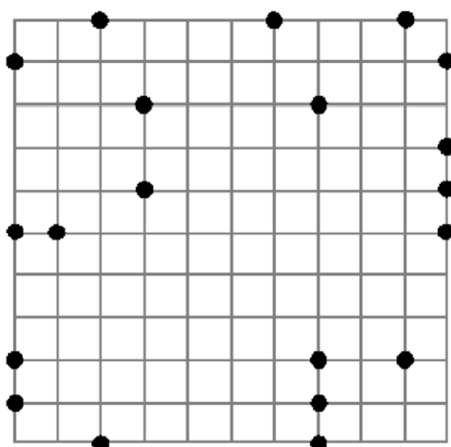
- > A cada segment hi ha exactament dos punts que són els extrems del segment. No sobren punts.
- > Un segment té longitud 1, altre longitud 2, altre longitud 3 i així fins l'últim que té longitud 10 unitats. Recorda que els costats de les caselles tenen longitud 1.
- > Els segments poden tallar-se els uns als altres però mai en un dels punts marcats. Tampoc pot estar un segment damunt d'un altre.
- > Els punts estan dibuixats molt grans però són punts, açò és, no tenen dimensió i coincideixen amb les interseccions de la quadrícula.

PROBLEMA 2.

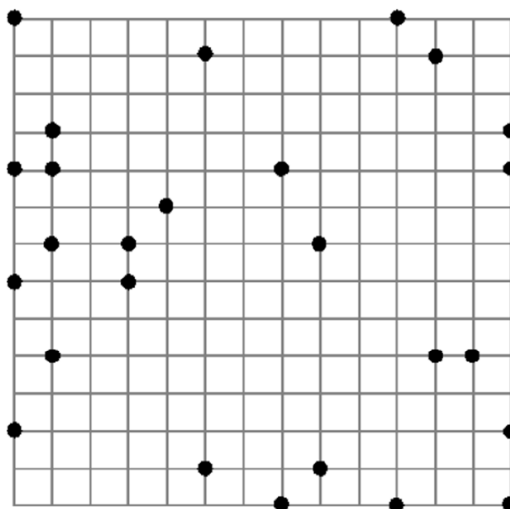
Les instruccions són les mateixes però la quadrícula és més gran. Hi ha 26 punts i has de marcar 13 segments de longituds 1, 2, 3, ..., 13.

Si creus que no pots obtenir la solució no ho deixes y *pensa en grec*.

PROBLEMA 1



PROBLEMA 2



Recorda que has de raonar les teues respostes.

Dipositeu les vostres solucions del problema a la bústia que hi ha en consergeria o al departament de matemàtiques.

Data límit d'entrega de solucions: **Divendres 28 de gener**