

## OPTATIVES 2n ESO

### Resum informatiu de les optatives que l'IES MAESTRAT oferta a 2n d'ESO per al curs 2024/2025

#### 1) EMPREDORIA SOCIAL I SOSTENIBLE

Ets creatiu? Et venen al cap moltes idees per a solucionar problemes que observes al teu voltant? Si vols tindre una visió inicial de com fer-ho i que les teues bones idees no es queden en l'oblit, matricula't a l'optativa d'economia social i sostenible. Tindràs un primer contacte amb el món de l'empresa, de com emprenedors aconseguixen crear productes d'èxit i de com organitzar-te per a aconseguir les teues metes.

#### 2) PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I



**INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL**

**PROGRAMACIÓ**

**ROBÒTICA**

**2ESO - I**

**3ESO - II**

**El pensament computacional n'és la clau.**

Els robots i la intel·ligència artificial han vingut per a quedar-se i protagonitzar la 4a revolució industrial. No creus que és hora de preparar-se per a conviure amb aquesta nova realitat? Amb aquesta assignatura aprendràs programació per blocs i les bases de la intel·ligència artificial.

### 3) SEGONA LENGUA ESTRANGERA (FRANCÉS)



El croissant no és francès, els parisencs odiaven la Torre Eiffel, Asterix i Obelix tenen una certa relació amb Mbappé...

Totes estes curiositats no les trobaràs en un llibre de text, però sí en estes classes.

Vols aprendre un nou idioma? vols obrir la teua ment a noves cultures? vols viatjar pel món sense por a no saber comunicar-te?

En l'assignatura de francès aprendràs des de zero a dominar una de les llengües més parlades del món. Però, què seria d'una llengua sense la cultura?

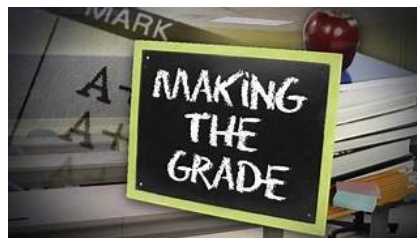
En esta assignatura també aprendràs una infinitat d'aspectes culturals sobre França i sobre la resta de països que tenen el francès com a llengua oficial (Bèlgica, el Canadà, Camerun, etc). Però, no et preocupes, sabem que a vegades aprendre una nova llengua pot ser un poc complicat, per això esta assignatura està enfocada a aprendre a través de la diversió.

Treballarem amb contingut francòfon molt divers: jocs de taula, vídeos, cançons, revistes, etc. El nostre objectiu és que cada grup siga com una xicoteta família amb ganes d'aprendre els uns dels altres. I tu, t'unixes a la FRENCHzone? 🤔



#### 4) TALLER DE REFORÇ: ANGLÉS

Et costa aprovar l'assignatura d'anglés? Tens dificultats per a entendre el que es fa a classe? Vine al taller de reforç d'anglés, on repassarem continguts i realitzarem activitats de reforç per assolir els continguts i millorar en l'assignatura de llengua estrangera.



#### 5) TALLER DE REFORÇ: MATEMÀTIQUES

L'objectiu de l'optativa és ajudar l'alumnat a aprovar l'assignatura de Matemàtiques. Per tant, respectant el nivell i el ritme de cadascú, l'alumnat va fent exercicis d'un dossier per repassar i reforçar el contingut del curs. I, a més a més, es potencia el càlcul mental, es reforcen les operacions bàsiques i es fomenta la resolució de problemes, ja que són eines bàsiques per a la vida quotidiana.

#### 6) TALLER DE REFORÇ: VALENCIÀ

L'optativa de "Taller de reforç: Valencià" es presenta amb l'objectiu que l'alumnat que la curse aconseguisca les competències necessàries per a assolir les habilitats lingüístiques bàsiques en valencià. Alhora, està concebuda també com una mena de reforç de certs aspectes com: comprensió i producció de textos, ortografia, gramàtica o lèxic a partir de situacions d'aprenentatge concretes i properes als xiquets i xiquetes. En definitiva, es pretén formar un alumnat competent en el domini de la llengua a través d'un aprenentatge més lúdic.

***Enllaç per a veure el vídeo (control i clic sobre l'enllaç)***

**[https://app.wideo.co/view/28567701714301554669?  
utm\\_source=CopyPaste&utm\\_medium=share&utm\\_campaign=sharebox](https://app.wideo.co/view/28567701714301554669?utm_source=CopyPaste&utm_medium=share&utm_campaign=sharebox)**

## 7) TALLER D'APROFUNDIMENT: MÉS MATES LÚDIQUES

L'objectiu de l'optativa és aprofundir en les vessants més divertides de les matemàtiques i iniciar-se en concursos matemàtics.

Al llarg del curs, es farà una iniciació a la criptografia (codificació de missatges amb polinomis), a la matemàgia (àlgebra aplicada a la màgia), al joc de geometria anomenat "Tangram" (trencaclosques format per cinc triangles, un quadrat i un paral·lelogram) i als jocs de lògica. També es resoldran enigmes (endevinalles) matemàtics interessants, s'analitzaran gràfics i dades dels mitjans de comunicació, s'ensenyarà a utilitzar la calculadora correctament, s'intentaran buscar fotografies amb elements matemàtics interessants i es podrà elaborar algun element decoratiu nadalenc amb material reutilitzable com aquest arbre de nadal matemàtic format per dos fractals (el triangle de Sierpinski i el flocc de neu de Koch):



A més a més, s'ensenyaran estratègies matemàtiques per resoldre els problemes que apareixen als concursos matemàtics: Proves Cangur i Olimpíada Matemàtica, que durant el curs es presentarà voluntàriament l'alumnat del centre. Problemes reals i interessants com el següent:

### OMPLIM MESTALLA DE BALONS!

El camp del València té unes dimensions de 105 m de llarg i 68 m d'ample, i la longitud de la circumferència màxima del baló de futbol és 69 cm. Quants balons de futbol caben com a màxim en el camp alineats en terra, tocant-se un al costat de l'altre?





## 8) TALLER D'APROFUNDIMENT: DISSENY ASSISTIT PER ORDINADOR 2D



**TALLER D'APROFUNDIMENT:  
DISSENY PER ORDINADOR 2D**

El CAD és l'ús d'ordinadors per a assistir en el disseny d'un objecte. Actualment tots els dissenyadors fan ús d'aplicacions informàtiques per a dibuixar.

En aquest optativa dibuixarem objectes mitjançant aplicacions com LibreCAD, Tinkercad o Sketchup. El disseny en dues dimensions és el pas previ a l'estudi del disseny tridimensional i a la impressió 3D.

L'avaluació serà contínua sobre les activitats realitzades.

## 9) TALLER D'APROFUNDIMENT: FEM PROTOTIPS AL TALLER



**FEM PROTOTIPS AL TALLER!**

Aquesta optativa està orientada a tots els que volen saber com funcionen les coses, als que tenen idees genials per a millorar el món, als que el hi agrada treballar al taller de tecnologia...

És una optativa pràctica i creativa en la que es proporcionaran els coneixements necessaris per a desenvolupar projectes.

Es combinaran les noves tecnologies amb les ferramentes del taller per construir màquines i prototips.

L'avaluació serà contínua sobre els projectes realitzats.

## 10) TALLER D'APROFUNDIMENT: INICIACIÓ AL PIANO



# Tocar el piano és divertit

*però mireu totes les coses que fa el vostre cervell alhora!*

### ULLS

**1** La lectura al piano implica llegir dues línies de música, cadascuna en una clau diferent.

### 2 MANS

**2** Ambdues mans sovint toquen ritmes intrincats de forma independent.

### 10 DITS

**3** Molt pocs instruments, si n'hi ha, requereixen l'ús dels deu dits.

### OÏDA

**4** Els pianistes escolten les notes que es toquen i ajusten la seua interpretació en conseqüència.

### MANTENINT EL TEMPS

**5** Els pianistes "mantenen el temps" amb precisió sintetitzant i sincronitzant totes les entrades sensorials i l'activitat motriu. A més, són capaços de subdividir el ritme de moltes maneres.

### ESPACIAL

**6** Els pianistes saben on estan totes les notes sense haver de mirar el teclat del piano.

### PROPIOCEPCIÓ

**7** Els pianistes són conscients de la posició relativa de les parts del seu cos i de la força de l'esforç que s'empra en el moviment.

Tocar el piano no és una cosa que facés pel teu compte. Tocar amb els altres és una experiència social que ensenya a escoltar la comunicació i el treball en equip.



## **11) TALLER D'APROFUNDIMENT: ACTIVITAT FÍSICA, JOCS I ESPORTS PER A LA SALUT**

En aquest taller d'aprofundiment perfeccionarem les tècniques i tàctiques d'alguns esports més coneguts i obrirem el coneixement a d'altres nous, a jocs desconeguts i a noves tendències dins del món de l'esport i l'activitat física.

***Enllaç per a veure el vídeo (control i clic sobre l'enllaç)***

[https://drive.google.com/file/d/1Xokjzp94ZTOXMspC1oMyKedFyrQ\\_E\\_OH/view?usp=share\\_link](https://drive.google.com/file/d/1Xokjzp94ZTOXMspC1oMyKedFyrQ_E_OH/view?usp=share_link)

