

# 4º ESO CREANDO VIDEOJUEGOS



PROGRAMA, DISEÑA, JUEGA... ¡Y CREA TU PROPIO VIDEOJUEGO!



## ¿QUÉ VAS A APRENDER?

- Diseñar videojuegos 2D
- Pensamiento lógico y uso de herramientas
- Diseño de personajes, escenarios y mecánicas de juego
- Crear tu propio juego
- Probar, compartir y mejorar tus creaciones

## ¿CÓMO LO HAREMOS?

- Usando plataformas como Scratch, Godot o GDevelop
- Con lenguajes como Python o bloques visuales
- Trabajando en equipos por proyectos y retos
- Presentando tus juegos



## ¿POR QUÉ ELEGIR ESTA OPTATIVA??

- Porque aprenderás jugando... y programando
- Porque desarrollarás habilidades digitales, creativas y de trabajo en equipo
- Porque te abre puertas a estudios de informática, diseño y tecnología
- Porque puedes convertir una afición en una habilidad real



MATRÍCULATE EN ESTA OPTATIVA Y CREA TU PROPIO VIDEOJUEGO INTERACTIVO. TÚ DECIDES LAS REGLAS DEL JUEGO.

