

3º ESO PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA II

Si te interesa la tecnología, esta es tu optativa.

Puedes matricularte aunque no hayas cursado PIAR I de 2ºESO.

Ideal para mentes inquietas, creativas y lógicas.



¿QUÉ APRENDEREMOS?



ApplInventor para realizar aplicaciones para móviles

Entrenamiento de IA (machine learning)

Robots avanzados con sensores y control automático

Creación de videojuegos propios

Automatización de tareas y análisis de datos

¿CÓMO APRENDEREMOS?

Prueba y error con prototipos

Trabajo colaborativo

Reto → diseño → programación → mejora

Proyectos finales creados desde cero



RECUERDA

No solo uses la tecnología...
¡entiéndela y contrólala!
Crea, programa, imagina. Tu futuro empieza aquí.