

2º ESO

Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I

¿Te gusta la tecnología, los videojuegos, la ciencia o simplemente entender cómo funciona el mundo digital? Esta es tu optativa. ¡Matricúlate!

¿Sabías que ...?

La programación desarrolla tu pensamiento lógico y creativo, y la IA y la robótica están en coches, móviles, videojuegos... ¡y tú puedes aprender a crearlos!

¿Qué vas a aprender?

Programar desde cero con lenguajes visuales
Diseñar y controlar robots
Descubrir qué es la inteligencia artificial y cómo funciona
Crear videojuegos y simulaciones
Pensar como un ingeniero: lógica, creatividad y resolución de problemas

¿Cómo lo haremos?

Con plataformas como Scratch, MakeCode y Micro:bit
Usando kits de robótica y sensores
En equipos, con retos reales y proyectos propios
Experimentando, equivocándonos... ¡y aprendiendo mucho!