

# 2º ESO Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I

¿Te gusta la tecnología, los videojuegos, la ciencia o simplemente entender cómo funciona el mundo digital? Esta es tu optativa. ¡Matricúlate!

## ¿Sabías que ...?

La programación desarrolla tu pensamiento lógico y creativo, y la IA y la robótica están en coches, móviles, videojuegos... ¡y tú puedes aprender a crearlos!

## ¿Qué vas a aprender?

Programar desde cero con lenguajes visuales  
Diseñar y controlar robots  
Descubrir qué es la inteligencia artificial y cómo funciona  
Crear videojuegos y simulaciones  
Pensar como un ingeniero: lógica, creatividad y resolución de problemas

## ¿Cómo lo haremos?

Con plataformas como Scratch, MakeCode y Micro:bit  
Usando kits de robótica y sensores  
En equipos, con retos reales y proyectos propios  
Experimentando, equivocándonos... ¡y aprendiendo mucho!