

1º BACHILLER

PROGRAMACIÓN, REDES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS I

Una asignatura para quienes quieren ir más allá de usar la informática

¿Qué vas a aprender?

Fundamentos de programación (estructuras, algoritmos, lógica)

Lenguaje Python y C, los más usados en el mundo profesional

Sistemas operativos: cómo se organizan y se configuran

Redes locales e Internet: funcionamiento, protocolos, configuración básica

Seguridad informática básica

Uso de máquinas virtuales, emuladores y software de simulación



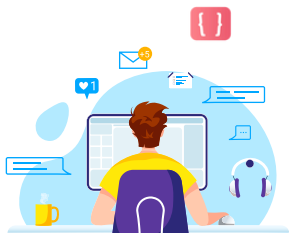
¿Cómo se aprende?

A través de proyectos prácticos y simulaciones reales

Programando en entornos como VS Code o terminal Linux

Usando herramientas como Packet Tracer o VirtualBox

Analizando casos reales de ciberseguridad, redes y fallos de sistemas



¿Por qué elegirla?

Porque la informática está en todas las profesiones del futuro

Porque te prepara para ingenierías, ciclos superiores y empleos técnicos

Porque aprendes cosas que no se enseñan en ninguna otra asignatura

Porque te da ventaja en cualquier entorno digital

