

HUMANIDADES DIGITALES

Objetivo:

Acercar los acontecimientos actuales al alumnado desde una perspectiva compleja y crítica, utilizando la metodología basada en proyectos (ABP) a través de herramientas digitales.

Desarrollo:

La optativa versará en el desarrollo de tres proyectos, uno por trimestre.

Nivel:

4º ESO.

Contenidos:

1. Información y postverdad, pensamiento crítico en la Era Digital

- Fake news.
- Pensamiento crítico.
- Videojuegos

2. Cartografías contemporáneas

- Programas de realidad virtual y aumentada (rutas turísticas y viajes interactivos)
- Google Earth
- Fotografías 360º

3. Identidad y memoria en la era digital

- Árboles genealógicos (herramienta digital)
- Entrevista (sobre la pandemia)
- Exposición