

PLAN DE RECUPERACIÓN DE MATERIAS PENDIENTES: TECNOLOGÍA

Departamento	Materia / Módulo	Curso	Criterios Evaluación	Instrumentos de evaluación (fecha)	% del instrumento en la nota
TECNOLOGÍA	TECNOLOGÍA	2º ESO	<p>1.1. Analizar la influencia de objetos técnicos tanto para conocer su utilidad como su impacto social.</p> <p>1.2. Representar croquis y bocetos para utilizarlos como elementos de información gráfica de objetos del entorno doméstico.</p> <p>1.3. Representar las partes integrantes de un prototipo, mediante vistas, para complementar la documentación del proyecto técnico.</p> <p>1.4. Participar en intercambios comunicativos del ámbito personal, académico, social o profesional aplicando las estrategias lingüísticas y no lingüísticas del nivel educativo propias de la interacción oral utilizando un lenguaje no discriminatorio.</p> <p>1.6. Identificar las operaciones y realizar el diseño del proyecto, con criterios de economía, seguridad y respeto al medio ambiente, elaborando la documentación necesaria.</p> <p>1.7. Realizar de forma eficaz tareas, tener iniciativa para emprender y proponer acciones siendo consciente de sus fortalezas y debilidades, mostrar curiosidad e interés durante su desarrollo y actuar con flexibilidad buscando soluciones alternativas.</p>	<p>El alumnado realizará un dossier de preguntas y deberá entregarlo antes del viernes 22 de marzo de 2024, a cualquier docente del Departamento de Tecnología.</p> <p>El examen de pendientes será el miércoles 24 de abril de 2024, a las 14:00 horas en el Salón de Actos.</p> <p>El alumnado también tendrá la posibilidad de recuperar la pendiente de Tecnología de 2ºESO, si aprueba Tecnología y Digitalización de 3ºESO, siempre que también entregue el dossier</p>	<p>30% (Dossier)</p> <p>70% (Examen)</p> <p>100%</p>

			<p>1.8. Describir un proyecto tecnológico, siguiendo la planificación previa realizada teniendo en cuenta las condiciones del entorno de trabajo, colaborar y comunicarse para alcanzar el objetivo.</p> <p>1.10. Escribir la memoria técnica del proyecto realizado, cuidando sus aspectos formales, utilizando la terminología conceptual correspondiente y aplicando las normas de corrección ortográfica y gramatical y ajustados a cada situación comunicativa, para transmitir sus conocimientos, de forma organizada y no discriminatoria.</p> <p>2.1. Analizar los métodos de obtención y las propiedades de los metales utilizados en la fabricación de proyectos tecnológicos.</p> <p>2.3. Describir la estructura interna de diferentes materiales técnicos, así como las alteraciones a las que pueden ser sometidos, para mejorar sus propiedades teniendo en cuenta el uso al que van destinados.</p> <p>2.4. Conocer e identificar las herramientas adecuadas para el trabajo con metales aplicando las correspondientes normas de seguridad y salud.</p> <p>3.1. Describir los distintos mecanismos responsables de transformar y transmitir los movimientos, explicando la función de los elementos que lo configuran y calculando en su caso, la relación de trasmisión para entender el funcionamiento en objetos de los que forman parte.</p> <p>3.2. Identificar operadores mecánicos de una estructura, haciendo uso de simbología normalizada, con el fin de integrarlos en la construcción de Prototipos.</p>	<p>correspondiente, antes del viernes 22 de marzo de 2024.</p>	
--	--	--	---	---	--

			3.3. Determinar las magnitudes eléctricas, simbología y software específicos, para aplicarlos tanto al diseño como al montaje de circuitos.		
	TECNOLOGÍA Y DIGITALIZACIÓN	3º ESO	<ul style="list-style-type: none"> Identificar problemas tecnológicos actuales, sencillos y cercanos, utilizando los saberes básicos fundamentales de esta área y el pensamiento crítico para afrontar y dar solución a la necesidad o problema detectado. Resolver problemas y desafíos tecnológicos cotidianos siguiendo las fases del método de proyectos para generar y/o utilizar productos que den solución a la necesidad o problema identificado. Describir el proceso para fabricar objetos, prototipos o modelos, utilizando de forma correcta y coherente la terminología y la simbología adecuadas, seleccionando herramientas y máquinas adecuadas, aplicando los fundamentos de estructuras, mecanismos, electricidad y electrónica, y teniendo en cuenta las normas de seguridad y salud correspondientes. Realizar búsquedas avanzadas en internet atendiendo a criterios de validez, calidad, actualidad y fiabilidad de las fuentes y considerando los riesgos asociados a las mismas, como punto de partida en cualquiera de las fases del proceso de resolución de problemas tecnológicos. Comparar y valorar la información científico-técnica obtenida de manera crítica, eligiendo la más adecuada en función de la tarea y de su necesidad en cada ocasión. Elegir, en cada momento, las herramientas de trabajo más adecuadas, valorando sus características, su potencial y su adecuación a la tarea a realizar. Analizar críticamente los objetos, productos y soluciones tecnológicas, atendiendo a sus características funcionales y considerando su naturaleza, estructura y aplicación, utilizando métodos inductivos, deductivos y lógicos propios del razonamiento tecnológico, e incluyendo criterios de respeto al medioambiente. 	<p>El alumnado realizará un dossier de preguntas y deberá entregarlo antes del viernes 22 de marzo de 2024, a cualquier docente del Departamento de Tecnología.</p> <p>El examen de pendientes será el miércoles 24 de abril de 2024, a las 14:00 horas en el Salón de Actos.</p> <p>El alumnado también tendrá la posibilidad de recuperar la pendiente de Tecnología y Digitalización de 3ºESO, si está cursando Tecnología de 4º ESO y la aprueba, siempre que también entregue el dossier correspondiente, antes del viernes 22 de marzo de 2024.</p>	<p>30% (Dossier)</p> <p>70% (Examen)</p> <p>100%</p>

			<ul style="list-style-type: none"> • Evaluar y opinar críticamente sobre los procesos productivos asociados a la explotación y transformación de los diferentes recursos naturales usados en la producción de bienes tecnológicos cotidianos. • Utilizar y respetar las licencias y derechos de autoría en la creación y comunicación de ideas. • Programar aplicaciones sencillas usando un entorno para el aprendizaje de programación basado en bloques en dispositivos móviles añadiendo módulos de inteligencia artificial. • Valorar el desarrollo de la tecnología como herramienta para el avance social y cultural de la humanidad. 		
--	--	--	--	--	--

Cada alumno con materias pendientes del Departamento de Tecnología, deberá ponerse en contacto con cualquier docente del Departamento de Tecnología, o con el Jefe de Departamento de Tecnología Jorge Barriendos, para seguir el programa de refuerzo y recuperación necesario. Este programa consistirá en la realización de un dossier y una prueba objetiva que tendrá lugar el miércoles 24 de abril de 2024 a las 14 horas en el Salón de Actos. Para la realización del dossier y la preparación de la prueba objetiva, cada alumno contará con el asesoramiento por parte de cualquier docente del Departamento de Tecnología.

La calificación obtenida por el alumnado será la media ponderada de las dos partes: 30% dossier + 70% de la prueba objetiva. El alumnado obtendrá el aprobado en la calificación final si la nota obtenida es igual o superior a 5 sobre 10.