



Gestión de proyectos

1º y 2º de

Bachillerato

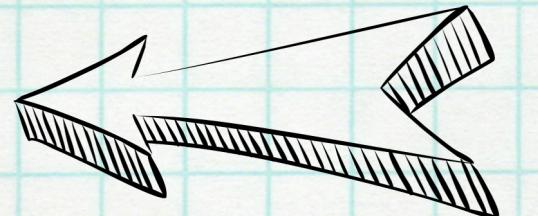
Departamento de Economía



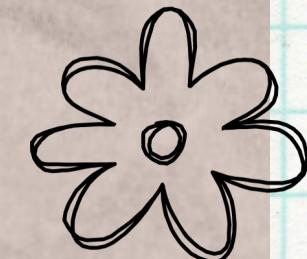
- 1 ¿Qué es?
- 2 ¿Por qué es importante?
- 3 ¿Qué aprenderemos?
- 4 Metodología

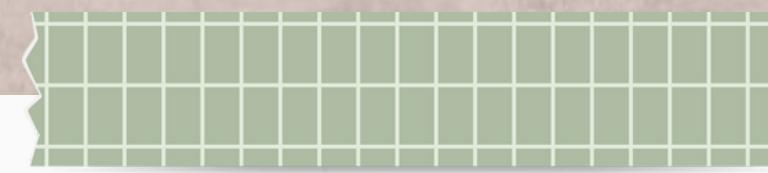


¿QUÉ es?

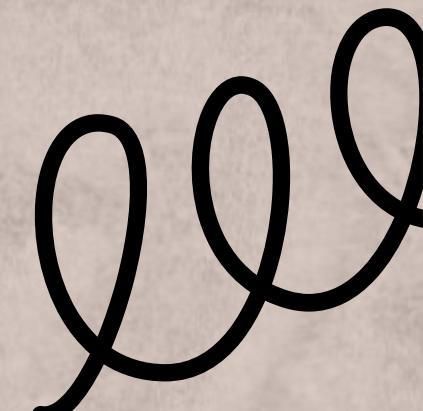


Es una asignatura optativa, pero de oferta obligatoria para todo el alumnado de Bachillerato. Ofrece una base práctica que ayuda a entender mejor el mundo de la empresa, promoviendo iniciativas que aprovechen los recursos locales y contribuyan a crear valor en el entorno más cercano.





¿QUÉ VAMOS A APRENDER?





SABERES

“Sólo el 8% de las ideas de negocio proviene de científicos que hacen I+D de manera formal. El 92% de las ideas provienen de los trabajadores, estudiantes e incluso... artistas callejeros como Guy Laliberté que creó el Cirque du Soleil”



BLOQUE 1
Innovación e idea
de negocio. El
proceso
empreendedor
(CE1, CE2, CES)

Bloque 2:
Decisiones para
iniciar el proyecto
empreendedor
(CE1, CE2, CE3,
CES, CE6)

Bloque 3:
Organización
interna de la
empresa (CE2,
CE3, CE4, CES,
CE6)

Bloque 4: El
impacto social y
medioambiental
de la empresa
(CE1, CE2, CE4,
CES)

¿Por qué es importante?



IMPORTANTE PARA MÍ



Esta materia aporta una visión global del mundo de la empresa.



Esta asignatura puede ser fundamental, para el alumnado que no siga itinerarios centrados en economía, ya que la asignatura les permitirá afrontar cualquier iniciativa en su futuro personal y profesional.



METODOLOGÍA

Llevaremos a cabo proyectos y simulaciones que recrean situaciones reales del mundo empresarial.

Metodologías activas e interactivas, lo que supone que el alumnado “aprenda haciendo”, movilizando conocimientos en situaciones-problemas significativos.

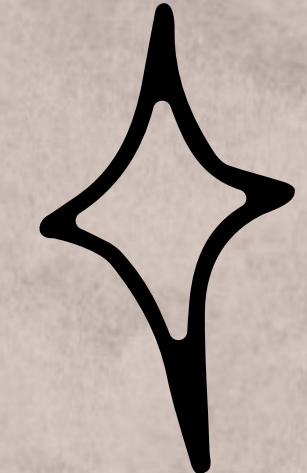
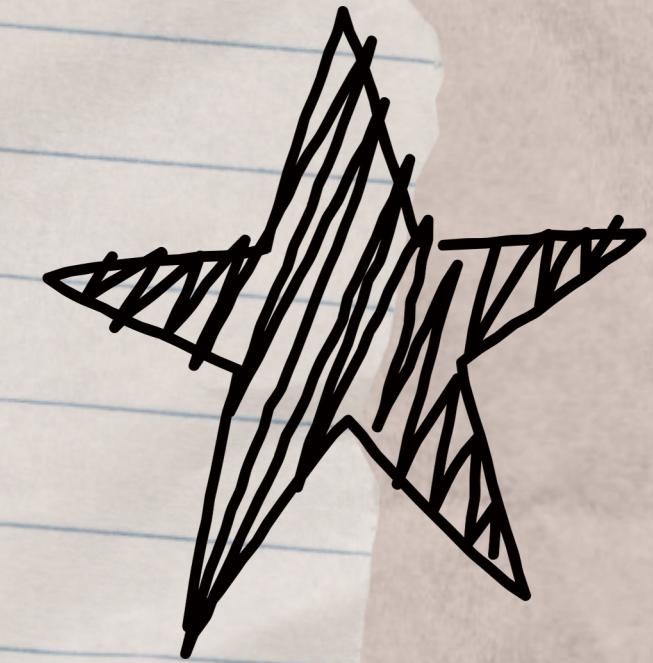
El alumnado desarrollará un proyecto de emprendimiento propio relacionado con sus áreas de interés

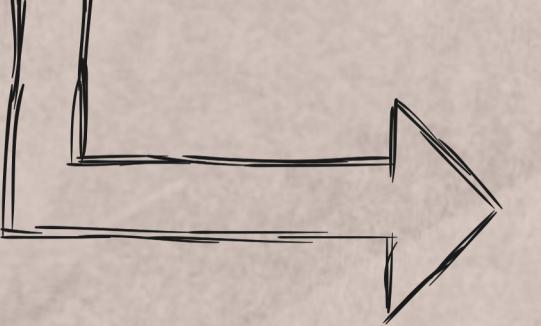


Contacto



J.lopezlopez@edu.gva.es





gracias

