







JUEGOS DE MESA RECOMENDADOS.





<p><b>Cluedo</b></p>	<p>2 a 6 jugadores.                  Juego de mesa de detectives y misterio. Cluedo es un juego de mesa en el que participan de tres a seis jugadores tratando de averiguar tres hechos principales de un asesinato: el asesino, la ubicación del asesinato y el arma homicida. Lo hacen haciendo que sus personajes se «muevan» alrededor de una mansión y reúnan pruebas.</p>	<p><b>Lógica.                  Estrategia.</b></p>	
<p><b>Intelect o scrabble</b></p>	<p>Versiones en castellano, catalán, inglés. Crear palabras interconectadas como si de un crucigrama se tratara y emplazarlas de tal manera sobre el tablero que arrojen la máxima puntuación.</p>	<p><b>Lengua.</b></p>	
<p><b>Colonos de Catán</b></p>	<p>2 a 4 jugadores.                  Se trata de un juego que aúna la estrategia, la astucia y la capacidad para negociar y en el que los jugadores tratan de colonizar una isla, Catán, rica en recursos naturales.</p>	<p><b>Estrategia.</b></p>	
<p><b>Rummykub</b></p>	<p>Versiones para 4 y para 6 jugadores.                  Los jugadores se turnan para colocar fichas numeradas en series (números consecutivos del mismo color) y grupos (tres o más del mismo número en diferentes colores). Gana quien se queda sin fichas antes.</p>	<p><b>Estrategia.</b></p>	






<p><b>Dixit</b></p>	<p>El cuentacuentos escoge una de sus cartas sin que el resto de los jugadores la vea, y tiene que decir en voz alta una frase que le haya inspirado el dibujo de esa carta. Puede ser una frase, una palabra, e incluso un sonido, pueden ser inventadas o estar inspiradas en alguna poesía o frase de película, ¡a vuestra entera elección!</p> <p>El resto de los jugadores escoge entonces de entre sus seis cartas una que se adapte o que tenga algo que ver con la frase o palabra que ha dicho el cuentacuentos y se la entrega a este mismo. El cuentacuentos recoge todas las cartas de los jugadores y las baraja con la suya sin que nadie las vea y las coloca aleatoriamente boca arriba encima de la mesa.</p> <p>Los jugadores <b>tratarán de intuir cual es la carta original</b> del cuentacuentos.</p>	<p><b>Creatividad. Lógica.</b></p>	 <p>The image shows the Dixit board game box, which features a colorful illustration of a landscape with a sun and a river. Below the box is a 3x3 grid of nine cards with various illustrations, including a globe, an hourglass, a hand holding a torch, a bird, a person, and a landscape.</p>
<p><b>Código secreto</b></p>	<p>Si eres el jefe de espías, tendrás que pensar en una pista de una sola palabra que se relacione con algunos de los nombres en clave que tu equipo intenta adivinar. Cuando creas tener una buena pista, dila en voz alta. También tendrás que decir un número, que indicará a tus compañeros de equipo cuántos nombres en clave están relacionados con esa pista.</p>	<p><b>Vocabulario.</b></p>	 <p>The image shows the Codenames board game box, which features a silhouette of a man and a woman. Next to the box is a grid of cards with various words and illustrations, including a person, a car, a house, and a landscape.</p>

<p><b>Fantasma Blitz</b></p>	<p>Levantamos una carta y tenemos que buscar un objeto que coincida en color y forma. Si no hay ningún objeto que coincida en color y forma tendremos que buscar totalmente lo contrario, el objeto que no coincida ni en forma ni en color.</p>	<p><b>Rapidez visual y de decisión.</b></p>	
<p><b>Azul</b></p>	<p>2 a 4 jugadores. Azul es un juego de corte abstracto con mecánicas principales de draft y construcción de patrones. En cada ronda, se dispondrá una serie de fichas de distintos colores (azulejos) sobre unas losetas (fabricas). Los jugadores deberán ir tomando estas losetas en grupos de un mismo color para ir colocándolos en una estructura de cinco filas con distinto número de columnas. El objetivo es rellenar estas filas con losetas de un mismo color para que puedan pasar al muro, una cuadrícula que se encuentra a la derecha de esta estructura, donde hay siempre una casilla del color correspondiente.</p>	<p><b>Estrategia.</b></p>	
<p><b>SkyLine</b></p>	<p>1 jugador. 40 cartas con retos. En SkyLine tendréis que construir una ciudad que cumpla con el reto indicado en la tarjeta usando los bloques necesarios y la plantilla correspondiente.</p>	<p><b>Lógica, visión espacial.</b></p>	

<p><b>Temple Trap</b></p>	<p>1 jugador El juego consiste en mover el peón por los pasillos del templo, para ello, deslizarémos los muros y escaleras del tablero hasta llevar el peón a la salida. 60 retos diferentes.</p>	<p><b>Laberintos. Lógica.</b></p>	
<p><b>Colour code</b></p>	<p>1 jugador Elige un reto. Tendrás una figura geométrica de colores y deberás hacerla igual combinando figuras geométricas más simples. Por ejemplo, dos triángulos juntos hacen un cuadrado. Intenta copiar el reto elegido combinando las placas correctas.</p>	<p><b>Visión espacial. Lógica.</b></p>	
<p><b>Story cubes</b></p>	<p>Varias versiones con temas diferentes. Tira los dados y cuenta tu historia usando las ilustraciones en las caras de los dados.</p>	<p><b>Narración historias.</b></p>	
<p><b>Cat crimes</b></p>	<p>1 a 4 jugadores Juego de lógica de "encuentra al culpable" "Un ovillo de lana enmarañado, un pájaro desaparecido? ¿Cuál de los seis gatos es el responsable de cada crimen gatuno? Aplicando tu capacidad para resolver problemas y teniendo en cuenta las huellas, la posición de los juguetes y otras pistas, podrás averiguar dónde estaba sentado exactamente cada gato en el momento del crimen.</p>	<p><b>Lógica</b></p>	




<p><b>Carcas-sonne</b></p>	<p>2 a 5 jugadores Los jugadores irán colocando por turnos las losetas de terreno conforme las vayan robando. De esta forma se irán creando caminos, construyendo ciudades, visitando monasterios y cultivando los fértiles campos de la región. A su vez, iréis poniendo vuestros seguidores como bandidos, caballeros, monjes o campesinos.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	
<p><b>Mastermind</b></p>	<p>2 jugadores Mastermind es un juego divertido y desafiante para dos personas donde el objetivo es descifrar el código de color oculto de su oponente. El jugador que ocultará un código de color selecciona cuatro tapones de color y los coloca en un orden especial. El otro jugador debe entonces tratar de adivinar el código de color correcto de no más de 12 intentos, poniendo sus propias piezas en el lado opuesto de la bandeja de juego.</p>	<p><b>Lógica</b></p>	
<p><b>No sin mi gato</b></p>	<p>1 a 4 jugadores. Más de 40 retos. Los gatos quieren encontrar un sitio calentito y agradable para descansar y poder dejar las calles. Pero es difícil encontrar el camino a través de los interminables canalones, tan parecidos entre sí. Desenreda este laberinto urbano colocando o girando canalones para formar un recorrido libre de obstáculos.</p>	<p><b>Laberintos</b></p>	

<p><b>Time line</b></p>	<p>Varias versiones El objetivo: ser el primero en colocar correctamente todas tus cartas. ... ¡Coloca tus cartas en el espacio temporal adecuado, y descártate de todas tus cartas!</p>	<p><b>Ordenar en el tiempo.</b></p>	
<p><b>Sopa de números</b></p>	<p>En sopa de números los jugadores se esforzarán en ser los primeros en llegar a un número objetivo combinando las cartas que configuran el "tablero de juego" mediante diferentes operaciones matemáticas (suma, resta, multiplicación y división), usando la menor cantidad de cartas posible.</p>	<p><b>Cálculo.</b></p>	
<p><b>4 en letras</b></p>	<p>4 en letras es un juego de cartas que pondrá a prueba tu vocabulario, tu agilidad mental y también tu suerte. En 4 en letras deberás formar palabras con las letras de las cartas para poder ganar una partida. Tienes 8 formas diferentes de jugar y dos estilos de juego, competitivo y temático, que puedes aplicar a cada una de ellas.</p>	<p><b>Vocabulario.</b></p>	
<p><b>La casa de los fantasmas</b></p>	<p>1 jugador ¿Alguna vez te has preguntado qué hacen los fantasmas en una mansión embrujada? Descúbrelo iluminando a todos los fantasmas en cada uno de los 60 desafíos. Coloca correctamente todas las piezas-linterna del rompecabezas.</p>	<p><b>Lógica, visión espacial.</b></p>	

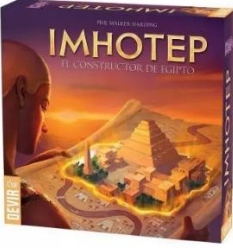



<p><b>Backgammon</b></p>	<p>2 jugadores El backgammon es un juego de mesa para dos jugadores que une el azar con profundos conocimientos estratégicos. El objetivo es conseguir sacar fichas del tablero antes que el jugador rival.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	
<p><b>Letra a letra</b></p>	<p>Versiones en castellano y en catalán. ¿Quién diría que colocar una palabra, letra por letra, en círculo la haría tan difícil de leer? Sé el primero en descifrarlo y di la palabra en cada carta para ganarla. El que más cartas consiga será el ganador.</p>	<p><b>Carrera para encontrar una palabra.</b></p>	
<p><b>Laser chess</b></p>	<p>2 jugadores Laser Chess es un emocionante juego de estrategia para dos jugadores que combina el pensamiento espacial del ajedrez con la diversión de alta tecnología de los rayos láser.</p>	<p><b>Lógica. Reflexión luz.</b></p>	
<p><b>Palabrea</b></p>	<p>2 a 6 jugadores Un divertido juego de cartas de doble cara. En una cara se representan las 10 categorías del juego y en la otra 3 letras de distinto color. Se el primero en encontrar una palabra de la categoría que indica la carta y que comience por la letra del mismo color. Se rápido y conviértete en el Súper Palabrero.</p>	<p><b>Agilidad mental, Desarrollo del lenguaje.</b></p>	
<p><b>trivial</b></p>	<p>2 a 6 jugadores. Varias versiones.</p>	<p><b>Preguntas</b></p>	





<p><b>Amaze</b></p>	<p>1 jugador Una variante innovadora del clásico juego del laberinto: ¡los recorridos se modifican y la solución cambia mientras juegas!</p>	<p><b>Laberintos.</b></p>	
<p><b>Othello o Reversi</b></p>	<p>El reversi, othello o yang es un juego entre dos personas, que comparten 64 fichas iguales, de caras distintas, que se van colocando por turnos en un tablero dividido en 64 escaques. ... Se clasifica como juego de tablero, abstracto y territorial.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	
<p><b>Tic-tac-boum</b></p>	<p>Tic Tac Boum es un divertido juego en el que tendrás que poner a prueba tus habilidades lingüísticas. La carta te dirá la sílaba que hay que usar y el dado si la tienes que usar al principio, en medio o al final de la palabra. ... Tic Tac, piensa rápido, di tu palabra y pasa la bomba antes de que ¡BOUM!, explote.</p>	<p><b>Vocabulario</b></p>	
<p><b>El gran Dalmuti</b></p>	<p>4 a 8 jugadores La idea principal del juego es conseguir ser el primer jugador que se quite de encima todas las cartas. Y para ello, debemos tener en cuenta muchos factores, aunque el sistema de juego es fácil de recordar y muy rápido de aprender. En El Gran Dalmuti, cada jugador asume un rol concreto en la partida. Dependiendo del tipo de rol conseguido (en este juego se denomina clase social), te sentarás en una</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	





	posición concreta alrededor de la mesa.		
<b>Dominion</b>	2 a 4 jugadores Dominion es un juego de cartas de construcción de mazo ambientado en época tardo-medieval o renacentista. Cada jugador, partiendo de un mazo inicial idéntico deberá comprar nuevas cartas para generar dinero, realizar acciones y conseguir puntos de victoria.	<b>Estrategia</b>	
<b>Black Stories</b>	1 o varios jugadores. Varias versiones. Black Stories es un juego de cartas dónde los participantes tratan de resolver distintas situaciones (como por ejemplo asesinatos) haciendo preguntas a la única persona que sabe que ha pasado. Se trata de un juego donde pueden participar hasta 20 personas, lo que lo hace muy atractivo para jugar cuando se está mucha gente.	<b>Adivinanzas, misterio.</b>	
<b>Tabú</b>	Varios jugadores. El juego consiste en que un miembro de un equipo debe conseguir que su compañero acierte una palabra antes de que se agote el tiempo marcado. Para ello, el miembro del equipo le irá dando pistas. Pero está prohibido decir las llamadas palabras tabú.	<b>Vocabulario</b>	

<p><b>Sylla</b></p>	<p>Cooperativo. Varios jugadores. Los jugadores intentan convertirse en Cónsul de Roma. Se trata de un juego semi-cooperativo ya que un jugador solo no podrá influenciar todas las partes de la vida social y política. También debe prepararse para eventos como las epidemias, persecuciones a los cristianos y la decadencia del Imperio.</p>	<p><b>Roma</b></p>	
<p><b>Primera clase: Un viaje en el Oriente Express.</b></p>	<p>Varios jugadores. En el juego de cartas 'Primera clase' te pondrás en la piel de un empresario que intenta triunfar con el proyecto del Oriente Express. Para hacerte con la victoria, construye tu red ferroviaria, compra vagones de lujo, atrae pasajeros acaudalados y famosos de época.</p>	<p><b>Revolución industrial.</b></p>	
<p><b>7 wonders</b></p>	<p>Varios jugadores. El juego consiste en crear una potencia militar a lo largo de las Eras I, II y III. El objetivo es conseguir más puntos de victoria al final de la partida, y para ello cada jugador recibe cartas con las que puede mejorar su maravilla, construir edificios o conseguir monedas.</p>	<p><b>Historia antigua.</b></p>	
<p><b>Guillotine.</b></p>	<p>Varios jugadores. El objetivo de este juego de cartas ambientado en la Revolución Francesa es ir descabezando nobles, en aras de conseguir más puntos.</p>	<p><b>Revolución francesa</b></p>	

<p><b>Imhotep</b></p>	<p>4-8 jugadores. Con él, los jugadores se trasladan a Egipto para convertirse en constructores y seguir la estela de este gran arquitecto.</p>	<p><b>Antiguo Egipto</b></p>	
<p><b>Mundus Novus</b></p>	<p>2-5 jugadores. Juego en el que representamos a un comerciante del s. XVI en busca de riquezas en el recién descubierto nuevo mundo. Para ello, deberemos obtener carabelas, astilleros, almacenes, etc., y conseguir apoyo de mercaderes, así como famosos navegantes, en aras de reunir la mayor fortuna posible.</p>	<p><b>Historia moderna.</b></p>	
<p><b>Civilization</b></p>	<p>2-4 jugadores. Es un juego de tablero basado en la serie de videojuegos del mismo nombre. Cada jugador debe ir en busca de nuevas tecnologías, construir y conquistar territorios enemigos, bien sea mediante guerras o con diplomacia. Igualmente, se trata de guiar a tu pueblo hacia la grandeza.</p>	<p><b>Historia Antigua</b></p>	
<p><b>Ubongo</b></p>	<p>2 a 4 jugadores. En el <b>Ubongo</b> tiene que rellenar una figura formada por cuadrados con tres o cuatro fichas tipo tetris, según la dificultad que se quiera. Todos los jugadores intentan encajar las piezas en su plantilla simultáneamente.</p>	<p><b>Visión espacial</b></p>	

<p><b>Genial</b></p>	<p>1 a 4 jugadores. El objetivo de <b>juego</b> consiste en colocar las piezas en el tablero, junto a otras piezas del mismo color, y formar líneas de símbolos iguales.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	
<p><b>La fallera calavera</b></p>	<p>2 a 5 jugadores. En valenciano. La Fallera Calavera: el juego de cartas valenciano que está triunfando. Después de morir en una mascletá a causa de un error de seguridad, una fallera vuelve a la vida convertida en zombi. Sólo hay una manera de calmar su ira apocalíptica: cocinarle una buena paella.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	
<p><b>La familia Hort</b></p>	<p>2 a 4 jugadores. En valenciano. La familia Hort es un juego de mesa que nos presenta a una excéntrica familia de campesinos, en la cual, cuatro nietos luchan por heredar las tierras de su abuela fantasma. La Familia Hort es un sencillo juego de gestión de recursos tan estratégico como accesible.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	
<p><b>Virus</b></p>	<p>2 a 6 jugadores Tu misión consiste en enfrentarte con arrojo a una pandemia y competir por ser el primero en erradicar los virus logrando aislar un cuerpo sano para evitar la propagación de las terribles enfermedades. Contén brotes de virus experimentales que ahora campan a sus anchas por todo el centro y hazte con la victoria.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	

<p><b>The Mind</b></p>	<p>2 a 4 jugadores. En este juego, el objetivo es conseguir ordenar una serie de cartas numeradas del 1 al 100, superando diferentes niveles, con el añadido de que no podemos comunicarnos de ninguna manera con nuestros compañeros. El secreto del juego está en saber dominar el <i>tempo</i> de la partida.</p>	<p><b>Estrategia. Estimación paso del tiempo.</b></p>	
<p><b>Tantrix</b></p>	<p><b>Tantrix</b> es un juego que combina a la vez estrategia, lógica y algo de suerte. Está compuesto por 56 fichas las cuales tienen dibujadas líneas curvas y rectas de cuatro posibles colores: <u>rojo</u>, <u>azul</u>, <u>amarillo</u> y <u>verde</u>. Estas líneas conectan dos lados del hexágono, por lo que como máximo sólo existen tres diferentes en cada ficha. El juego está recomendado para personas mayores de 6 años. Los jugadores no solo aprenden a desarrollar el pensamiento estratégico, también la capacidad espacial, a resolver problemas abstractos y las habilidades de planificación y memoria.</p>		
<p><b>Hive</b></p>	<p>Las piezas se van añadiendo a la zona de juego creando de esta forma el propio tablero. A medida que más y más piezas se van añadiendo al juego, éste se va convirtiendo en una lucha para ver quién puede ser el primero en capturar a la Abeja Reina del rival.</p>	<p><b>Estrategia</b></p>	