



# Bajo el mar

## Escape Room Matemático

¡En esta ocasión tienes que escapar del mar! Te han enviado a una misión de buceo para descifrar diferentes enigmas matemáticos. Cada enigma revelará un dígito de un código numérico; este código numérico será tu ticket para salir de allí y subir al bote de vuelta a la orilla.

Resuelve todos los desafíos matemáticos para revelar el código numérico.

Escribe los números en orden aquí.



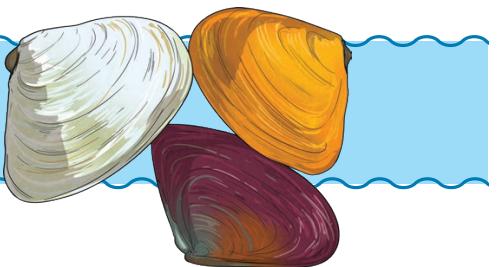
# Bajo el mar

## Escape Room Matemático



### Enigma 1

### Moluscos misteriosos



Descifra el código y calcula el valor de cada uno de los moluscos. Escribe los valores en las casillas.

$$\text{Escallop shell} = \boxed{\phantom{00}} \quad \text{Conch shell} = \boxed{\phantom{00}} \quad \text{Scorpion shell} = \boxed{\phantom{00}} \quad \text{Oyster shell} = \boxed{\phantom{00}} \quad \text{Mussel shell} = \boxed{\phantom{00}} \quad \text{Black shell} = \boxed{\phantom{00}}$$

$$\text{Black shell} + \text{Mussel shell} = 32$$

$$\text{Mussel shell} - \text{Scorpion shell} = 12$$

$$\text{Oyster shell} \times \text{Scorpion shell} = 70$$

$$\text{Scorpion shell} \times \text{Black shell} = 50$$

$$\text{Scorpion shell} \times \text{Scorpion shell} = 64$$

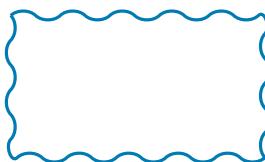
$$\text{Oyster shell} \times \text{Mussel shell} = 35$$

$$\text{Oyster shell} + \text{Black shell} = 17$$

$$\text{Black shell} + \text{Scorpion shell} = 22$$

Encuentra el molusco con el valor más pequeño. Este es el primer dígito del código numérico.

## Dígito 1



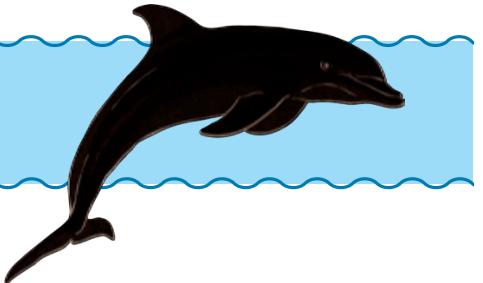
# Bajo el mar

## Escape Room Matemático



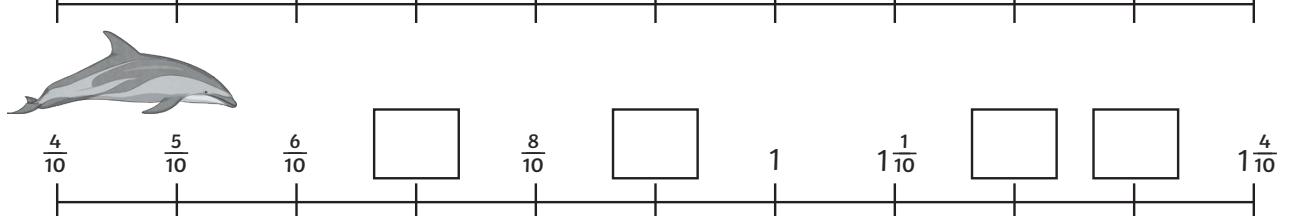
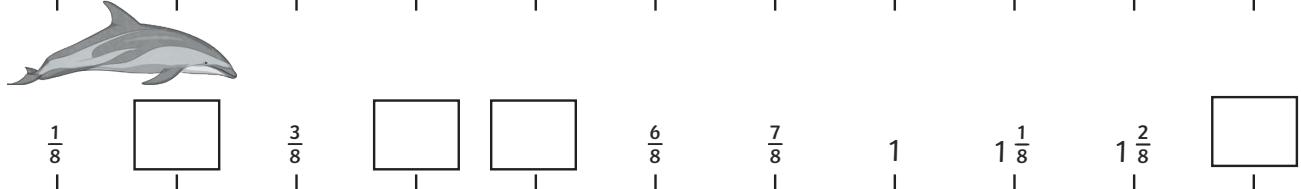
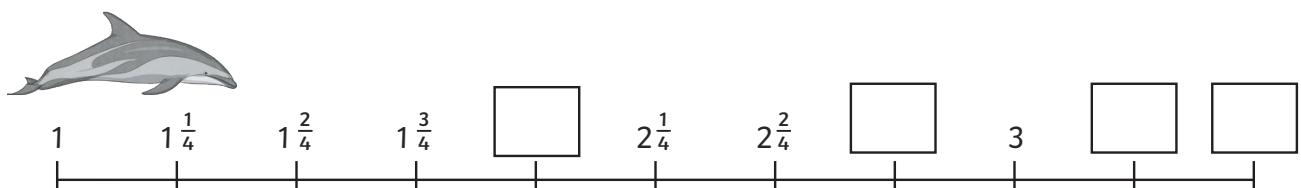
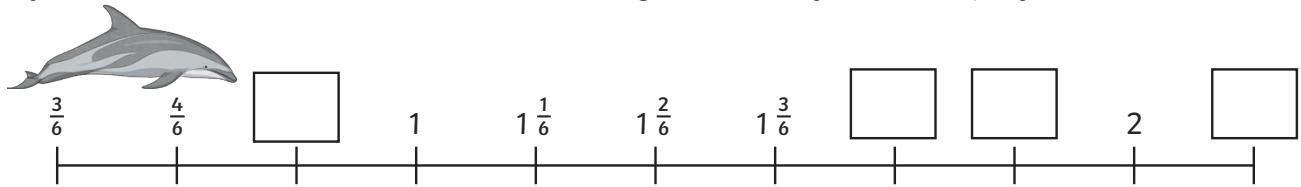
Enigma  
**2**

### División de delfines



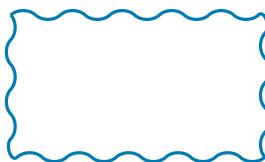
¿Sabías que a los delfines les encantan las fracciones? Bueno, no sabemos si eso es cierto, ¡pero están aquí para ayudarte a descifrar el siguiente dígito!

Fíjate en cada una de estas rectas numéricas y escribe las fracciones que faltan.



De las fracciones que has escrito, ¿cuál es la fracción más pequeña? El denominador de esta fracción es el siguiente dígito del código numérico.

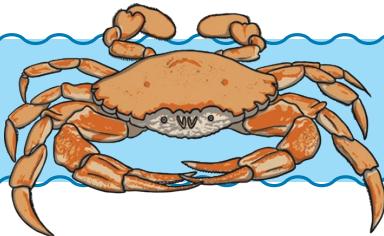
Dígito 2





### Enigma 3

### Mugre matemática



Los horribles humanos han tirado un montón de basura al mar. Los cangrejos van a limpiar una parte. Si puedes ayudar a los cangrejos a limpiar la basura del fondo marino, ellos te ayudarán a acercarte un paso más a ese bote y volver a casa.



En esta imagen hay cinco tipos de objetos 3D en el fondo marino.

Escribe qué forma tiene cada uno de ellos y la cantidad que hay de cada uno de los objetos.

Nombre del objeto	Cantidad

¿Cuál es el objeto del cual hay mayor cantidad?

Este número es el siguiente dígito del código numérico.

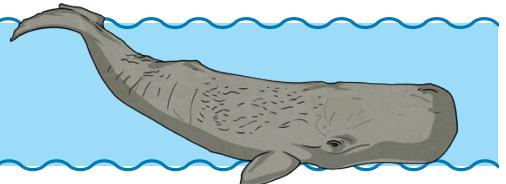
# Dígito 3





### Enigma 4

## Ballenas bárbaras



¿Alguna vez te has preguntado cómo es una ballena de grande? Mide la longitud de estas ballenas redondeando cada número al metro más cercano. Escribe el número redondeado en las casillas junto a las ballenas.

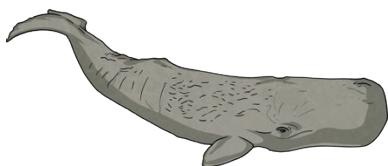
Ballena jorobada – 13,20 m



Orca – 8,5 m



Cachalote – 15,64 m



Ballena franca – 14,39 m



¡Para resolver este enigma tendrás que usar tus habilidades matemáticas! Una vez que hayas redondeado todos los números al metro más cercano, suma los cuatro números. Suma los dos dígitos de la respuesta para obtener el dígito siguiente del código numérico.

# Dígito 4



# Bajo el mar

## Escape Room Matemático

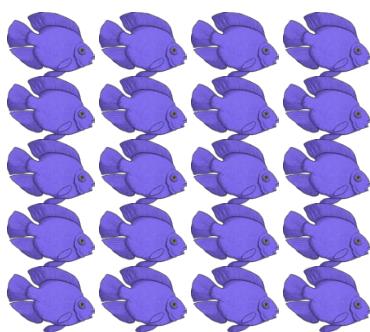
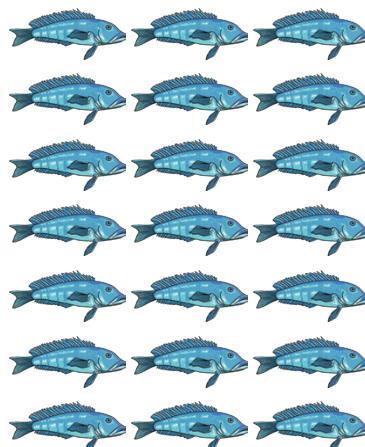
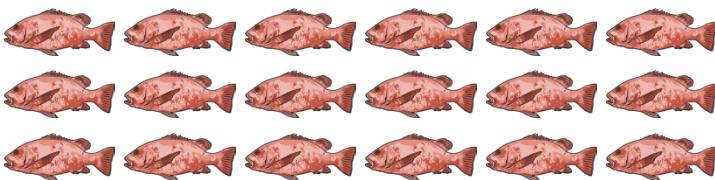


Enigma  
5

### Matrices multiplicadas



Los peces se han alineado amablemente en grupos para su próxima tarea. Debes anotar las multiplicaciones de cada una de las matrices y elaborar la respuesta.



Encuentra el total de la matriz más grande. Resta el segundo dígito del primer dígito. Este es el siguiente dígito del código numérico.

Dígito 5



# Bajo el mar

## Escape Room Matemático

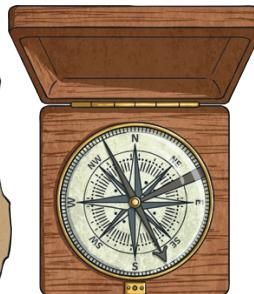
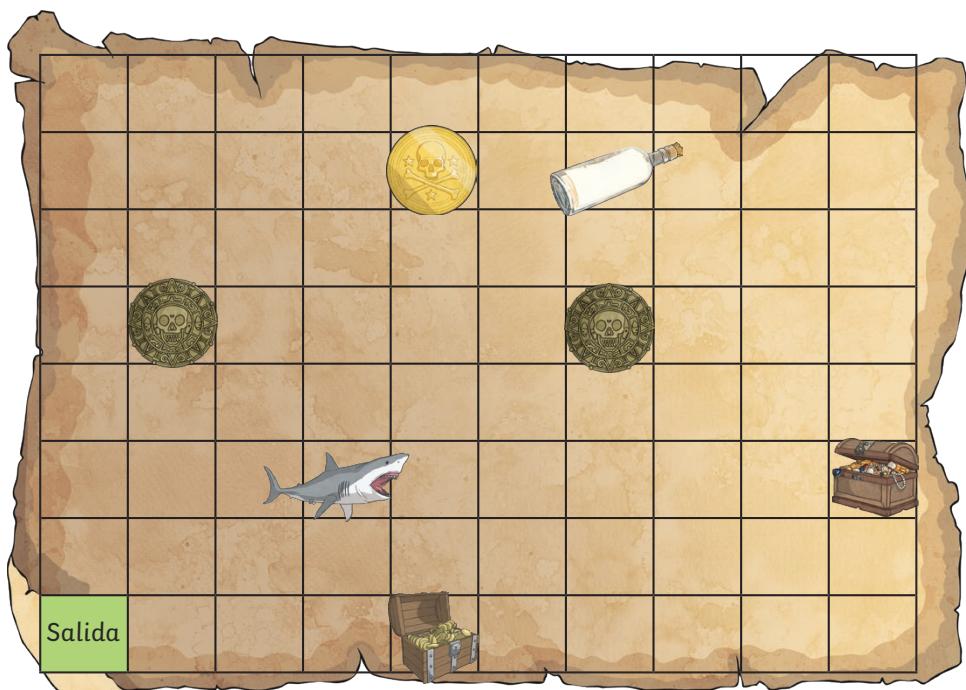


Enigma  
6

### Mapa del tesoro



Para resolver el último enigma, debes seguir las instrucciones para encontrar el tesoro. A continuación, se muestra un mapa submarino. Sigue las instrucciones y determina a qué tesoro te lleva. Esto te dará el último dígito del código numérico.



	= 1	<input type="text"/>
	= 2	<input type="text"/>
	= 3	<input type="text"/>
	= 4	<input type="text"/>
	= 5	<input type="text"/>
	= 6	<input type="text"/>

- En la salida, estás orientado al norte.
- Avanza 4 Casillas.
- Gira un cuarto de vuelta en sentido contrario a las agujas del reloj.
- Avanza 2 Casillas.
- Gira un cuarto de vuelta en el sentido de las agujas del reloj.
- Avanza 1 casilla.

Marca el tesoro en el que aterrizas y el número que representa será el dígito final.

Dígito 6

