

INFORMACIÓ / INFORMACIÓ 3r ESO

MATÈRIES OPTATIVES / MATERIAS OPTATIVAS

- **Creativitat Musical.** En esta materia, tendrás la oportunidad de desarrollar tus aptitudes artísticas, en un entorno multidisciplinar, donde la música será el eje central. Un viaje sonoro por las diversas culturas musicales, potenciando la música más actual y combinándolo con la construcción de instrumentos, la percusión corporal, la interpretación y la improvisación instrumental y vocal, la edición de sonido con secuenciadores de audio, la grabación sonora, ficciones sonoras, creación de podcast, prácticas radiofónicas, técnicas de impostación vocal, conciertos en directo y una serie de aspectos que te servirán para potenciar tu creatividad y descubrir un mundo apasionante, con el que trabajarás todas las competencias.
- **Cultura Clàssica.** En esta materia: - Aprenderás sobre mitología clásica (las historias sobre diosas y dioses, las aventuras de los héroes y heroínas) y su pervivencia en literatura, el arte, el cine, la publicidad, etc. - Conocerás cómo vivían griegos y romanos, entendiendo mucho mejor cómo funciona nuestra sociedad, costumbres, fiestas, calendario... - Investigaremos sobre el origen de las palabras y de expresiones latinas frecuentes. - Haremos talleres (creación de mosaicos, cerámica...)
- **Francés.** ¿Te gusta ver pelis? ¿Escuchar y cantar canciones? En las clases de Francés, tienes la oportunidad de hacerlo, aunque a cambio se te exigirán cosas como las siguientes: capacidad de organización, trabajo diario, un buen comportamiento, creatividad e iniciativa personal.
- **Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica (I):** ¡Bienvenidos a la materia de Programación, Inteligencia Artificial y Robótica (I)! En esta materia, los estudiantes tendrán la oportunidad de aprender a pensar de manera computacional y a programar utilizando herramientas como Code.org, contribuyendo así al ODS 4 "Educación de Calidad". Además, explorarán el fascinante mundo de la Inteligencia Artificial, aprendiendo sobre su funcionamiento y su impacto en la sociedad, incluyendo sus implicaciones éticas y sociales, trabajando así hacia el ODS 10 "Reducción de las desigualdades". Finalmente, los estudiantes tendrán la oportunidad de poner en práctica sus habilidades en robótica, construyendo proyectos emocionantes como robots que sigan líneas o mini robots sumo, contribuyendo a la innovación y al desarrollo sostenible (ODS 9 y 17). Al aprender sobre estos temas, los estudiantes estarán mejor preparados para el futuro en un mundo cada vez más digital. ¡Únete a nosotros en esta aventura apasionante!
- **Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica (II):** Bienvenidos a la materia de Programación, Inteligencia Artificial y Robótica (II), una experiencia educativa única en la que los alumnos y alumnas de 3º ESO tendrán la oportunidad de adentrarse en el mundo de la tecnología y el pensamiento computacional. Este curso está diseñado para cumplir con algunos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) establecidos por las Naciones Unidas. En particular, trabajaremos en el ODS 4, Educación de Calidad, al fomentar el desarrollo de habilidades tecnológicas que serán de gran utilidad en el futuro. Además, el curso también se enfoca en el ODS 9, Industria, Innovación e Infraestructura, al desarrollar los conceptos prácticos avanzados de Inteligencia Artificial y robótica. Los contenidos incluyen el pensamiento computacional, programación avanzada con Scratch y dispositivos móviles, y robótica. Los estudiantes explorarán las implicaciones éticas y sociales de la IA y se entrenarán modelos de IA, lo que contribuye a cumplir el ODS 10, Reducción de las Desigualdades, al promover la inclusión tecnológica. En cuanto a la robótica, los estudiantes tendrán la oportunidad de trabajar con la plataforma microbit y realizar retos sencillos como patrones de luz y proyectos más complejos donde podrán construir robots y entrenarlos para el seguimiento de líneas (conducción autónoma) y contribuirán al ODS 3, Salud y Bienestar, al crear aplicaciones para una aula saludable. Este curso ofrece un nivel de enseñanza más avanzado que en la misma materia del curso anterior, lo que significa que los estudiantes tendrán la oportunidad de profundizar en el conocimiento adquirido y desarrollar habilidades tecnológicas aún más sofisticadas. ¡Únete a nosotros y descubre el fascinante mundo de la programación, la IA y la robótica!
- **Taller d'Economia.** La economía proporciona los conceptos e instrumentos básicos para que el alumnado comprenda mejor su entorno social, contribuyendo a mejorar la transparencia y la

responsabilidad en el ejercicio de sus derechos y deberes. A partir del estudio de estos saberes, el alumnado será capaz de diseñar, en su realidad más cercana, propuestas que sirvan para elaborar un proyecto de colaboración con un servicio a la comunidad.

- **Taller d'Aprofundiment de Llengües.** Si te gustan las lenguas y se te dan bien, en este Taller podrás enriquecer tus habilidades y conocimientos lingüísticos; todo ello de manera aplicada y puramente práctica.
- **Taller d'Aprofundiment de Matemàtiques.** El Taller de Profundización de Matemáticas está dirigido al alumnado con alta motivación por las Matemáticas. El eje central de esta asignatura será la Resolución de Problemas. El objetivo es ampliar los conocimientos matemáticos del alumnado, a la vez que desarrollar sus destrezas en razonamiento lógico, mientras disfrutan y disfrutan de las Matemáticas. Se trabajarán, entre otros, juegos de lógica y estrategia y problemas y actividades extraídas del Calendario Matemático publicado por la SEMCV, las pruebas Cangur, o las revistas de Problemes Olímpics.
- **Taller d'Aprofundiment en Treball Científic.** En esta materia el alumnado ampliará su competencia científica de forma práctica, investigando, experimentando y tomando parte activa en su proceso de aprendizaje.
- **Taller de Reforç de Llengües.** En este Taller podrás superar las carencias y dificultades que tengas en Castellano y Valenciano, así como tu expresión y comprensión escrita y oral, de forma que puedas mejorar también en el resto de asignaturas. El enfoque es puramente práctico.
- **Taller de Reforç de Matemàtiques.** El Taller de Refuerzo de Matemáticas está dirigido al alumnado con dificultades en la asignatura de Matemáticas. Como su nombre indica el objetivo es reforzar los contenidos que los alumnos no tienen claros, con el fin de ayudarles a superar la materia de Matemáticas del curso correspondiente. No se realizan exámenes, la nota final se obtiene de la observación del trabajo y actitud diarias en el aula.

Religió: Abarca el estudio del hecho religioso, lo que es y ha sido la religión en el mundo y que permite identificar y comprender el pensamiento cristiano y la huella que ha dejado en nuestra cultura y tradiciones. Con ello se posibilita la asimilación de otras áreas de conocimiento, siendo válida para cualquier alumno al margen de su tradición familiar. Junto con el estudio de la historia y doctrina del cristianismo (no es catequesis), abarca otras religiones, moral cristiana, ética civil y valores que se consideran universales.