

| | |
|------------------------------|--|
| Nom de l'optativa: | INTELLIGÈNCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓ I ROBÒTICA |
| Nivell al qual va adreçada: | 3er ESO |
| Departament que l'oferta: | Informàtica |
| Nombre d'hores a la setmana: | 2 |
| Descripció de l'optativa: | <p>Distribuïrem l'assignatura en 2 grans blocs:</p> <p>1er. Bloc: Intel·ligència Artificial. On abordarem les estratègies que utilitzen el cervell i els algorismes informàtics per a poder solucionar les tasques que requereixen del pensament racional i intel·ligent. També s'aborda l'ús de les tecnologies i tècniques que permeten que realitats difícils de presenciar per l'alumnat degut a la seua grandària, o la seua llunyania puguen representar-se de forma tal que es puguen acaparar i comprendre. Per a tal efecte utilitzarem distintes formes de representar la realitat.</p> <p>2º Bloc: Programació. Aquest bloc inclou els fonaments del pensament computacional per a entendre la realitat, analitzar-la i buscar solucions creatives mitjançant algorismes a problemes bàsics. Les solucions es podran implementar amb diferents alternatives que l'alumnat deu conèixer per emprar la més adequada. Entre altres</p> |



**GENERALITAT
VALENCIANA**
Conselleria d'Educació,
Cultura i Esport



Unió Europea
Fons Social Europeu
L'FSE inverteix en el teu futur

programes farem servir l'Scratch.