

ES PER A TU SI...

- t'agrada l'anglès
- vols practicar o millorar la teua fluïdesa i la teua comprensió oral
- t'agrada treballar en parelles o en grup
- vols presentar-te a la prova homologada de nivell A2

APRENRÀS A...

- expressar-te millor en anglès i/o a perdre la por a parlar en públic
- entendre millor vídeos curts o les teues cançons en anglès favorites
- iniciar-te en el visionat de sèries amb subtítols

EL QUE FEM ÉS...

- roleplays i jocs comunicatius
- vídeos, presentacions i xicotets projectes en grup
- escoltar cançons, i veure vídeos i extractes de sèries
- practicar tasques que solen eixir en exàmens oficials

COMPETÈNCIA COMUNICATIVA ORAL EN ANGLÉS



EXPRESIÓN ARTÍSTICA (4ºESO)

Si quieres mejorar tu capacidad para expresarte de una manera artística esta es tu asignatura. Aprenderemos cómo utilizar diferentes técnicas gráfico-plásticas: gráfito, técnicas húmedas, escultura, grabado y estampación... De esta manera tendrás herramientas para plasmar en tus trabajos todo lo que quieras transmitir y además mejorarás tu lenguaje artístico.

Crearás tus propias obras, reinterpretarás obras conocidas y trabajarás diseños gráficos.

Apúntate, seguro que disfrutarás la asignatura.



Explorarás tus intereses y cualidades para mejorar en tu autoconocimiento

Desarrollarás tus habilidades de comunicación y de trabajo en equipo

Conocerás las alternativas de formación que te ofrece la educación pública

Optativa
4º ESO

¿Qué quieres ser de mayor?

La respuesta no es fácil, pero aquí tendrás una ayuda:

Formación y Orientación Personal y Profesional



Explorarás las opciones que ofrece el mundo laboral

Aprenderás a buscar empleo, a hacer un currículum y a enfrentarte a una entrevista

Diseñarás tu propio proyecto personal, académico y profesional; tu hoja de ruta

IES
La Morería
Departamento
de Economía

Taller de llengües: valencià i castellà

Escriu, parla i crea en valencià i en castellà d'una forma lúdica, amena i divertida: còmics, infografies, exposicions, programes de tv, periodisme ...Tot està al teu abast si tries el camí de les llengües i de la creativitat.



MÚSICA 4º ESO

- ✓ **MATERIA MUY PRÁCTICA, TOCAMOS MUCHO** (instrumentos variados, música en grupo, repertorio a elegir...)
- ✓ **TEMARIO: ¡POR FIN LA ACTUALIDAD MUSICAL!** (estilos pop - rock, música en los audiovisuales, etc.)
- ✓ **No hacemos exámenes teóricos, trabajamos POR PROYECTOS**
- ✓ **Oferta de actividades complementarias y extraescolares** (*Com sona l'ESO*, etc.)
- ✓ **Continuidad en las optativas de Bachillerato**



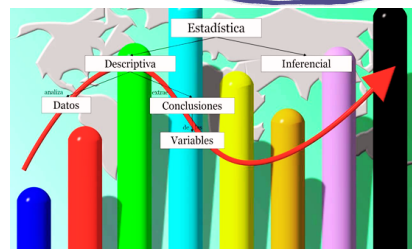
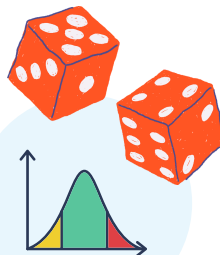
Recuerda, es una optativa: se elige, se disfruta de otra manera



TALLER PROFUNDIZACIÓN ESTADÍSTICA

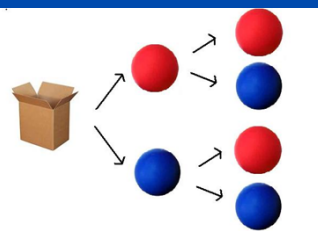


LA ESTADÍSTICA ES UNA PARTE DE LAS MATEMÁTICAS QUE TIENE UNA APLICACIÓN PRÁCTICA FUNDAMENTAL EN LA TOMA DE DECISIONES DE MÚLTIPLES CAMPOS Y DISCIPLINAS



LA ESTADÍSTICA FORMA PARTE, CADA DÍA MÁS, DE LA MAYORÍA DE ESTUDIOS: BACHILLERATO, ALGUNOS CICLOS FORMATIVOS Y, SOBRE TODO, EN GRADOS UNIVERSITARIOS.

EL PLANTEAMIENTO DE LA MATERIA ES PRÁCTICO, EVALUÁNDOSE, PRINCIPALMENTE, EL TRABAJO DESARROLLADO POR EL ALUMNO/A A LO LARGO DEL TRIMESTRE.



TALLER DE REFUERZO DE MATEMÁTICAS

El objetivo de este taller es reforzar la asignatura de matemáticas, trabajando aquellas partes en las que el alumno/a presente dificultades o no tenga consolidadas.

DIGITALIZACIÓN 4º ESO

APRENDE, CREA, PROTEGE, TRANSFORMA

OBJETIVO PRINCIPAL

- Desarrollar la competencia digital para el estudio, el trabajo y la vida cotidiana.
- Utilizar la tecnología de forma eficaz, crítica y creativa.



CREA APPS



CREA CONTENIDOS



SEGURIDAD Y PRIVACIDAD



PENSAMIENTO COMPUTACIONAL



PROGRAMACIÓN PYTHON



INFORMACIÓN FIABLE



USO RESPONSABLE



CONTENIDOS CLAVE

- Programación por bloques de apps para móviles con Appinventor (juegos, animaciones).
- Creación de contenidos digitales (videos, presentaciones, blogs, webs).
- Seguridad en internet y protección de datos.
- Pensamiento computacional y nociones básicas de programación con Python.
- Uso responsable de la tecnología.
- Búsqueda y selección de información fiable.

METODOLOGÍA

- Aprendizaje práctico con ordenadores y dispositivos digitales.
- Proyectos individuales y en grupo.
- Resolución de problemas reales mediante herramientas digitales.

FINALIDAD

- Preparar al alumnado para estudios posteriores y el mundo laboral.
- Fomentar un uso autónomo, seguro y eficiente de la tecnología.
- Reducir la brecha digital y los estereotipos de género, y mejorar el aprendizaje.

LA TECNOLOGÍA ES TU HERRAMIENTA. TÚ ELIGES QUÉ HACER CON ELLA.