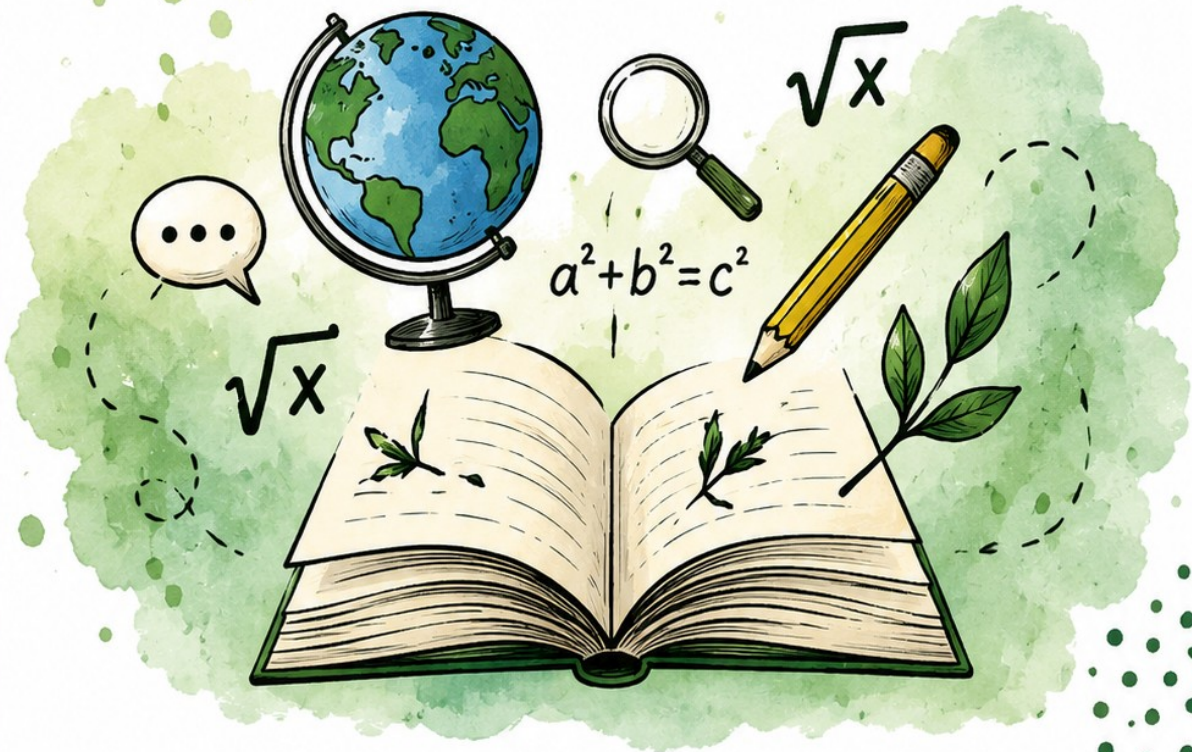


OPTATIVIVES

2n ESO

IES LA MORERIA



EMPRENDIMIENTO SOCIAL Y SOSTENIBLE

¿Qué aprenderás?

- El autoconocimiento de tus fortalezas y debilidades como punto de partida para la superación personal.
- Las habilidades de comunicación y negociación como bases del trabajo cooperativo.
- El emprendimiento y la innovación como motores del desarrollo económico, de la mejora social y del sostenimiento medioambiental.
- Los conceptos básicos sobre finanzas personales: ahorro, endeudamiento y medios de pago.
- Los hábitos de consumo responsable.



¿Cómo lo aprenderás?

- Usando una metodología práctica a partir de contenidos actualizados.
- Participando en debates y exposiciones que potencien tu asertividad.
- Participando en trabajos de equipo que permitan desarrollar tus capacidades de liderazgo y de cooperación.
- Elaborando un proyecto de actuación y mejora sobre tu entorno más próximo.
- Planificando tu propio presupuesto personal.

¡Comprométete
con tu entorno!

Taller de llengües: valencià i castellà

Escriu, parla i crea en valencià i en castellà d'una forma lúdica, amena i divertida: còmics, infografies, exposicions, programes de tv, periodisme ...Tot està al teu abast si tries el camí de les llengües i de la creativitat.



ES PER A TU SI T'AGRADA...

- l'anglès
- treballar en parelles/grup
- parlar en públic

MILLORARÀS...

- la teua fluïdesa oral
- la teua comprensió
- la teua seguretat a l'hora de comunicar-te

EL QUE FEM ÉS...

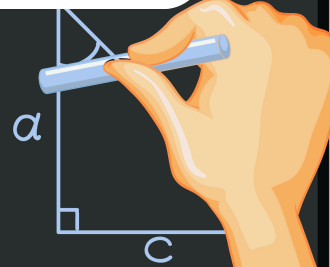
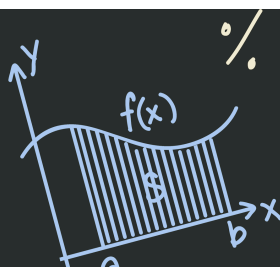
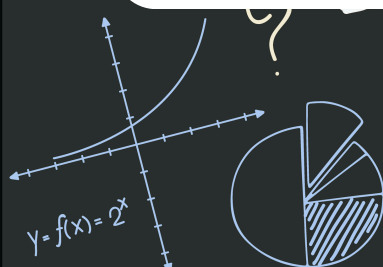
- activitats i jocs comunicatius
- veure vídeos i escoltar àudios i cançons
- xicotets projectes en grup

TALLER D'APROFUNDIMENT D'ANGLÉS



TALLER DE REFUERZO DE MATEMÁTICAS

El objetivo de este taller es reforzar la asignatura de matemáticas, trabajando aquellas partes en las que el alumno/a presente dificultades o no tenga consolidadas.



2 ESO
3 ESO

PROGRAMACIÓN, ROBÓTICA e INTELIGENCIA ARTIFICIAL

CREA HOY, INVENTA TU MAÑANA

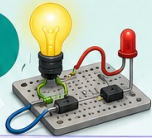
1



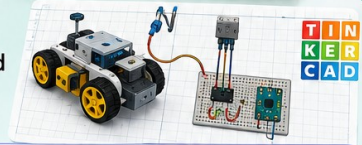
Aprende a **programar** con **Scratch** creando juegos e historias interactivas.



2



Diseña **circuitos** y **robots** en Tinkercad de forma sencilla y visual.



3



Iníciate en la **robótica** programando tus primeros proyectos con las placas Microbit.



4



Descubre qué es la **Inteligencia Artificial** y cómo se usa en tu vida diaria.



5



Aprende tecnología **creando, experimentando** y **divirtiéndote**.



IMAGINA. PROGRAMA. CREA.

¡EL FUTURO ES TUYO!