

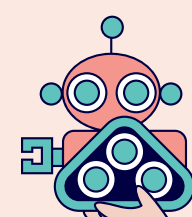
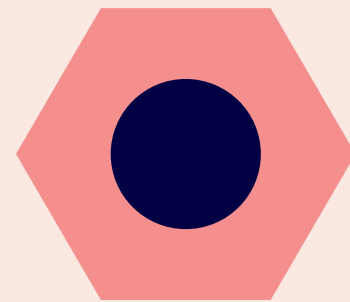
SCRATCH

OPTATIVA 2^º
PROGRAMACIÓN,
INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA

ESTUDIA LOS
CONCEPTOS BÁSICOS DE
LA PROGRAMACIÓN
MEDIANTE JUEGOS

APRENDE A UTILIZAR
HERRAMIENTAS DE
INTELIGENCIA
ARTIFICIAL PARA
CREAR PROGRAMAS
CAPACES DE RECONOCER
TEXTO, NÚMEROS O
IMÁGENES

CON MICRO:BIT Y
MAKECODE ENTENDERÁS
LA ROBÓTICA DE FORMA
DIVERTIDA



DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

