

IES JOANOT MARTORELL 1º DE ESPAÑA



Hiscorescience es un juego de preguntas sobre ciencia en la que cualquier persona puede jugar y descubrir cosas tan curiosas como que el metal más conductor no es el cobre sino la plata o que algunas flores producen cafeína para que las abejas memoricen mejor su posición y se polinicen mejor.

El proyecto está desarrollado por dos institutos de investigación y su Unidad de Cultura Científica UCC+i, el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (ISQCH) y el Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón (INMA) siendo ambos centros mixtos entre el Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y la Universidad de Zaragoza (UNIZAR).

Cada año hay un concurso en el que estudiantes de toda España inscriben preguntas sobre cualquier disciplina científica en Hiscorescience, que posteriormente serán revisadas, puntuadas y añadidas al juego.

Este año, los alumnos de 3º de la ESO de la asignatura de Biología y de la asignatura de Laboratorio de Biología de nuestro instituto, coordinados por su profesor formaron tres equipos y participaron en el concurso.

El 9 de abril se celebró la ceremonia online de la entrega de premios de la IV edición del concurso nacional Hiscorescience, en donde en la modalidad “grupala”, uno de nuestros equipos, el llamado “Joanot 1” fué galardonado con el primer premio de España. Además en la modalidad “individual”, tuvimos siete alumnos premiados en las primeras diez posiciones. En la posición 10ª Malak Mentagui, 9ª Blanca Descalzo, 8ª Ainhoa Soriano, 7ª Carolina Gualde, 5ª Claudia Vidal, 4ª Alexia Sánchez y 1ª Pablo Álvarez.

Los premios para todos los alumnos son calculadoras científicas Casio de edición especial, menos para el primero, que ha sido premiado con un patinete eléctrico. El premio para el instituto es una máquina recreativa con la estética de los años 90 que incluye el juego Hiscorescience para que todos los alumnos puedan disfrutarla. Todos los alumnos del equipo “Joanot 1” recibirán un diploma acreditativo por su premio y el resto de alumnos otro diploma por su participación.

Al final, todos los alumnos han tenido su recompensa al esfuerzo realizado y además han aprendido más cosas sobre ciencia.

Web de Hiscorescience:

<http://www.hiscorescience.org/quimmat/>

Lugar para descargar la aplicación de Hiscorescience y jugar:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.KrakenEmpire.HiScoreScience&hl=es_419&gl=US

Ceremonia del IV concurso nacional de Hiscorescience (del minuto 26 al 36 se puede ver los premios que recibimos):

<https://www.youtube.com/watch?v=2x-10q2wmxc>