

2 ESO	
ASSIGNATURA	DESCRIPCIÓ
RELIGIÓ	<p>Es pretén aportar una visió humanista de la religió que faça comprensible el seu missatge avui en dia.</p> <p>Per a que això resulte possible, ens aproximarem a l'Antic i al Nou Testament des de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La literatura: llegint els textos bíblics per conèixer-los, analitzar els seus recursos estilístics i extraure molta informació profunda que hi ha entorn a l'ésser humà. • La història antiga: situant les narracions en els seus contextos històrics per entendre-les millor. • La història de les religions: comparant la religió judeocristiana amb altres de la seua època. • La història de l'art: observant les diferents obres religioses des del punt de vista de l'artista i la seua societat. • La llengua: definint els conceptes clau de l'assignatura. <p>A més a més, per completar la formació en valors humans, s'afegirà (si resulta possible) una part més pràctica a través d'activitats d'Aprenentatge-Servei.</p>
FRANCÉS	<p>L'optativa de Francés està enfocada en l'aprenentatge progressiu de l'idioma al llarg del recorregut acadèmic. A més de treballar les diferents competències comunicatives, permet a l'alumnat descobrir la riquesa que alberguen les múltiples cultures i agents que conformen la francofonia: de la metròpolis parisenca al DOM-TOM, del teatre de Molière al rap de les <i>banlieues</i>.</p>
EMPRENEDORIA SOCIAL I SOSTENIBLE	<p>Aquesta matèria inclou aspectes teòrics i pràctics orientats a preparar a l'alumnat per a exercir una ciutadania responsable i compromesa amb el seu entorn a través de l'emprenedoria social, per a cobrir necessitats recollides en els Objectius de Desenvolupament Sostenible (*ODS). A més, ajuda a l'autoconeixement i a identificar a les persones emprenedores, què fan i la seua importància en el progrés social, i també ensenya al nostre alumnat a ser responsable i crític amb les seues decisions de despesa i consum.</p> <p>La matèria serveix per a aproximar a l'alumnat a projectes d'emprenedoria social relacionats amb l'activitat econòmica i empresarial del seu entorn més pròxim.</p>

PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I	A l'optativa s'aprèn a programar solucionant problemes de manera diferent a l'habitual, és allò que s'anomena Pensament Computacional. Tot això es fa d'una manera molt amigable, programant amb Scratch (eina visual i interactiva), i després programant els robots Mbot. S'introdueix a l'alumne en la IA.
TALLER D'APROFUNDIMENT D'EDUCACIÓ FÍSICA	Matèria en la qual s'exploraran en major profunditat els continguts curriculars del nivell educatiu. Es farà especial èmfasi en els temes vinculats a la salut, l'autoconeixement personal, l'autonomia enfront de la pràctica física saludable, així com els jocs i esports.
TALLER D'APROFUNDIMENT INFORMÀTICA	A l'optativa es treballen les presentacions digitals i les publicacions a blogs, així com l'ús de ferramentes per a l'edició d'imatges i iniciació a la programació per blocs.
TALLER DE REFORÇ DE LLENGÜES	Aquesta matèria ajuda els alumnes amb necessitat de reforç de llengües a millorar la seva competència comunicativa. Es treballa tant l'expressió i comprensió oral com l'expressió i comprensió escrita. Es fan projectes d'investigació així com lectures breus i exposicions orals entre d'altres. També es visualitzen curts i altres documents audiovisuals. Es treballen les dues llengües oficials de la Comunitat Valenciana.
TALLER DE REFORÇ DE MATEMÀTIQUES	Esta assignatura es planteja com un taller d'aprenentatge individualitzat amb caràcter de reforç per a superar les dificultats de l'alumne en les matemàtiques. Les activitats seran pràctiques i lúdiques.