

DIGITALIZACIÓN

4º ESO

DIRIGIDA A:

ALUMNADO QUE DESEE CONOCER TODOS LOS ENTRESIJOS DE NUESTRA SOCIEDAD DIGITAL. PROFUNDIZANDO EN EL CONOCIMIENTO DE LOS SISTEMAS INFORMÁTICOS, INTERNET, PÁGINAS WEB, DESARROLLO DE APPS Y CONVERTIRSE EN UN CIUDADANO COMPETENTE EN MATERIA DIGITAL.

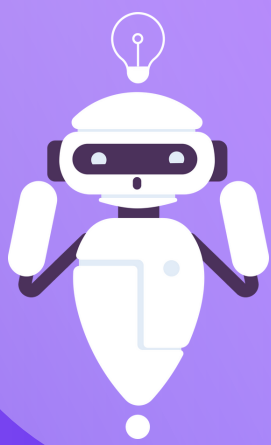


HORAS SEMANALES: 3 H

ORGANIZACIÓN DE LAS CLASES:

- ***INTRODUCCIÓN TEÓRICA DE CADA BLOQUE***
- ***TRABAJO PRÁCTICO***

CONTENIDOS POR BLOQUES



REDES

- REDES INFORMÁTICAS,
- INTERNET
- COMPONENTES, CONFIGURACIÓN Y CONEXIÓN A UNA RED
- GESTIÓN DE CUENTAS
- RECURSOS COMPARTIDOS EN RED

BÚSQUEDA, SELECCIÓN Y

ORGANIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN

- PÁGINAS Y SITIOS WEB
- NAVEGADORES
- BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN
- SELECCIÓN DE CONTENIDOS
- GESTIÓN DE ARCHIVOS Y CARPETAS
- SERVICIOS DE LA NUBE
- PROPIEDAD INTELECTUAL



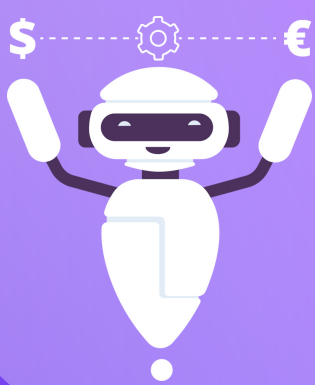
COMUNICACIÓN, PUBLICACIÓN Y COLABORACIÓN EN RED

- ENTORNOS PERSONALES DE APRENDIZAJE
- FOROS DE DISCUSIÓN
- GESTIÓN DEL CORREO ELECTRÓNICO
- EDICIÓN DE WIKIS
- CREACIÓN DE BLOGS
- REDES SOCIALES



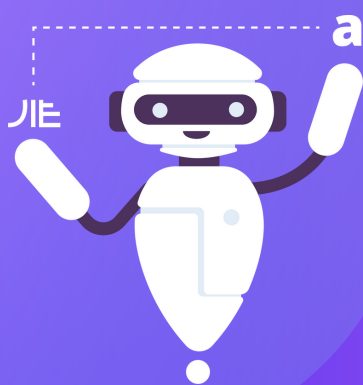
CREACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

- LENGUAJE AUDIOVISUAL
- HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS EN LINEA
- CREACIÓN DE RECURSOS INTERACTIVOS
- SONIDO Y VIDEO EN LA WEB
- DIFUSIÓN DE CONTENIDO MULTIMEDIA



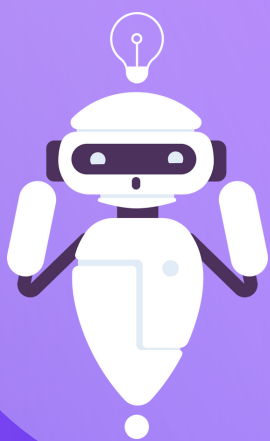
DESARROLLO DE APPS PARA MÓVILES

- PROGRAMACIÓN DE APPS
- DESARROLLO EN APP INVENTOR
- INTERFAZ GRÁFICA DE UNA APP
- PROGRAMAR UNA MASCOTA VIRTUAL
- REALIDAD AUMENTADA
- REALIDAD VIRTUAL



SEGURIDAD Y BIENESTAR DIGITAL

- SEGURIDAD INFORMÁTICA
- AMENAZAS
- PROTECCIÓN DEL SISTEMA INFORMÁTICO
- IDENTIDAD DIGITAL
- EVITAR FRAUDES EN INTERNET



CIUDADANÍA DIGITAL CRÍTICA

- SOCIEDAD DIGITAL
- PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES
- EDUCACIÓN MEDIÁTICA
- COMERCIO ELECTRÓNICO
- ÉTICA EN EL USO DE DATOS

