

# JUEGOS DE LÓGICA Y ESTRATEGIA: ESCAPE ROOM



## OBJETIVOS

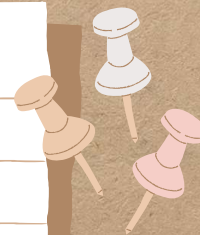
- Crear juegos de lógica para que se queden en el Instituto y pueda jugar el resto del alumnado del centro
- Trabajar por grupos
- Desarrollar la creatividad
- Mejorar la competencia digital

## SECUENCIACIÓN

1º EVALUACIÓN: Crear un escape room con Genially

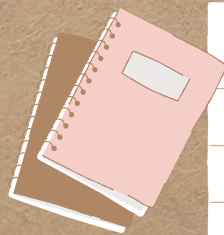
2º EVALUACIÓN: Resolver y elaborar una colección de retos de lógica

3º EVALUACIÓN: Crear un juego de lógica en formato físico/digital



## CONTENIDOS

- Recursos de genially: filling the gaps, DND, lupa...
- Contenidos de todas las asignaturas para la creación de los juegos y retos
- Recursos para crear juegos de mesa
- Colección de retos



## PROYECTO FINAL

Cada grupo elaborará 3 juegos de lógica que se quedarán en el centro (un escape room, un juego de lógica y una colección de retos)

