

OPTATIVES 2n ESO

Nom de l'assignatura	Departament	Descripció
Emprenedoria social i sostenible	Economia	Introdueix l'alumnat en la creació de projectes amb impacte positiu en la societat i el medi ambient. L'objectiu és fomentar la iniciativa, la creativitat i el compromís amb un futur més just i sostenible.
Programació, intel·ligència artificial i robòtica I	Informàtica	Introdueix l'alumnat en el pensament computacional i en les tecnologies emergents. L'objectiu és desenvolupar la lògica, la resolució de problemes i la creativitat, tot fomentant un ús responsable i crític de la tecnologia.
Conjunt instrumental	Música	Permet l'alumnat tindre una experiència musical pràctica i motivadora que reforce l'autonomia i la participació activa. L'objectiu és aprofundir en la pràctica instrumental col·lectiva i consolidar les destreses musicals adquirides en la matèria comuna.
Segona llengua estrangera	Francès	Permet a l'alumnat iniciar-se en un nou idioma i en la cultura associada. L'objectiu és despertar l'interès per les llengües, fomentar la competència comunicativa i obrir-se a altres realitats culturals.
Tecnologia	Tecnologia	Ofereix la possibilitat de consolidar els continguts teòrics de l'assignatura de forma pràctica. L'objectiu és fomentar la creativitat, el treball en equip i la resolució de problemes.
Introducció a la història de l'art	Geografia i història	Es realitza un recorregut bàsic per la història de l'art a través del coneixements de les manifestacions/estils artístics de cada època.
Els valors ètics a través dels curtmetratges	Filosofia	L'alumnat descobrirà la importància del conreu dels valors d'una convivència igualitària dins del marc d'una democràcia multicultural a través del visionat de curts. L'objectiu és fomentar la tolerància i el respecte als drets humans.
El pensament crític de la filosofia 3/18 de Matthew Lipman	Filosofia	L'alumnat aprendrà a pensar per ells mateixos a través del diàleg mitjançant el respecte a les opinions de totes les persones. L'objectiu és fomentar el pensament crític.
Informàtica	Informàtica	L'alumnat adquirirà competència i habilitats bàsiques d'informàtica mitjançant aplicacions i projectes vinculats als àmbits lingüístic, científic, artístic i matemàtic.

Taller de reforç	Castellà, valencià i matemàtiques	Aquest taller està destinat a l'alumnat que necessita millorar la competència lingüística i/o matemàtica.
------------------	--------------------------------------	---