

A background network diagram consisting of a complex web of interconnected nodes and lines. The nodes are represented by circles in various sizes and colors, including dark blue, light grey, and red. The lines connecting them are thin and dark grey. The overall pattern is dense and abstract, suggesting a digital or social network.

OPTATIVAS

2 ESO

2 ESO

Para el curso que viene vais a poder elegir 1 asignaturas.

Se ofertarán aquellas que salgan más elegidas.

-
- Programación, Inteligencia artificial y Robótica
 - Francés segunda lengua extranjera
 - Juegos deportivos
 - Taller de refuerzo
 - Inglés oral
 - Introducción a la investigación
 - Taller de cine
 - Teatro
 - Ajedrez y juegos de lógica
 - Club de lectura
 - Emprendimiento social y sostenible

ROBÓTICA 2º ESO



I ♥
TECNOLOGÍA

¿POR QUÉ ELEGIR ROBÓTICA?

Si quieres introducirte en los sistemas automáticos de una forma práctica y amena

Si quieres prepararte para la FP o estudios técnicos superiores con grandes salidas profesionales

Ven y podrás aprender a controlar los siguientes sistemas:

**MONTAJE Y PROGRAMACIÓN DE
UN ROBOT LEGO**



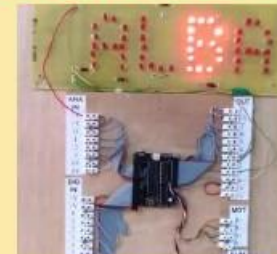
**PROGRAMACIÓN FACIL POR
BLOQUES (SCRATCH)**



**CONTROL DE SISTEMAS
AUTOMÁTICOS SENCILLOS**



**CONEXIÓN Y MANEJO DE
MICROCONTROLADORES**



10 RAZONES PARA APRENDER FRANCÉS



UNA LENGUA
HABLADA EN EL
MUNDO ENTERO



UNA LENGUA
PARA ENCONTRAR
EMPLEO



UNA LENGUA
DE APRENDIZAJE
AGRADABLE

UNA LENGUA
PARA VIAJAR EN EL
MUNDO DE LA
FRANCOFONÍA



UNA LENGUA
PARA ESTUDIAR EN
LAS UNIVERSIDADES
FRANCESAS



LA OTRA LENGUA
DE LAS RELACIONES
INTERNACIONALES



LA LENGUA DE
LA CULTURA

LA LENGUA
DEL AMOR Y DEL
ESPÍRITU



UNA LENGUA
PARA APRENDER
OTRAS LENGUAS



UNA LENGUA
PARA ABRIRSE
AL MUNDO

MATRICÚLATE



**JUEGA
Y
PARTICIPA**

**APRENDE
Y
SOCIALIZA**

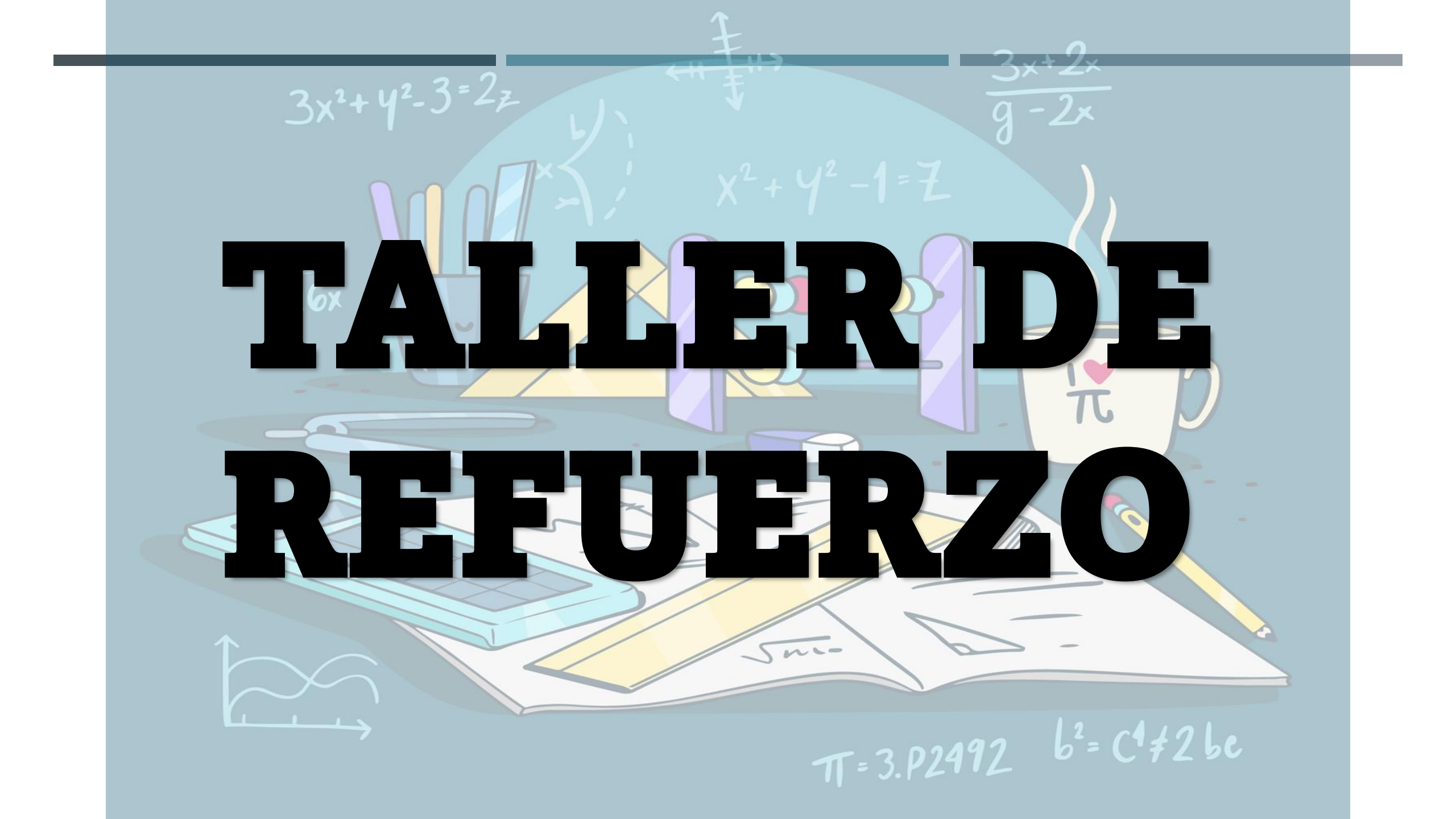
**FORTALECE
TU
SALUD**

**JUEGOS
DEPORTIVOS**

**EDUCACIÓN
FÍSICA**

**DIVIÉRTETE
Y
DISFRUTA**

¿ A QUÉ ESPERAS PARA APUNTARTE ?



TALLER DE REFUERZO

$$3x^2 + y^2 - 3 = 2z$$



$$\frac{3x+2x}{g-2x}$$

$$x^2 + y^2 - 1 = z$$



$$\pi = 3.141592 \quad b^2 = c^2 - 2bc$$

COMPETENCIA  COMUNICATIVA:

INGLÉS ORAL

¿Quieres mejorar tu Speaking? Esta es tu optativa:

- Role plays, juegos y teatros.
- Comprensión oral con canciones y videos.
- Actividades orales con noticias sobre hechos culturales y curiosos.



Introducción a la Investigación



Investiga.

Aprende a usar el
microscopio.



© CarlStockPhoto.com - cas18978599



Crea y lleva a cabo
tu propio
proyecto de
investigación.

Haz prácticas de
laboratorio.

Observa células y
microorganismos.



TALLER DE CINEMA

VOLS RODAR LA TEUA PRIMERA PEL·LÍCULA?

TENS UNA IDEA PER A UNA PEL·LÍCULA?

- APRÈN A PLASMAR-LA EN UN GUIÓ**
- ESTABLEIX EL TEU PLA DE RODATGE**
- REALITZA LA TEUA PRÒPIA GRAVACIÓ**
- APRÈN A MUNTAR LES ESCENES**
- APRÈN A SONORITZAR LA TEUA PEL·LICULA**
- PROJECTA EL RESULTAT**

MATRICULA'T!



ARTES
ESCÉNICAS...
CULTURA

DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS

**NUEVAS
OPTATIVAS!!**

AJEDREZ Y JUEGOS DE LÓGICA (1° Y 2° ESO)

JUGAREMOS AL AJEDREZ Y PLANTEAREMOS DISTINTAS ESTRATEGIAS
RELACIONADAS CON ESTE JUEGO Y CON OTROS JUEGOS DE LÓGICA





**Club de Lectura:
¿Te atreves a viajar?**



2º ESO

HEYYY !!!



Descubre el emprendedor
que llevas dentro



¿QUÉ ES EL
EMPRESARIADO SOCIAL Y
SOSTENIBLE?

Se centra en lograr **cambios
sociales y ambientales
positivos**, al mismo tiempo
que generan **beneficios**.

Emprendimiento Social y Sostenible

¿POR QUÉ ES IMPORTANTE EL EL
EMPRESARIADO SOCIAL Y
SOSTENIBLE?

Contribuye a **aprender a** tomar de decisiones, a liderar, desarrollar la creatividad, trabajar en equipo, mis obligaciones como ciudadano, la economía circular, formas de pagar, elaborar finanzas personales, consumo responsable, detectar peligros del juego y las apuestas.

¿CÓMO APRENDEREMOS?

A lo largo de la asignatura realizaremos **múltiples juegos** que nos permitan ir conociendo el mundo que nos rodea.
Jugar aumenta la capacidad de aprender.