

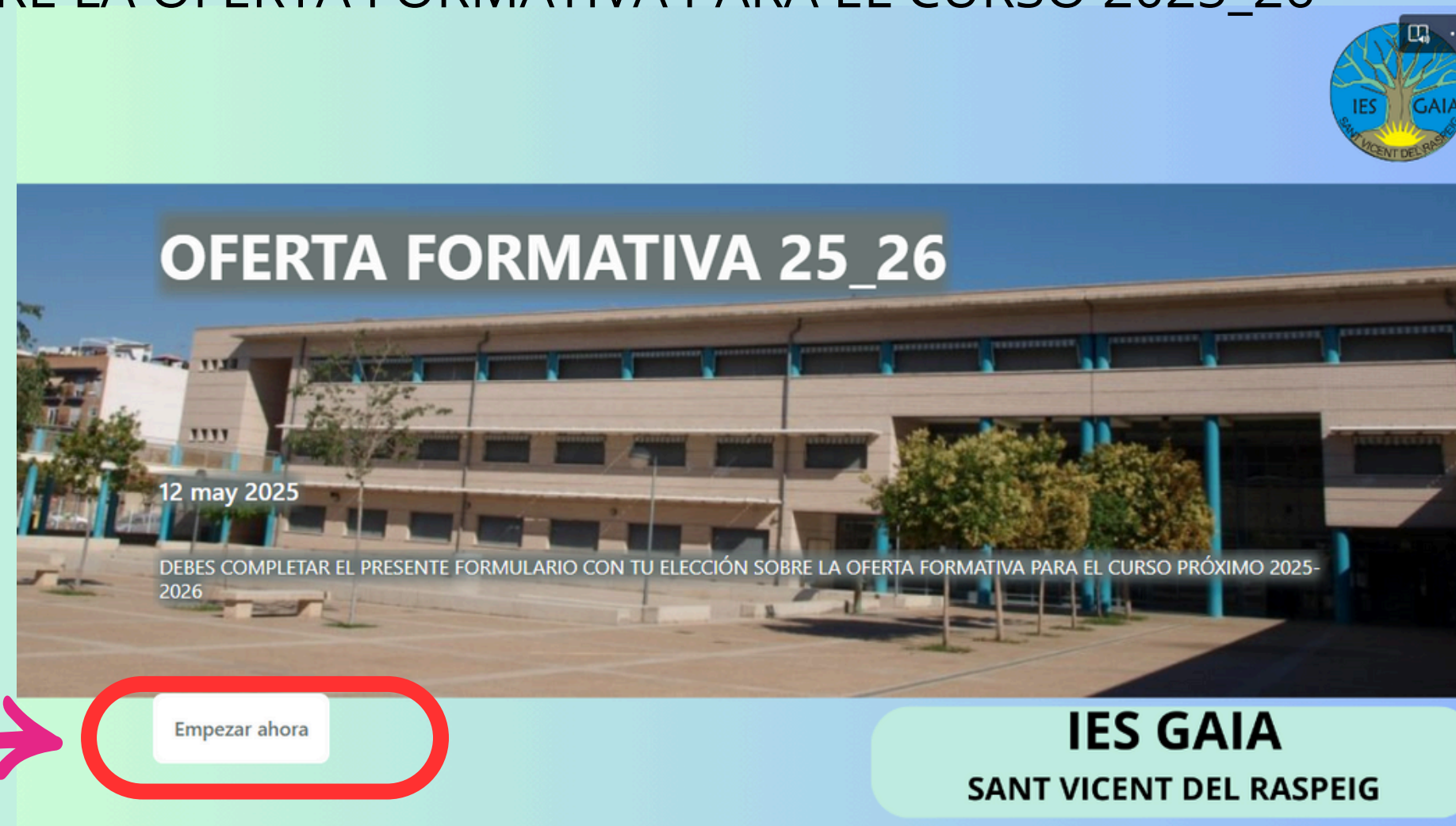
OFERTA FORMATIVA 2º ESO



INSTRUCCIONES GENERALES:

<https://portal.edu.gva.es/iesgaia/es/centro/>

A TRAVÉS DE LA PÁGINA WEB DEL IES GAIA, PUEDES ACCEDER AL FORMULARIO SOBRE LA OFERTA FORMATIVA PARA EL CURSO 2025_26



PULSA AQUÍ

Empezar ahora

IES GAIA
SANT VICENT DEL RASPEIG

IMPORTANTE:

DEBES IDENTIFICARTE CON
TU USUARIO Y
CONTRASEÑA
.....@alu.edu.gva.es


OFERTA FORMATIVA 2º ESO




PASO 1:

INTRODUCE TU NÚMERO NIA

* Obligatorio

1. NIA * 
INTRODUCE TU NÚMERO NIA

Escriba su respuesta

2. SELECCIONA EL CURSO * 


Selecciona la respuesta

Siguiente


PASO 2:

SELECCIONA EL CURSO:

* Obligatorio

1. NIA * 
INTRODUCE TU NÚMERO NIA

Escriba su respuesta

2. SELECCIONA EL CURSO * 

Selecciona la respuesta

- 1º ESO
- 2º ESO
- 3º ESO
- 4º ESO
- 1º BACH
- 2º BACH

LUEGO PULSA SIGUIENTE PARA CONTINUAR

Siguiente

OFERTA FORMATIVA 2º ESO




PASO 3:

SELECCIONA ATENCIÓN EDUCATIVA
O RELIGIÓN:

* Obligatorio

2º ESO

3. ELIGE UNA OPCIÓN: * 


☐ ATENCIÓN EDUCATIVA

☐ RELIGIÓN

[Atrás](#) [Siguiente](#)

PASO 4:

SELECCIONA **TU PRIMERA OPCIÓN** COMO
OPTATIVA

4. ASIGNATURAS OPTATIVAS - OPCIÓN 1. * 
- DEBES SELECCIONAR **UNA MATERIA** QUE QUIERAS CURSAR
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: JUEGOS LINGÜÍSTICOS
 - ☐ TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO
 - ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: CULTURA CLÁSICA
 - ☐ SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS
 - ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: GAME HISTORY: HISTORIA, CINE, JUEGOS Y VIDEOJUEGOS.
 - ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: INFORMÁTICA II
 - ☐ INTELIGENCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA I
 - ☐ TALLER DE REFUERZO: INGLÉS
 - ☐ TALLER DE REFUERZO: MATEMÁTICAS
 - ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: AJEDREZ
 - ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ARTES ESCÉNICAS
 - ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ROBÓTICA II
 - ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: PROYECTOS EN EL TALLER DE TECNOLOGÍA
 - ☐ TALLER DE REFUERZO: INFLUENCERS DE LA LECTURA: LLIBRES AMB MOLT DE ROTLLO.

OFERTA FORMATIVA 2º ESO



EN LAS SIGUIENTES PANTALLAS **DEBES SELECCIONAR OTRA OPTATIVA DIFERENTE** COMO 2ª, 3ª Y 4ª OPCIÓN.

2º ESO

5. ASIGNATURAS OPTATIVAS - OPCIÓN 2 *

DEBES SELECCIONAR **UNA MATERIA DIFERENTE** A LA SELECCIONADA EN EL APARTADO ANTERIOR

- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: JUEGOS LINGÜÍSTICOS
- ☐ TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: CULTURA CLÁSICA
- ☐ SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: GAME HISTORY: HISTORIA, CINE, JUEGOS Y VIDEOJUEGOS.
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: INFORMÁTICA II
- ☐ INTELIGENCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA I
- ☐ TALLER DE REFUERZO: INGLÉS
- ☐ TALLER DE REFUERZO: MATEMÁTICAS
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINARIO: AJEDREZ
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ARTES ESCÉNICAS
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ROBÓTICA II
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: PROYECTOS EN EL TALLER DE TECNOLOGÍA
- ☐ TALLER DE REFUERZO: INFLUENCERS DE LA LECTURA: LLIBRES AMB MOLT DE ROTLLO.

2º ESO

6. ASIGNATURAS OPTATIVAS - OPCIÓN 3 *

DEBES SELECCIONAR **UNA MATERIA DIFERENTE** A LA SELECCIONADA EN LOS APARTADOS ANTERIORES

- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: JUEGOS LINGÜÍSTICOS
- ☐ TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: CULTURA CLÁSICA
- ☐ SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: GAME HISTORY: HISTORIA, CINE, JUEGOS Y VIDEOJUEGOS.
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: INFORMÁTICA II
- ☐ INTELIGENCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA I
- ☐ TALLER DE REFUERZO: INGLÉS
- ☐ TALLER DE REFUERZO: MATEMÁTICAS
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINARIO: AJEDREZ
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ARTES ESCÉNICAS
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ROBÓTICA II
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: PROYECTOS EN EL TALLER DE TECNOLOGÍA
- ☐ TALLER DE REFUERZO: INFLUENCERS DE LA LECTURA: LLIBRES AMB MOLT DE ROTLLO.

2º ESO

7. ASIGNATURAS OPTATIVAS - OPCIÓN 4 *

DEBES SELECCIONAR **UNA MATERIA DIFERENTE** A LA SELECCIONADA EN LOS APARTADOS ANTERIORES

- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: JUEGOS LINGÜÍSTICOS
- ☐ TALLER DE REFUERZO: CASTELLANO
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: CULTURA CLÁSICA
- ☐ SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINAR: GAME HISTORY: HISTORIA, CINE, JUEGOS Y VIDEOJUEGOS.
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: INFORMÁTICA II
- ☐ INTELIGENCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA I
- ☐ TALLER DE REFUERZO: INGLÉS
- ☐ TALLER DE REFUERZO: MATEMÁTICAS
- ☐ PROYECTO INTERDISCIPLINARIO: AJEDREZ
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ARTES ESCÉNICAS
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: ROBÓTICA II
- ☐ TALLER DE PROFUNDIZACIÓN: PROYECTOS EN EL TALLER DE TECNOLOGÍA
- ☐ TALLER DE REFUERZO: INFLUENCERS DE LA LECTURA: LLIBRES AMB MOLT DE ROTLLO.

PULSA ENVIAR

Enviar

APARECERÁ UN MENSAJE CONFIRMANDO TU ENVIO



HAS ENVIADO EL FORMULARIO CON TU ELECCIÓN SOBRE LA OFERTA FORMATIVA PARA EL CURSO PRÓXIMO.