



TALLER D'ECONOMIA (3ESO)

Departament d'economia 

L'assignatura Taller d'Economia en 3r d'ESO introdueix conceptes econòmics bàsics, fomenta una visió crítica i promou la participació en projectes de desenvolupament sostenible. Els estudiants analitzen casos reals, participen en debats, realitzen simulacions i desenvolupen projectes col·laboratius amb impacte social i econòmic.

Objectius:

- Conceptes econòmics bàsics: Introduir termes i dinàmiques econòmiques.
- Visió crítica: Analitzar fenòmens econòmics i el seu impacte.
- Participació comunitària: Implicar-se en projectes sostenibles i socials.

Continguts:

- 1.Introducció a l'economia: Definició, funcions, necessitats, desitjos, béns i serveis.
- 2.Agents econòmics: Rols de famílies, empreses i Estat; mercats i preus.
- 3.Economia sostenible: Pràctiques respectuoses amb el medi ambient.
- 4.Globalització: Efectes i iniciatives locals.
- 5.Projecte comunitari: Disseny i execució de projectes col·laboratius.

Metodologia:

- Estudis de casos: Anàlisi de situacions econòmiques.
- Debats: Discussió sobre consum responsable i economia circular.
- Simulacions: Jocs de rol d'agents econòmics.
- Projectes col·laboratius: Iniciatives per millorar la comunitat.
- Investigacions de mercat: Enquestes i anàlisi de dades.

Rellevància:

- Preparació per a la vida adulta: Gestió econòmica personal i familiar.
- Consciència social i ambiental: Actitud responsable i compromesa.
- Competències clau: Treball en equip, comunicació, pensament crític.
- Orientació acadèmica: Base per a estudis d'economia i ciències socials.



¿Per a què la farà servir en el futur?

Famílies professionals d'FP de comerç i màrqueting, administració i gestió, hostaleria i turisme. Graus universitaris relacionats amb l'economia, les finances, l'administració d'empreses, les relacions laborals i el dret.

Consulta ací el curriculum complet



ECOLOGIA I MEDIAMBIENT (2ESO, 3ESO)

**Departament de Biologia i
Geologia**



Si t'agrada la naturalesa, si estàs interessat en el medi ambient, si vols distingir les diferents espècies d'animals i plantes, si t'interessa el canvi climàtic i com prevenir-lo, el reciclatge, com contaminar menys,... aquesta és la teva assignatura. Ho aprendràs d'una manera pràctica, amena i útil.



¿Per a què la faré servir en el futur?

A més de formar-te com a persona i ciutadà responsable, augmentarà el teu coneixement de la naturalesa i et servirà a nivell professional per a proporcionar-te una bona base teòrica-pràctica per a futures professions com a biòleg, enginyer forestal, enginyer agrícola, agent forestal, jardiner, planterista, etc.

PROJECTE D'APROFUNDIMENT ESPORTIU (3ESO)

**Departament d'Educació
Física**



La idea de l'assignatura és aprofundir sobre el coneixement i pràctica d'esports que, a causa del poc temps del que disposem i la quantitat de continguts d'altres blocs que hem d'abordar, no podem fer en les nostres classes ordinàries d'EF.

Possibles esports que practiquem: Bat i camp (beisbol), Canxa dividida (Voleibol), Canxa dividida/mur amb implement (pàdel, tenis, frontó), invasió (fútbol, etc), esports alternatius (màdel, noqball, jugger, ultimate...). L'elecció de les modalitats esportives es duen a terme per professorat, en cocasions per propi alumnat.

De manera transversal treballem en aquestes dues situacions d'aprenentatge: sentiments que viuen quan practiquen esport, tant positius com negatius. Aprendre a canalitzar-los adequadament. Aspectes positius que l'alumnat vivencia, derivats de la pràctica esportiva. Cartells a l'IES per motivar cap a la pràctica esportiva. Cartells a l'IES per a motivar cap a la pràctica esportiva. Anàlisi esportiva d'actualitat. Els valors de l'esport. Visualització i reflexió de diferents imatges destacables. Reflexió personal. Anàlisi esportiva d'actualitat. Nota: alumnat motivat per a la pràctic de diverses modalitats esportives.



¿Per a què la faré servir en el futur?

Aprofundiment dels saber bàsics que contempla el currículum de 3r d'ESO.

FRANCÉS (1,2,3,4 ESO 1,2 BATX)

Departament de Francés 

Música, teatre, cinema, plats típics, tradicions, una nova llengua... Tot en una sola assignatura!

En les classes es prioritzarà la comunicació oral des dels nivells més bàsics perquè l'alumnat guanyi en confiança des dels inicis de l'aprenentatge i s'atreveixi a parlar en francès.

Es treballaran totes les competències comunicatives des d'un enfocament cultural. L'alumnat haurà d'interactuar en llengua estrangera, farà petites representacions, treballs col·laboratius, degustacions i moltes coses més.



¿Per a què la faré servir en el futur?

L'estudi de les llengües és molt beneficiós en qualsevol de les carreres o itineraris d'estudi que es triï. A tall d'exemple:

- Negocis internacionals
- Enginyeries i tecnologies
- Màrqueting i finances
- Turisme i hostaleria
- Periodisme
- Ciències polítiques
- Medicina i farmàcia
- Filologies i traducció

Consulta ací el curriculum complet



TALLER DE REFORÇ DE MATEMÀTIQUES (1,2,3,4ESO)

**Departament de
Matemàtiques**



És una assignatura optativa en la que es reforcen els continguts de l'assignatura de matemàtiques, prestant especial atenció a aquelles qüestions en les que els estudiants solen tindre més dificultats, i centrat-se sobretot en la resolució en un grup reduït amb una atenció més individualitzada.

Va dirigida a l'alumnat que no ha superat l'assignatura del curs anterior, per poder assolir els coneixements bàsics i treballar per millorar els seus resultats en l'assignatura de matemàtiques.



¿Per a què la faré servir en el futur?

Qualsevol carrera o grau on s'apliquen les matemàtiques

PROGRAMACIÓ DE VIDEOJOCs (2,3,4 ESO)

**Departament
d'Informàtica**



En l'actualitat vivim una revolució informàtica i de les telecomunicacions permanent: manegem informació i aparells tecnològics que fa uns pocs anys no érem capaços d'imaginar. La forma en la qual vivim i treballem ha canviat profundament i han sorgit un conjunt de noves competències necessàries per a desenvolupar-se i integrar-se en la vida adulta, en una societat híper connectada i en un constant i creixent canvi.

Per què Videojocs?

- “La industria española del videojuego facturó 1.530 millones de euros en 2018”
- “La industria de los videojuegos factura en España el doble que la música y el cine juntos”

La indústria del videojoc ve destacant per la seva aportació a la productivitat de l'economia espanyola en la seva generació d'ocupació de qualitat, així com els seus efectes externs en les tecnologies de la informació i comunicació, elements imprescindibles per al creixement econòmic.

En definitiva pot ser una bona opció de futur amb un gran ventall de possibilitats laborals.



¿Per a què la faré servir en el futur?

Aquesta assignatura te una relació directa amb les ciències de la computació i la ingenieria, le confiere les característiques necessàries per al desenvolupament de les competències tecnològiques i digitals bàsiques.

PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA (2,3 ESO)

**Departament
d'Informàtica**



PIAR I

1. Bases de la IA.
2. Introducció a la programació.
3. Introducció a la robòtica

En aquesta assignatura, aprendrem a com funcionen els algoritmes que cada dia estan més presents a les xarxes i en general a les nostres vides.

Ens introduïrem en la programació com a eina per a resoldre problemes, utilitzant la programació per blocs i acabarem el curs entenent com funciona la intel·ligència artificial i el control de mecanismes i robots.



¿Per a què la faré servir en el futur?

Aquesta assignatura te una relació directa amb les ciències de la computació i la ingenieria, le confiere les característiques necessàries per al desenvolupament de les competències tecnològiques i digitals bàsiques.

Consulta ací el curriculum complet



DISSENY I IMPRESSIÓ 3D II (3 ESO)

**Departament de
Tecnologia**



¿No tuviste la oportunidad el curso pasado de apuntarte a la asignatura de Diseño e Impresión 3D y te gustaría hacerlo este curso? No hay problema. Empezarás elaborando modelos sencillos hasta llegar rápidamente a adquirir un nivel adecuado para diseñar modelos más complejos, acordes a este nivel II. ¿Te gustó la asignatura optativa de Diseño 3D del curso pasado? Puedes continuar este curso diseñando modelos 3D originales aún más elaborados, como por ejemplo:

- Una calabaza para Halloween, introduciendo en su interior una vela LED.
- Un copo de nieve esférico, para colgar del árbol de navidad de tu casa.
- Un llavero de Spotify con el código de tu canción favorita.
- Volveremos a hacer uso de los bolígrafos 3D, pero esta vez para construir diseños más originales y elaborados, utilizando diferentes técnicas como el moldeo o el dibujo al aire. Podremos realizar réplicas, a escala reducida, de diferentes edificios singulares o crearte una pequeña mascota esférica y personalizada para que te acompañe en tus horas de estudio. ¿Sabes qué es el parkour? ¿Te gustaría practicarlo en lugares singulares y sin riesgos? Aquí podrás diseñar y programar tu propio espacio virtual de Parkour y sumergirte en él mediante el empleo de gafas de Realidad Virtual, moviéndote con total libertad y utilizando para ello un mando bluetooth vinculado a tu smartphone. También experimentaremos la navegación virtual inmersiva por otros espacios tridimensionales diseñados y programados por ti. Para ver el vídeo de la asignatura, copia y pega en el navegador el siguiente enlace: https://youtu.be/tx_WVAzVKcg



¿Per a què la faré servir en el futur?

És una assignatura overta a tothom, però es podria recomanar tant per a itineraris tècnics com artístics, de Cicles Formatius o Graus Universitaris.