

OPTATIVAS 3º ESO

MATERIA: PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA

DESCRIPCIÓN: Descubre el mundo de la informática a través de nuestra optativa. Sumérgete en el emocionante universo de la programación, aprendiendo a crear tus propias aplicaciones y páginas web, dándole vida a tus ideas innovadoras y potenciando tus habilidades tecnológicas. Explora la inteligencia artificial y la robótica, aprendiendo cómo las máquinas aprenden y diseñando robots autónomos. Prepárate para el futuro, amplía tus perspectivas y oportunidades educativas y profesionales, ya que la informática es una disciplina en constante crecimiento. Diviértete mientras aprendes, disfrutando de una experiencia educativa enriquecedora. No pierdas esta oportunidad de formar parte de esta aventura apasionante. Matricúlate en nuestra optativa y descubre un mundo lleno de posibilidades.

MATERIA: PROYECTO INTERDISCIPLINARIO CLUB DE LECTURA Y CINE

DESCRIPCIÓN:

Esta materia va dirigida a personas que compartan dos pasiones: el cine y el gusto por la narración expresada a través de novelas de todo tipo.

El programa consiste en la lectura trimestral conjunta de una obra de ficción literaria y el visionado de una película que, generalmente, es la adaptación de esta obra. Además, se realizan tertulias dialógicas, prácticas de lectura en voz alta, knolling literarios...

Se lee y se comenta la obra escrita, y también se pone el énfasis en la lectura de la imagen y en los recursos propios del lenguaje cinematográfico con el objetivo de aprender a considerar la película como algo más que la ilustración de una novela; poner el contacto los dos lenguajes, el literario y el audiovisual, y tomar conciencia de la diferente naturaleza entre dos obras que han sido inspiradas por una obra/idea común.

MATERIA: TALLER DE PROFUNDIZACIÓN ACTIVIDAD FÍSICA Y SALUD

DESCRIPCIÓN: La asignatura de Actividad Física y Salud tiene como objetivo principal fomentar hábitos de vida saludables mediante la práctica regular de ejercicio físico, así como concienciar sobre la importancia vital que tiene la actividad física para nuestro bienestar a lo largo de la vida.

Desde esta materia se propone descubrir y disfrutar de juegos, deportes y actividades lúdicas y recreativas, con el objetivo no solo de mejorar la condición física, sino también de potenciar la interacción social y el trabajo en equipo.

MATERIA: TALLER DE ECONOMÍA

DESCRIPCIÓN: Taller de Economía es una materia de carácter práctico que analiza la importancia que tienen nuestras acciones y decisiones en la sociedad, en el entorno más cercano y en el mundo. La Economía es una herramienta para comprender mejor el entorno social y desarrollar proyectos de mejora de la comunidad.

¿Qué vamos a ver?

La importancia de la Economía, su impacto en la ciudadanía, necesidades....

El consumo, los consumidores, el ahorro energético...

Las empresas, su funcionamiento, su importancia...

Emprender, trabajo en equipo, el liderazgo...

El mercado de trabajo, búsqueda de empleo, derechos...

El dinero, la inflación, monedas virtuales...

Globalización, crecimiento económico, desarrollo sostenible...

¿Cómo lo vamos a hacer?

Plantearé situaciones / casos que sean interesantes para el alumnado: vídeos relacionados con el tema, noticias de actualidad....y a partir de ahí aplicaremos aquellas herramientas que veamos en esa unidad.

¿Qué materiales vamos a usar?

Utilizaremos materiales tradicionales como libro, libreta, noticias de economía y, además, otros más novedosos como:

- Vídeos interactivos (H5P)
- Juegos variados como Pasapalabra, Quieres ser millonario, Arrastrar y Soltar, el Ahorcado...
- Material audiovisual: Películas, documentales...
- Kahoots

¿Cómo vamos a evaluar?

Utilizaremos una gran variedad de elementos como la realización de pruebas objetivas, trabajos que se plateen, los juegos y vídeos interactivos....

Conclusión

Pretendemos que acercamiento a la Economía combine el estudio de la materia de manera precisa con instrumentos y situaciones que despierten el interés del alumno y la hagan más accesible y agradable para el mismo.

MATERIA: SEGUNDA LENGUA ESTRANGERA (FRANCÉS)

DESCRIPCIÓN:

En la asignatura de Francés aprenderemos a comunicar en lengua francesa, pues saber Francés nos ayuda a abrir muchas puertas. El francés es la segunda lengua de la RED, y facilitará buscar y acceder a información y navegar por INTERNET. Además, conoceremos Pluralidad de culturas en diferentes países de lengua francesa de los 5 continentes, empezando por Francia.

Compartir una lengua también es compartir una cultura: música, cine, teatro y cocina (por ejemplo, nuestro alumnado realizará las típicas recetas de crêpes y croissants).

El futuro también es en francés, y para ello participaremos en proyectos e intercambio/viajes, y el alumnado podrá obtener una titulación oficial, y facilita la movilidad con Erasmus, Leonardo. Tendrás el doble de posibilidades de disfrutar de un viaje más seguro al conocer una lengua más.



**GENERALITAT
VALENCIANA**

Conselleria d'Educació, Cultura,
Universitats i Ocupació



**I E S
ENGUERA**

Plaça Manuel Tolsá, S/N

46810-Enguera (Valencia)

Tel.: 962249085

Correu Electrònic: 46020297@edu.gva.es

<https://portal.edu.gva.es/iesenguera/es/centre/>

MATERIA: TALLER DE REFUERZO DE MATEMÁTICAS

DESCRIPCIÓN:

- ¿A qué alumnado está dirigida la asignatura? Al alumnado con ligeras dificultades en la asignatura de matemáticas.
- ¿Cuántas horas a la semana se imparte? Dos
- ¿Cuáles son sus contenidos? Similares a los de la asignatura de matemáticas.
- ¿Cuál es su metodología? Eminentemente práctica, con resolución continua de actividades y ejercicios de diferentes niveles, siempre en consonancia con la asignatura de matemáticas.



Unió Europea

Fons Social Europeu
El FSE inverteix en el teu futur