

INTELIGENCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA I

CURSO 2024-2025

3º ESO

1. QUÉ VEREMOS

1ª EVALUACIÓN	2ª EVALUACIÓN	3ª EVALUACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - UD 1. Inteligencia artificial - UD 2. Tipos de aprendizaje 	<ul style="list-style-type: none"> - UD 3. Algoritmos y programación con Scratch - UD 4. Introducción a lenguajes de programación 	<ul style="list-style-type: none"> - UD 5. Programación de app para móviles - UD 6. Robótica

2. CÓMO SE EVALUARÁ

CALIFICACIÓN EVALUACIONES PARCIALES	<p>La calificación de cada evaluación se calcula siguiendo los siguientes porcentajes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 40%: Adquisición de conocimientos (exámenes) • 40%: Prácticas diarias en clase, trabajos, etc. • 20%: Participación, planificación en los trabajos, puntualidad en las entregas, trabajo individual y en equipo, etc.) <p>Descontaremos 0,10 puntos por cada error ortográfico, tanto en las prácticas de clase como en los exámenes teóricos i/o prácticos, hasta un máximo de un punto.</p> <p>La nota de las evaluaciones se obtiene a partir de la media ponderada (en función de la extensión i dificultad) de las notas de las diversas unidades didácticas. Para poder realizar esta media, el alumnado tendrá que tener en cada una de las unidades una nota mayor o igual a 4.</p>
CALIFICACIÓN FINAL	La nota final se obtiene a partir de la media de las tres evaluaciones.
RECUPERACIÓN	En caso de tener alguna unidad con una nota inferior a 4, esta tendrá que recuperarse con la realización de un examen y/o trabajo. La nota máxima que se podrá obtener en la recuperación será de un 5 independientemente de la calificación de esta prueba.
RECUPERACIÓN PENDIENTE (...si la tienes suspensa!)	El alumno con la asignatura pendiente del año anterior será avisado en un tiempo prudente; comunicándole la fecha y los contenidos de la prueba. Para poder aprobar tendrá que entregar el Trabajo que corresponda el día del examen y superar positivamente la prueba teórico práctica correspondiente.

3. QUÉ MATERIAL NECESITARÉIS

Material elaborado por el profesor publicados en la plataforma Aules. O en formato papel en el aula.

INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓ I ROBÒTICA II

CURSO 2024-2025

3^r ESO

1. QUÈ VEUREM.

1 ^a AVALUACIÓ	2 ^a AVALUACIÓ	3 ^a AVALUACIÓ
<ul style="list-style-type: none"> - UD 1. Intel·ligència artificial - UD 2. Tipus d'aprenentatge 	<ul style="list-style-type: none"> - UD 3. Algoritmes y programació - UD 4. Introducció a llenguatges de programació 	<ul style="list-style-type: none"> - UD 5. Programació d'app per a mòbils - UD 6. Robòtica

2. COM S'AVALARÀ.

QUALIFICACIÓ AVALUACIONS PARCIAIS	<p>La qualificació de cada avaluació es calcula seguint els següents percentatges:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 40%: Adquisició de coneixements (exàmens) • 40%: Procediments (Pràctiques diàries en classe, etc.) • 20%: Participació, planificació en els treballs, puntualitat en les entregues, treball individual y en equip, etc.) <p>Descomptarem 0,10 punts per cada error ortogràfic, tant en les pràctiques de classe com en els exàmens teòrics i/o pràctics, fins un màxim d'un punt.</p> <p>La nota de les avaluacions s'obté a partir de la mitjana ponderada (en funció de l'extensió i dificultat) de les notes de les diverses unitats didàctiques. Per poder realitzar esta mitjana, l'alumnat haurà de tindre en cadascuna de les unitats una nota major o igual a 4.</p>
QUALIFICACIÓ FINAL	La nota final s'obté a partir de la mitjana de les tres avaluacions.
RECUPERACIÓ	En cas de tindre alguna unitat amb una nota inferior a 4, esta haurà de recuperar-se amb la realització d'un examen i/o treball. La nota màxima que es podrà traure en la recuperació serà d'un 5 independentment de la qualificació d'esta prova.
RECUPERACIÓ PENDENT (...si la tens suspesa!)	L'alumne amb l'assignatura pendent de l'any anterior serà avisat en un temps prudent; comunicant-li la data i els continguts de la prova. Per poder aprovar haurà de lliurar el treball que corresponga el dia de l'examen i superar positivament la prova teòric-pràctica corresponent.

3. QUIN MATERIAL NECESSITAREU.

Material elaborat pel professor publicats a la plataforma Aules. O en format paper a l'aula.