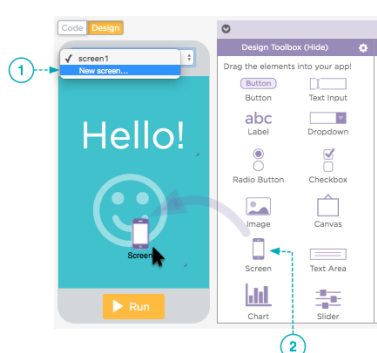
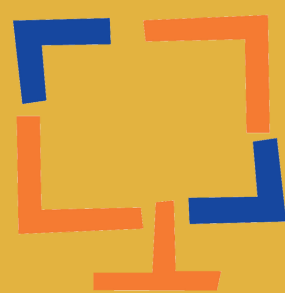


Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica II

3 ESO



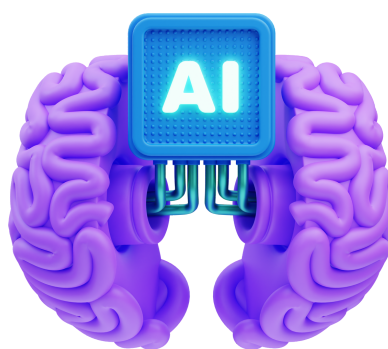
Programació

01

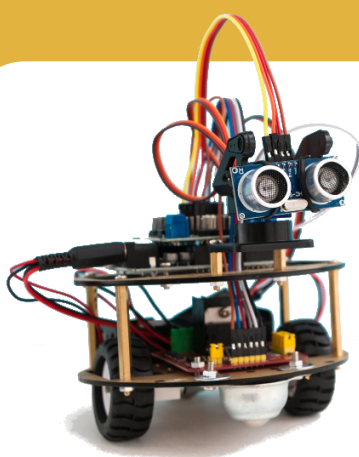
Explota la teua creativitat creant videojocs i aplicacions mòbils gràcies a la programació per blocs

Intel·ligència Artificial

Aprén a controlar molta més informació amb l'ús de la Intel·ligència Artificial



02



Robòtica

Dissenya i crea sistemes robotitzats que milloren el nostre entorn

03

Com treballarem?

- De manera pràctica
- Amb ordinadors i robots
- Treballant en grup

