

CRITERIS DE QUALIFICACIÓ, AVALUACIÓ I RECUPERACIÓ.
Departament d'Informàtica

2r BATXILLERAT : PROGRAMACIÓ, XARXES I SISTEMES INFORMÀTICS II

Atenent a la LOMLOE els alumnes seran qualificats segons el seu grau d'adquisició de cadascuna de les competències establertes per a cada matèria. Així, per a un major enteniment de les famílies procedim a especificar els instruments emprats per a l'avaluació junt al seu pes en la qualificació.

o Instruments d'avaluació del procés d'aprenentatge:

- ✱ Observació directa de l'alumnat, del seu interès i del seu comportament davant el treball i davant el grup.
- ✱ Control dels treballs individuals o col·lectius duts a terme per cada alumne o alumna, la seva presentació i justificació de resultats. Utilitzant la plataforma AULES.
- ✱ Realització de proves individuals d'adquisició, progrés i consolidació de continguts.

o La qualificació de cada avaluació vindrà donada de la següent manera:

A cada avaluació es realitzaran:

- 1 o 2 proves objectives escrites.
- Diverses activitats i/o projectes educatius.

Les proves objectives representaran el *60% de la nota de l'avaluació*. Si l'alumne/a no poguera assistir en la data estipulada, en cas d'estar l'absència degudament justificada, tindrà dret a realitzar-la al costat de la següent prova objectiva escrita d'avaluació.

Les activitats i projectes (es tindrà en compte competències generals, específiques i sabers bàsics treballats) tindran un pes d'un *40%*. Els projectes i resta d'activitats entregades fora de termini puntuaran zero. Les activitats i projectes la realització dels quals està prevista dins de l'aula hauran d'entregar-se en classe, en la sessió que haja pautat la professora, si no es consideraran entregades fora de termini, i, per tant, puntuaran zero. Si els treballs són col·laboratius i l'alumne no s'ha implicat suficient o ha faltat, això comportarà l'expulsió del grup i la realització del treball individualment.

En cas que l'alumne/a falte de manera justificada, les tasques i activitats realitzades en classe durant la seua absència haurà de realitzar-les a casa dins del termini establert per la professora, i haurà de realitzar a més una prova objectiva escrita o oral de les competències i sabers bàsics treballats en estes, si escau. Si la seua absència estiguera injustificada, les tasques i activitats realitzades en classe durant la seua absència tindran una puntuació de zero.

Totes les activitats i projectes han de ser creació de l'alumne/a. En cas de plagi (com la utilització d'aplicacions d'Intel·ligència Artificial i/o copiar i enganxar de pàgines web), o de no autoria, el treball es puntuarà amb zero. En cas de sospita, l'alumne haurà de demostrar la seua autoria a través de les proves orals i/o escrites que la professora considere pertinent. La professora també podrà utilitzar aplicacions digitals per a detectar eixa possibilitat de plagi o de no autoria.

Nota butlletí:

L'avaluació es considerarà superada si la mitjana ponderada de notes de tots els instruments d'avaluació realitzats és igual o superior a 5 punts (sobre 10).

Nota butlletí d'avaluació serà la mitjana obtinguda arrodonida, a criteri de la professora (segons participació, implicació, assistència... de l'alumne/a).

o Recuperació d'avaluacions:

No es recuperen les avaluacions.

o Qualificació final de juny:

Serà el resultat de la mitjana aritmètica de les qualificacions en les 3 avaluacions. L'assignatura queda aprovada si aqueixa nota és major o igual a 5.

o Recuperació extraordinària de juny:

L'alumne realitzarà una prova objectiva teórico-pràctica del total dels sabers del curs. Si la qualificació és major o igual a 5 quedarà aprovada.

o Recuperació d'assignatures pendents del curs anterior:

Els alumnes que tinguen pendent PROGRAMACIÓ, XARXES I SISTEMES INFORMÀTICS II podran recuperar mitjançant la superació d'una prova objectiva teórico-pràctica al mes de març.

Tot açò serà revisat segons el pla de recuperació personalitzat de l'alumnat.

AQUESTS CRITERIS PODRAN SER REVISATS PEL DEPARTAMENT AL LLARG DEL CUR EN CAS NECESSARI.