

| | |
|--|-------------------------------|
| DEPARTAMENTO: TECNOLOGÍA | |
| MATERIA: Tecnología e Ingeniería I | NIVEL: 1º BACHILLERATO |
| INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN <ul style="list-style-type: none">• Prueba o pruebas objetivas (preguntas relacionadas con los contenidos trabajados en clase).• Trabajo en el aula taller (Proyecto), actividades prácticas o digitales.• Memoria del proyecto, libreta. | |
| CRITERIOS DE CALIFICACIÓN <ul style="list-style-type: none">▪ HASTA 7 PUNTOS: las pruebas especificadas en el punto de los instrumentos de evaluación.▪ HASTA 3 PUNTOS: trabajo en el taller en la elaboración de proyectos, actividades prácticas o digitales. | |
| CRITERIOS DE SUPERACIÓN <p>A) Recuperación de una evaluación suspendida. Una evaluación suspendida quedará aprobada al final de curso al obtener la nota de la evaluación final, que será la media aritmética de las tres evaluaciones.</p> <p>B) Recuperación de la materia a final de curso. En caso de no superar la materia a final de curso, el alumno tendrá otra oportunidad en las pruebas extraordinarias de final de junio.</p> | |
| EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS CLAVE <p>Nuestros criterios de evaluación incluyen las competencias CLAVE: lingüística, plurilingüismo, matemática y científica-tecnológica, digital, aprender a aprender, social y cívica, conciencia y expresiones culturales, sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.</p> <p>El porcentaje de las competencias matemática y científica-tecnológica, digital, plurilingüe es el de más peso, las de aprender a aprender, de iniciativa y sentido emprendedor se tienen en cuenta al segundo apartado de los criterios de calificación y las sociales y cívicas al tercero apartado principalmente.</p> | |

| | |
|--|-------------------------------|
| DEPARTAMENTO: TECNOLOGÍA | |
| MATERIA: Tecnología e Ingeniería II | NIVEL: 2º BACHILLERATO |
| INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN <ul style="list-style-type: none">• Prueba o pruebas objetivas (preguntas relacionadas con los contenidos trabajados en clase).• Trabajo en el aula taller (Proyecto), actividades prácticas o digitales.• Memoria del proyecto, libreta. | |
| CRITERIOS DE CALIFICACIÓN <ul style="list-style-type: none">▪ HASTA 7 PUNTOS: las pruebas especificadas en el punto de los instrumentos de evaluaci3n.▪ HASTA 3 PUNTOS: trabajo en el taller en la elaboraci3n de proyectos, actividades prácticas o digitales. | |
| CRITERIOS DE SUPERACIÓN <p>A) Recuperaci3n de una evaluaci3n suspendida. Una evaluaci3n suspendida quedar3 aprobada al final de curso al obtener la nota de la evaluaci3n final, que ser3 la media aritmética de las tres evaluaciones.</p> <p>B) Recuperaci3n de la materia a final de curso. En caso de no superar la materia a final de curso, el alumno tendr3 otra oportunidad en las pruebas extraordinarias de final de junio.</p> | |
| EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS CLAVE <p>Nuestros criterios de evaluaci3n incluyen las competencias CLAVE: lingüística, plurilingüismo, matemática y científica-tecnológica, digital, aprender a aprender, social y cívica, conciencia y expresiones culturales, sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.</p> <p>El porcentaje de las competencias matemática y científica-tecnológica, digital, plurilingüe es el de más peso, las de aprender a aprender, de iniciativa y sentido emprendedor se tienen en cuenta al segundo apartado de los criterios de calificaci3n y las sociales y cívicas al tercero apartado principalmente.</p> | |