

OPTATIVAS 23-24

1º ESO

TALLER DE RELACIONES DIGITALES RESPONSABLES	Esta materia aborda la necesidad de construir relaciones adecuadas con las otras personas, ejerciendo conductas positivas que fomentan el respeto, también en la red. La base de este respeto es el uso de manera saludable de los dispositivos digitales, tomando conciencia que las interacciones que se realizan con estos van conformando la huella digital y, por lo tanto, la propia identidad del alumnado en este medio. También se pone de relieve la importancia de establecer una perspectiva crítica ante la constante recepción de información, que tiene que ser tratada y seleccionada.
FRANCÉS	Es recomendación de la UE el aprendizaje, por parte del alumnado de la Unión, de al menos dos lenguas extranjeras. En Francés como segunda lengua extranjera intentamos que se llegue a un nivel A2 a lo largo de los 4 años de la ESO.
LABORATORIO DE ARTES ESCÉNICAS	La asignatura Laboratorio de Artes Escénicas pretende dotar al alumnado de un conocimiento de las artes escénicas como manifestaciones de naturaleza social, cultural y artística, poseedoras de códigos específicos y significativamente diferenciadores, con posibilidades de sinergias con el resto de las expresiones del arte.
LABORATORIO DE CREACIÓN AUDIOVISUAL	En esta optativa se trata de desarrollar la vertiente creativa del alumno/a mediante la aplicación de las nuevas tecnologías: trabajaremos el diseño gráfico (logotipos, diseño textil). Se introduce al lenguaje gráfico-plástico del cómic. Aplicaremos nociones básicas de dibujo técnico en la realización de diseño de interiores y elementos decorativos.
Talleres de Refuerzo: CASTELLANO, VALENCIANO o MATEMÁTICAS	Por recomendación de los Colegios de Primaria se asignarán al alumnado que muestre dificultades para aprobar la materia. Se harán actividades variadas para mejorar todas las destrezas y superar las barreras existentes.
ITALIANO	El italiano -una lengua hablada por 125 de millones de personas en el mundo- es probablemente uno de los idiomas más vinculados al mundo del arte y la cultura europea. De hecho, podemos encontrar la influencia italiana en muchísimos aspectos de nuestro día a día: desde la pintura, las artes o la arquitectura hasta la literatura, la música, la moda o la música. Además, los parecidos que el italiano tiene con otras lenguas latinas como el español, el portugués o el francés, hace que resulte muy interesante para nosotros. ¿Te atreves?
COMPETENCIA COMUNICATIVA ORAL EN INGLÉS	Muestra y desarrolla tus destrezas orales (<i>listening</i> y <i>speaking</i>) en lengua inglesa de forma dinámica e interactiva, mediante debates, exposiciones, monólogos, diálogos...

OPTATIVAS 23-24

2º ESO

INTELIGENCIA ARTIFICIAL, ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN I	Utilizar los cimientos del pensamiento computacional para profundizar en el desarrollo del software, actuar sobre técnicas de inteligencia artificial, de la virtualización de la realidad y a programar sistemas robóticos.
ITALIANO	Una vez que ya hemos tenido un primer contacto con la lengua italiana durante el 1º curso, es el momento de retomar el estudio de la lengua italiana y de ampliar situaciones, contextos de uso y vocabulario.
FRANCÉS	Es recomendación de la UE el aprendizaje, por parte del alumnado de la Unión, de al menos dos lenguas extranjeras. En Francés como segunda lengua extranjera intentamos que se llegue a un nivel A2 a lo largo de los 4 años de la ESO.
Taller de Refuerzo: CASTELLANO, VALENCIANO o MATEMÁTICAS	Por recomendación de los Equipos Docentes, se asignarán al alumnado que muestre dificultades para aprobar la materia. Se harán actividades variadas en grupos reducidos para mejorar todas las destrezas y superar sus barreras.
Taller de Profundización: ESTRATEGIAS Y JUEGOS MATEMÁTICOS	Si tienes motivaciones matemáticas, te gusta razonar, te gusta la competición y conocer compañeros de otros centros, si quieres aprender otra manera de razonar, usar los ordenadores y otras habilidades, esta es tu optativa. <i>Link al tríptico:</i> https://drive.google.com/file/d/1mLYFdBJPV3I4hY79TOjIQ9SXBqWjV65c/view?usp=sharing
Taller de Profundización: EDICIÓN DE IMÁGENES Y SONIDO	El objetivo de esta materia es que el alumnado adquiera las competencias comunicativas, digitales y tecnológicas necesarias para realizar determinados productos audiovisuales y multimedia con criterio estético y sensibilidad artística.
Taller de Profundización: JUEGOS DE ROL EN VIVO	En este taller el alumnado tendrá que adentrarse en el pasado y hacer frente a los retos y situaciones que se vivieron en antiguas civilizaciones. Los juegos de rol presentan desafíos complejos y, por eso, son una manera de desarrollar el pensamiento crítico y la capacidad de resolución de problemas. Habrá que tomar decisiones importantes y resolver conflictos a medida que se avanza en el juego. ¿Serás capaz de superar el desafío? La aventura te espera.

OPTATIVAS 23-24

3º ESO

INTELIGENCIA ARTIFICIAL, ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN I y II	Utilizar los cimientos del pensamiento computacional para profundizar en el desarrollo del software, actuar sobre técnicas de inteligencia artificial, de la virtualización de la realidad y a programar sistemas robóticos.
ITALIANO	Una vez que ya hemos tenido ocasión de profundizar en la lengua y cultura italiana, es el momento de retomar el camino y de ampliar situaciones, contextos de uso y vocabulario.
FRANCÉS	Es recomendación de la UE el aprendizaje, por parte del alumnado de la Unión, de al menos dos lenguas extranjeras. En Francés como segunda lengua extranjera intentamos que se llegue a un nivel A2 a lo largo de los 4 años de la ESO.
CREATIVIDAD MUSICAL	La base de la asignatura es abordar la práctica instrumental como un hecho relevante para nuestros alumnos teniendo en cuenta el nivel con el que han llegado a 3º de ESO. El objetivo principal es que los alumnos interpreten las piezas musicales ensayadas en clase haciendo de la asignatura una experiencia práctica. Por todo esto, utilizaremos el material ORFF que tenemos a nuestra disposición (xilófonos, metalófonos, carillones, teclados, batería...). La propuesta es ofrecer actuaciones para la divulgación de la música escolar de buena calidad.
Talleres de Refuerzo: MATEMÁTICAS, CASTELLANO o VALENCIANO	Por recomendación de los Equipos Docentes se asignará al alumnado que presente dificultades para aprobar estas materias.
Taller de Profundización: LABORATORIO DE QUÍMICA	En esta materia vamos a hacer experimentos de Química, es una materia excepcional para poder complementar la materia obligatoria de Física y Química en 3 ESO puesto que podemos hacer prácticas que complementan lo que se trabaja de forma teórica en el aula. La materia es eminentemente práctica. Los objetivos son conocer las normas de seguridad, manejar diferentes sustancias químicas, como ácidos, bases, oxidantes... hacer reacciones de precipitación, producción de gases, explosiones... dando explicaciones basadas en las leyes de la química. En definitiva, Disfrutar de la Ciencia, Disfrutar de la Química.
Taller de Profundización: LABORATORIO DE BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA	El taller profundizará en los conocimientos de la Biología y la Geología centrándose en el trabajo experimental de laboratorio aplicando las destrezas del trabajo científico.
Taller de Profundización: PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	Programación de aplicaciones para dispositivos móviles como videojuegos, comunicación, captura y edición de fotografías, integración de elementos multimedia, etc. Se aprenderán habilidades valiosas como la resolución de problemas, el pensamiento lógico y la creatividad.
Taller de Profundización: JUEGOS DE ROL EN VIVO	En este taller el alumnado tendrá que hacer frente a los desafíos para sobrevivir en un futuro ficticio. Los juegos de rol presentan desafíos complejos y, por eso, son una manera de desarrollar el pensamiento crítico y la capacidad de resolución de problemas. Habrá que tomar decisiones importantes y resolver conflictos a medida que se avanza en el juego. ¿Serás capaz de superar el desafío? La aventura te espera.

OPTATIVAS 23-24

4º ESO

FRANCÉS	Es recomendación de la UE el aprendizaje, por parte del alumnado de la Unión, de al menos dos lenguas extranjeras. En Francés como segunda lengua extranjera intentamos que se llegue a un nivel A2 a lo largo de los 4 años de la ESO. Existe la posibilidad de pasar la prueba de nivel A2 durante el curso o el curso siguiente.
FILOSOFÍA	La optativa de Filosofía tiene una relevancia especial en 4º de ESO puesto que aborda de manera próxima al alumnado los grandes problemas filosóficos que se cursarán obligatoriamente en el Bachillerato. La UNESCO (La Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura) celebra el día mundial de la Filosofía desde 2002, para considerar a la disciplina como uno de los campos más importantes del pensamiento humano, puesto que aspira a llegar al sentido mismo de la vida, en el estudio de la naturaleza de la realidad y de la existencia, y del comportamiento correcto e incorrecto. No realizaremos exámenes, valorando más el trabajo colaborativo y el interés y esfuerzo personal que el meramente memorístico. Fomentaremos la creación de un espacio nuevo en el cual sentir y pensar críticamente.
ARTES ESCÉNICAS	Esta optativa se centra en fomentar la creatividad, la cultura, la reflexión sobre el acto teatral y el autoconocimiento. Se potenciará la imaginación y la expresión a través del teatro y de la danza, valorando el inmenso patrimonio cultural de las Artes Escénicas. Se trabajará de forma práctica y sensorial.
Proyecto Interdisciplinario : CULTURA CIENTÍFICA	En esta materia se pretende formar científicamente y de manera básica a todo el alumnado que vive inmerso en una sociedad impregnada con un fuerte carácter científico y tecnológico. El objetivo es conocer mejor el mundo y los grandes debates de la sociedad que conciernen a la ciencia (investigación espacial, energías renovables...) la tecnología y el medio ambiente.
Taller de Profundización: LABORATORIO DE FÍSICA	Materia dirigida para ampliar el conocimiento en el área de Física que complementa la materia de Física y Química en 4 de ESO. En esta materia utilizamos instrumentos como el sonar y hacemos medidas que van a permitir entender los movimientos, la caída libre. Se trabajan los conceptos de la Física de una manera práctica y divertida de forma que ayuda a tener una visión diferente del mundo.
Proyecto interdisciplinario: ENERGÍAS RENOVABLES Y EFICIENCIA ENERGÉTICA	Ante la emergencia climática frente a la cual nos encontramos, aprenderemos a diseñar instalaciones de Energía Renovable, principalmente instalaciones solares y eólicas. En la misma línea, y ante una factura energética cada vez más cara, conoceremos de manera práctica acciones para ser más eficientes en el consumo de energía.
COMPETENCIA COMUNICATIVA ORAL EN INGLÉS	Muestra y desarrolla tus destrezas orales (<i>listening</i> y <i>speaking</i>) en lengua inglesa de forma dinámica e interactiva, mediante debates, exposiciones, monólogos, diálogos...
Taller de Profundización: OFIMÁTICA	La Ofimática es un conjunto de aplicaciones, técnicas y herramientas informáticas que permiten optimizar y automatizar tareas y procedimientos. El alumnado desarrollará las destrezas y habilidades en su manejo para elaborar documentos, manipular hojas de cálculo, diseñar presentaciones y gestionar bases de datos.