

CRITERIS DE QUALIFICACIÓ TALLER D'APROFUNDIMENT 2ºESO 2025/2026

El **Taller de Profundització: Jocs de Taula** és una matèria pràctica l'objectiu de la qual és reforçar i ampliar competències matemàtiques, lingüístiques i socials a través del joc. Els jocs de taula fomenten la lògica, la creativitat, la cooperació i la presa de decisions, convertint-se en una eina motivadora i educativa.

L'avaluació d'esta matèria serà **continuada**. S'utilitzaran els següents instruments d'avaluació:

- **I1:** Qüestionari teòric sobre els conceptes desenvolupats al llarg de les sessions teòriques i pràctiques.
- **I2:** Rúbriques d'autoavaluació, coavaluació i avaluació per qualificar: actitud a classe, esforç i constància, treballs o activitats proposades pel professor.
- **I3:** Observació directa del professor a l'aula.
- **I4:** Treballs, activitats, jocs o diferents situacions d'aprenentatge.

En la següent taula s'especifiquen els **criteris d'avaluació** relacionats amb els instruments d'avaluació, així com les seues **ponderacions per a cada avaluació**:

Criteris d'avaluació	Ponderacions			Instruments d'avaluació
	T1	T2	T3	
C1: Participar constantment en les sessions, tant en les activitats teòriques com en les pràctiques (jugar i analitzar jocs).	40%	40%	30%	I2,I3,I4
C2: Interpretar textos instructius amb regles de joc i analitzar-ne les característiques per poder reproduir-les en textos propis.	10%	10%	5%	I1, I3,I4
C3: Aplicar tots els coneixements adquirits tant a les classes teòriques com a l'anàlisi de jocs, utilitzar els seus resums per relacionar diferents mecàniques, dinàmiques i tipus d'estratègies.	10%	10%	5%	I1, I3,I4
C4: Aplicar tècniques de creació de presentacions per explicar continguts de l'assignatura relacionats amb elements dels jocs.	20%	10%	5%	I2, I3,I4
C5: Analitzar diferents jocs de taula per extraure característiques pròpies i comunes, i explicar clarament les mecàniques i temàtiques dels jocs.	20%	10%	10%	I2, I3,I4

Departamento de Matemáticas

C6: Ser capaç d'adaptar un joc de taula prèviament jugat a una temàtica o contingut educatiu relacionat amb una assignatura.		20%	10%	I2, I3,I4
C7: Aplicar tots els coneixements adquirits i totes les característiques estudiades per realitzar el seu propi joc de taula.			20%	I2, I3,I4
C8: Establir diferents rols i realitzar gravacions i edicions de vídeos explicatius sobre els jocs o estratègies/jugades d'escacs que s'han practicat.			15%	I2, I3,I4
	100 %	100 %	100%	

Normes generals de qualificació

- La qualificació de la 1a i 2a avaluació serà orientativa, sent la nota final la que determine la superació de la matèria.
- L'assistència a classe és obligatòria. Qualsevol falta haurà de ser justificada el primer dia de reincorporació.
- L'absència justificada a una prova haurà de comunicar-se el mateix dia o amb antelació. L'alumnat haurà d'aportar un justificant mèdic o familiar. Si la falta és injustificada, es perdrà el dret a repetir la prova.

Atentament,

Departament de Matemàtiques