

ORIENTACIONES PARA EL ALUMNADO

CICLO: ANIMACIÓN 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

MÓDULO: Realización de proyectos multimedia interactivos Curso: 1º

Fecha realización del ejercicio: **13-Diciembre-2024** a las 10:00h (**nueva fecha**)

Materia: currículum oficial del módulo RPMI

El examen constará de dos partes:

PARTE A (Adobe Photoshop): Diseño de interfaz y elementos interactivos en estilo pixelart según las instrucciones proporcionadas el día del examen.

PARTE B (motor de videojuegos Unity, lenguaje C#): Construcción de la interfaz y generación de elementos interactivos según las instrucciones proporcionadas el día del examen.

- Construcción de la interfaz interactiva en el motor de juegos de Unity.
- Integración de fuentes multimedia ajenas y propias: sonido, imágenes, texto...
- Generación de elementos interactivos por programación en lenguaje C#

Para ambas partes de la prueba se proporcionará el equipo y el software necesario para la realización de las mismas.

Cada parte se evaluará con una nota de 0 a 10 y la nota final será la media de las mismas, siendo necesario obtener un 5 en ambas partes para la realización de la media.