



LLIGA MATEMÀTICA 2023/2024

Criteris de qualificació de la Jornada 4



Nivell 1 (1^r i 2ⁿ d'ESO)

- Participa i treballa (bé o malament) el problema..... 1 punt
- Determina un procediment per trobar de forma eficient i ordenada les possibles solucions del problema i les enumera totes (1'5 per apartat)..... 3 punts
- Menciona explícitament el nombre de solucions (0'5 per apartat)..... 1 punt

Nivell 2 (3^r i 4^t d'ESO)

- Participa i treballa (bé o malament) el problema..... 1 punt
- Descriu detalladament tots els raonaments geomètrics i càlculs necessaris per resoldre el problema (1'5 per apartat)..... 3 punts
- Obté la solució correcta del problema (0'5 per apartat)..... 1 punt

Nivell 3 (Batxillerat)

- Participa i treballa (bé o malament) el problema..... 1 punt
- Descriu detalladament tots els raonaments geomètrics i càlculs necessaris per resoldre el problema (1'5 per apartat)..... 3 punts
- Obté la solució correcta del problema (0'5 per apartat)..... 1 punt

Nivell Estrela (Tots)

- Participa i treballa (bé o malament) el problema..... 1 punt
- Explica detalladament els raonaments realitzats pel primer amic per tal de donar la seua resposta..... 4 punts
- Com que la solució es dona a l'enunciat, en aquest cas no puntua..... 0 punts

Notes addicionals (Tots)

- La participació es puntuarà sols si el problema està suficientment treballat.
- No es donaran punts per solucions sense cap justificació, encara que siguin correctes.
- Els raonaments es podran puntuar parcialment si es jutgen correctes però incomplets.
- La còpia suposa un 0 per tots els implicats. Si es repeteix es desqualificarà de la lliga als infractors o infractores.
- Entrega cada problema a **boli**, amb **lletra llegible** i en **documents separats**, ja que els corregiran professors diferents.

Data límit d'entrega de solucions: **divendres 2 de febrer.**