



LLIGA MATEMÀTICA 2023/2024

Nivell Estrela (Tots els cursos)

Jornada 2

SUMA JAPONESA

L'objectiu d'aquest joc és completar la graella amb nombres compresos entre 1 i 5, i amb caselles pintades de negre, de manera que, els valors que apareixen a l'esquerra i en la part superior del tauler indiquen la suma dels números que hi ha entre dues caselles pintades o entre una casella pintada i l'extrem del tauler.

Alguns exemples serien:

1	9	3	1		4	5		3
---	---	---	---	--	---	---	--	---

7	5	5	2		1	4	o bé,	7	5		2	1	4		5
---	---	---	---	--	---	---	-------	---	---	--	---	---	---	--	---

Atreveix-te amb la següent!!

Completa la graella amb nombres de l' 1 al 5 i pinta tantes caselles de color negre com calguen per tal d'aconseguir l'objectiu.

Important: Cada número no pot aparéixer més d'una vegada en cada fila o columna.

						5
6	8	4	7	10	2	
6	3	7	3	5	7	
2	4	6				
	9	5				
	1	9				
	7	4				
5	3	3				
	4	11				

Recorda que has de raonar les teues respostes.

Dipositeu les vostres solucions del problema a la bústia que hi ha en consergeria o al departament de matemàtiques

Visita www.iescamp.es o demana una còpia al teu professor de matemàtiques.

Data límit d'entrega de solucions: **Divendres 3 de novembre**