

BIBLIOCAMP

¡Descubre nuestra biblio!

IES CAMP DE MORVEDRE

1. Organización biblio

Cuatro zonas:



A) Recibidor



B) Zona de asignaturas





c)
Constela-
ciones
artísticas

Modo de agrupar en temáticas
diferentes manifestaciones
artísticas, tales como libros,
películas, música, videojuegos,
obras pictóricas, etc.



El medioambiente empeora cada año: tala de árboles, contaminación de océanos, extinción de animales... ¡Es hora de tomar conciencia!



**"Me pasa algo, pero no sé el qué". ¿Te suena? Si
quieres conocer más sobre las emociones y
sentimientos, esta es tu constelación.**



Viaja a diferentes culturas, etnias y orientaciones sexuales. ¡Di no al racismo y a la discriminación!



La educación sexual te espera en esta constelación. En ella encontrarás obras que te acercarán al autodescubrimiento.



Ficción, fantasía, terror... En esta constelación
encontrarás un mundo en el que evadirte de la
realidad.



La tecnología y la ciencia nos rodean. Están presentes en nuestro día a día a través de los móviles, videojuegos, moléculas... ¡Adéntrate en su mundo!



La armonía contigo y tu entorno es fundamental.
Aprende valores como el amor propio, la igualdad
o la empatía.



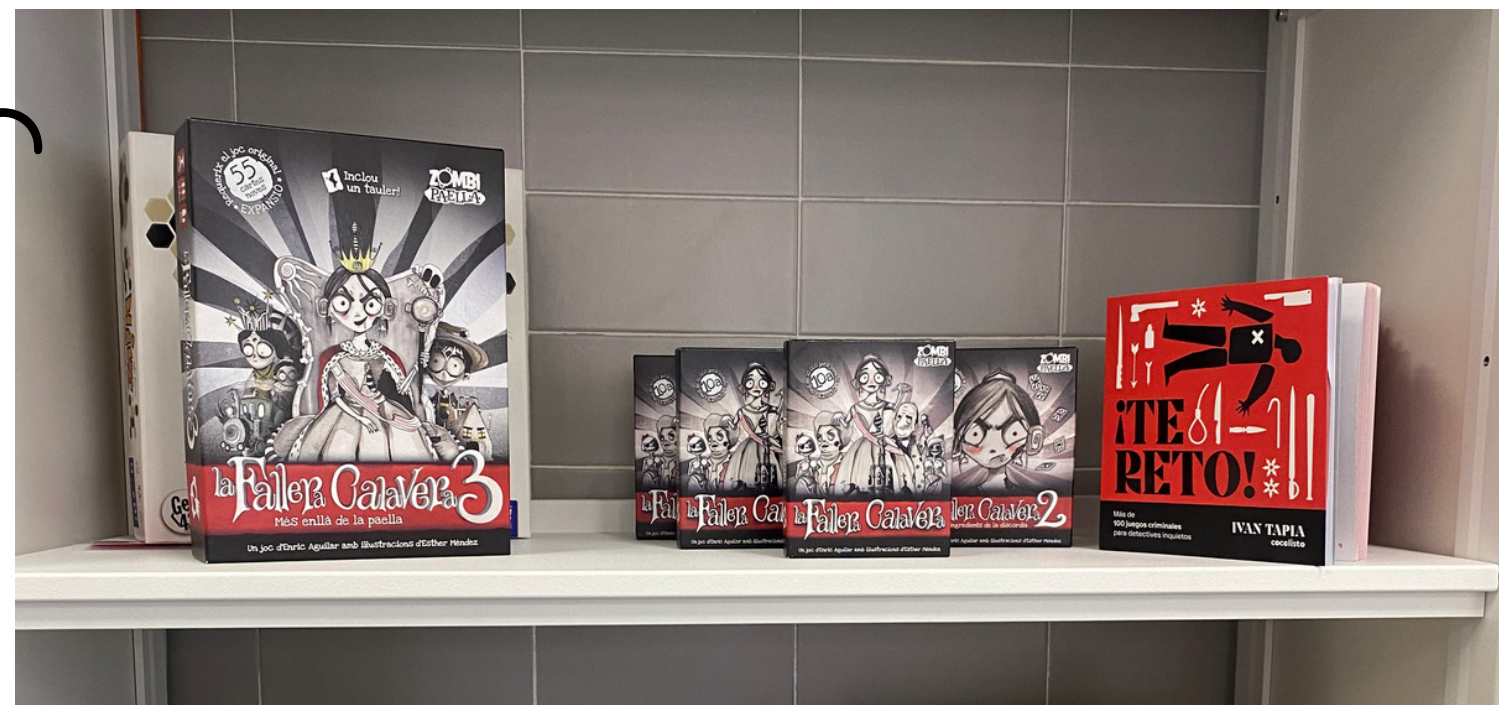
Los profes pueden encontrar en esta constelación obras con las que afrontar de forma positiva la práctica docente.



D) Zona temática

Cada mes
celebraremos una
festividad diferente,
decoraremos la
estantería y
expondremos libros
que tengan relación.

Otras zonas importantes



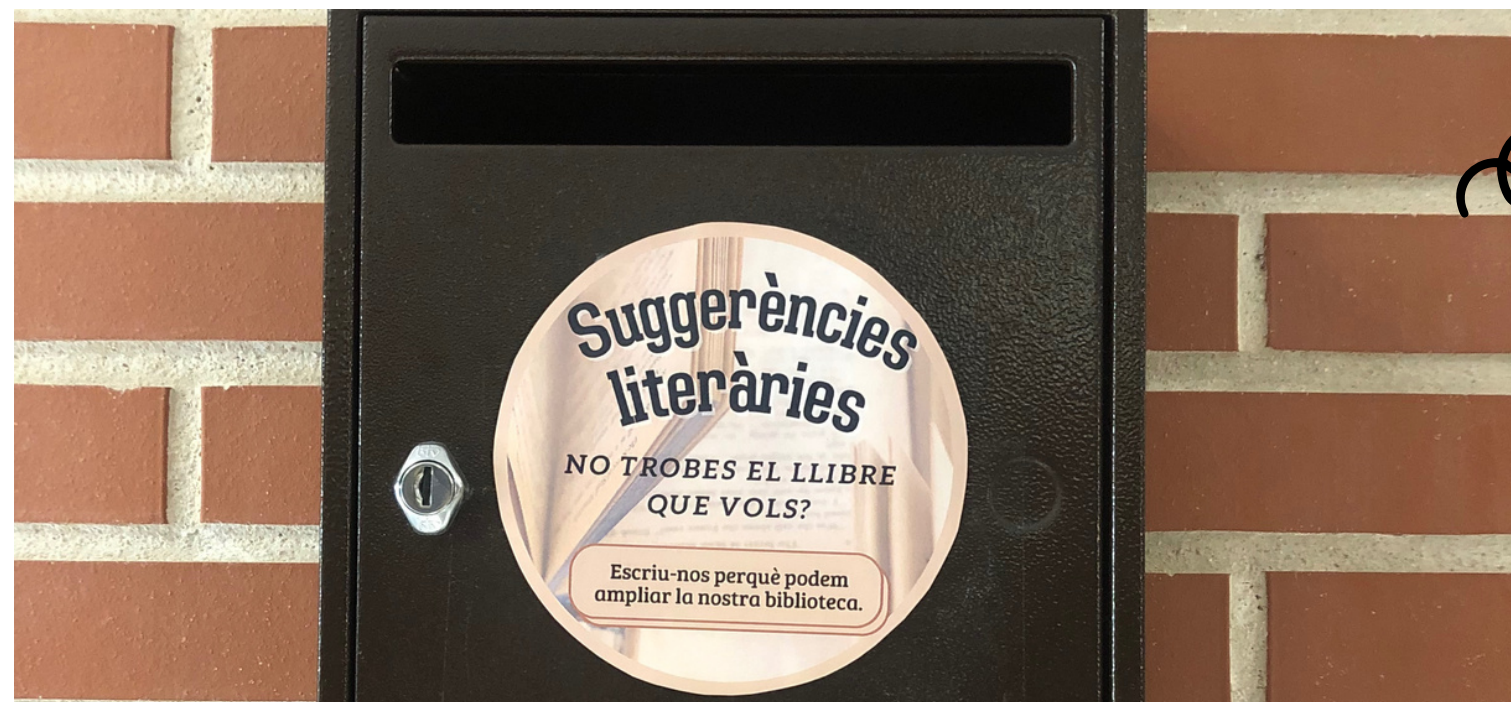
Zona de juegos.



Homenaje a Antonio Cabrera.



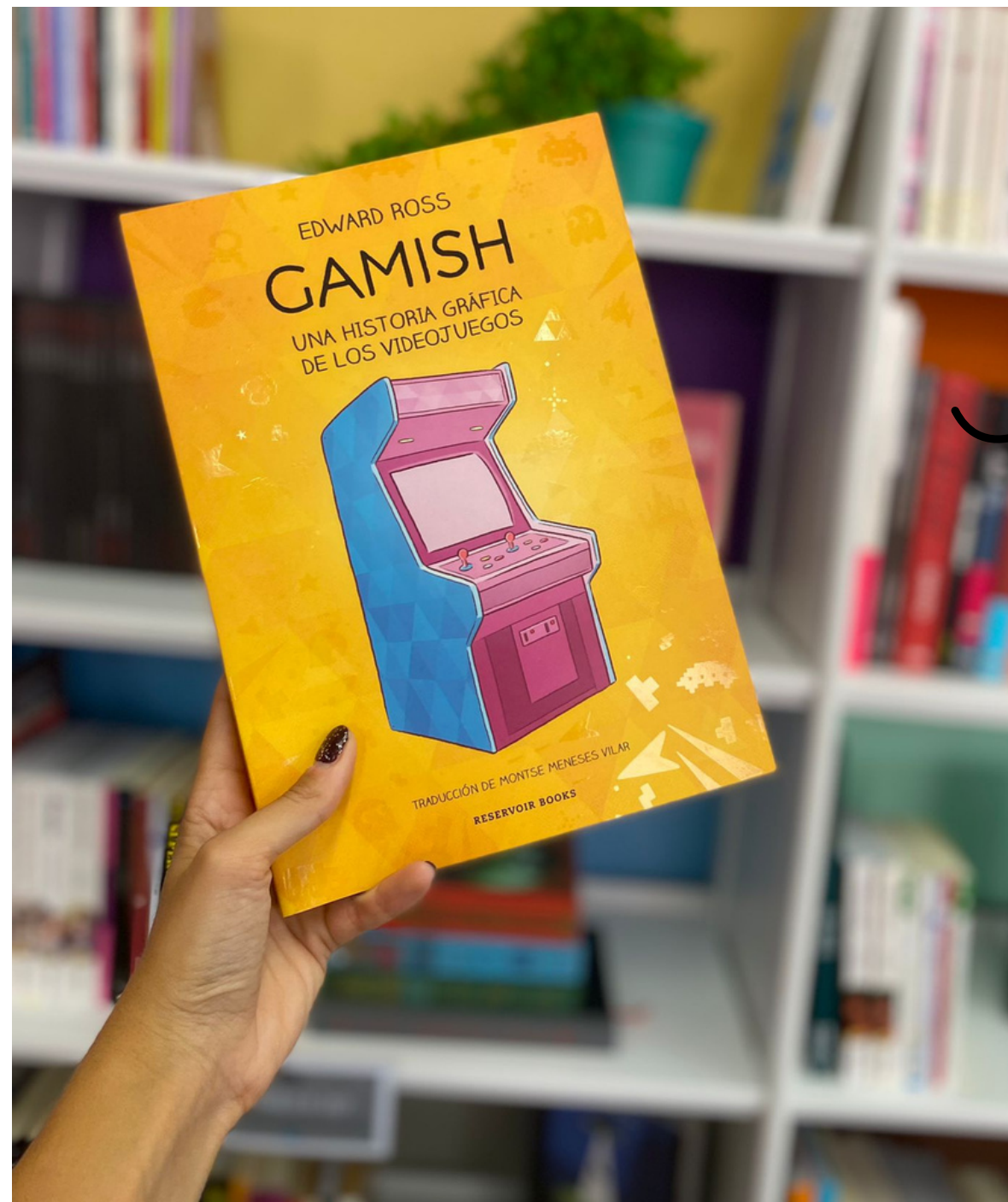
Estantería con lecturas obligatorias.



Buzón de sugerencias literarias.

2. Libros

En nuestra biblia puedes encontrar libros como estos:



Pac-Man, Mario Bros, Doom, Minecraft... Desde que encendió la vieja consola Atari de su hermano, Edward Ross ha estado enganchado a los videojuegos. Tras años de vicio, se empezó a preguntar: ¿qué es lo que los hace tan especiales?, ¿por qué jugamos?, ¿cómo han terminado por moldear el mundo en que vivimos?

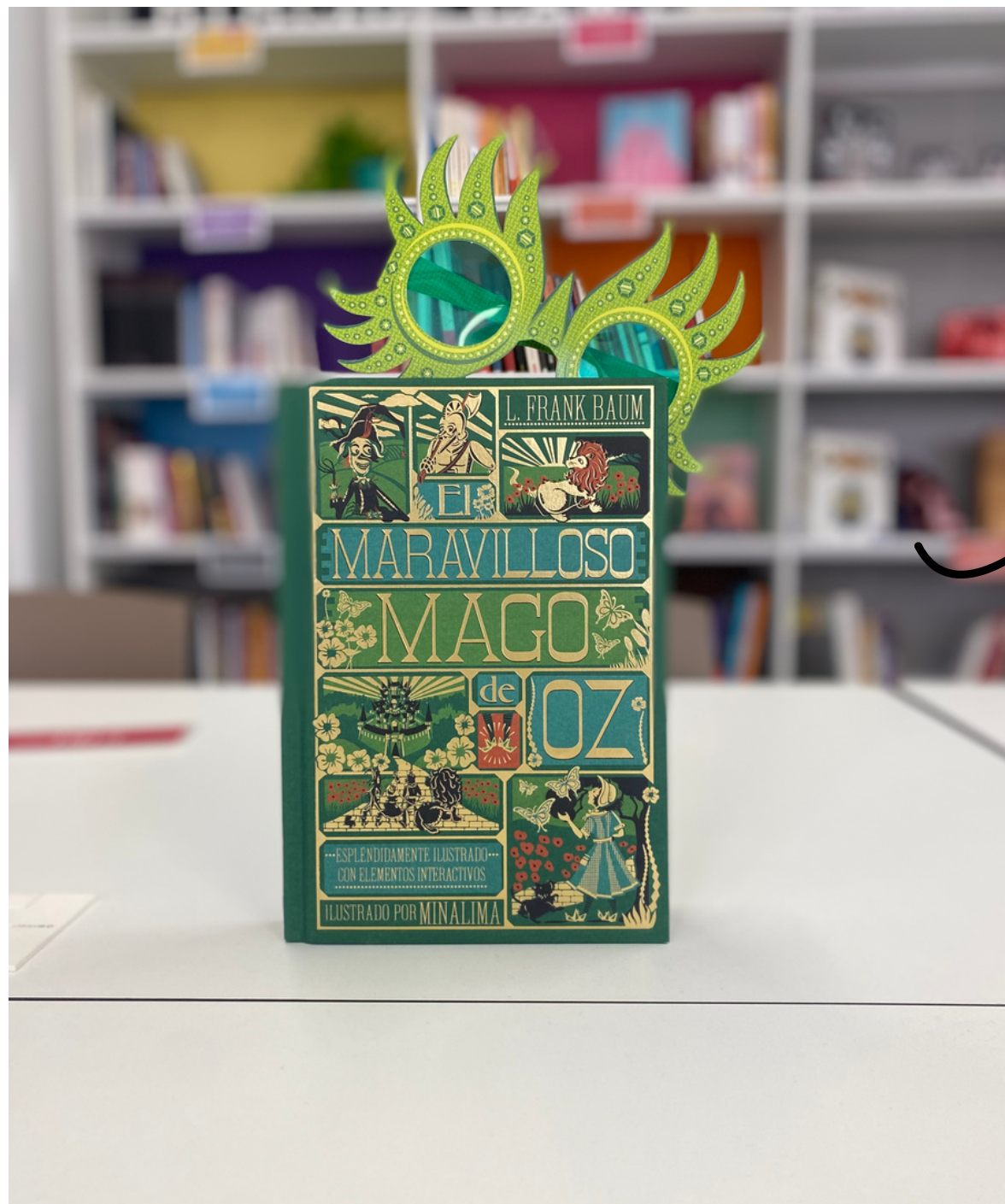
Gamish es un libro lleno de encanto y profundidad que nos acompaña por la historia del «décimo arte», desde los prototipos de la década de los cincuenta hasta los superventas actuales como Call of Duty, pasando por los videojuegos de corte alternativo más ingeniosos.

En nuestra biblia puedes encontrar libros como estos:



Dos chicos se conocen. Se hacen amigos. Se enamoran. ¿Por qué nos empeñamos en hacer complicadas las emociones más sencillas? Esta historia de amor entre dos chicos, uno de ellos declaradamente homosexual y el otro en vías de autodescubrimiento, nos recordará que hay primeros amores frágiles como el cristal y memorables como el diamante.

En nuestra biblia puedes encontrar libros como estos:



Cuando un tornado azota las praderas de Kansas, Dorothy y su perrito Totó son transportados al País de Oz, un lugar mágico lleno de brujas, munchkines, monos alados y otras criaturas maravillosas. Perdida y asustada, todo lo que Dorothy quiere es regresar a casa. Pero para hacerlo, deberá seguir el Camino de Adoquines Amarillos que conduce a la Ciudad Esmeralda acompañada del más peculiar elenco de personajes: el espantapájaros, el hombre de hojalata y el león cobardica. Entre todos aprenderán el verdadero significado de la amistad y nos recordarán que no hay nada como el propio hogar.

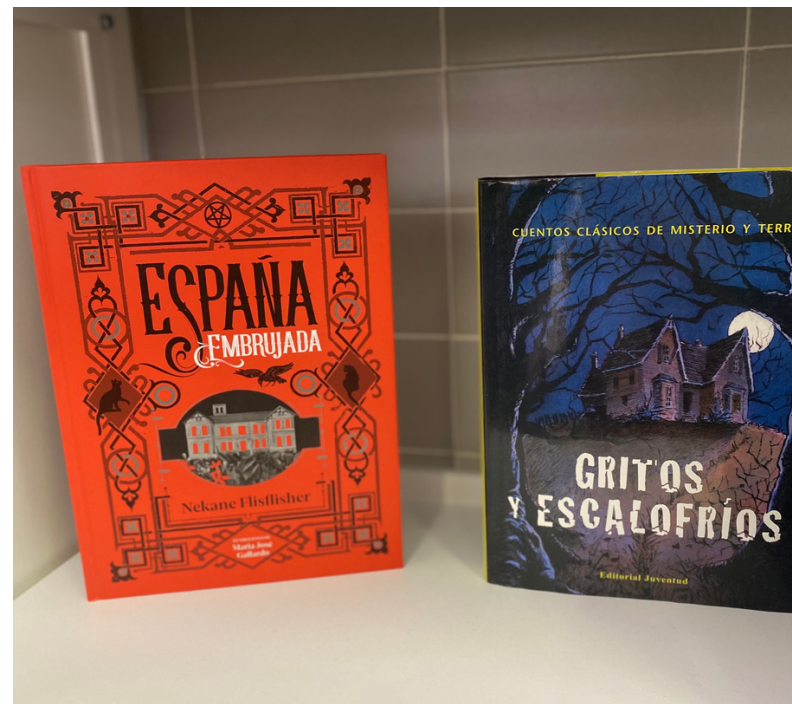
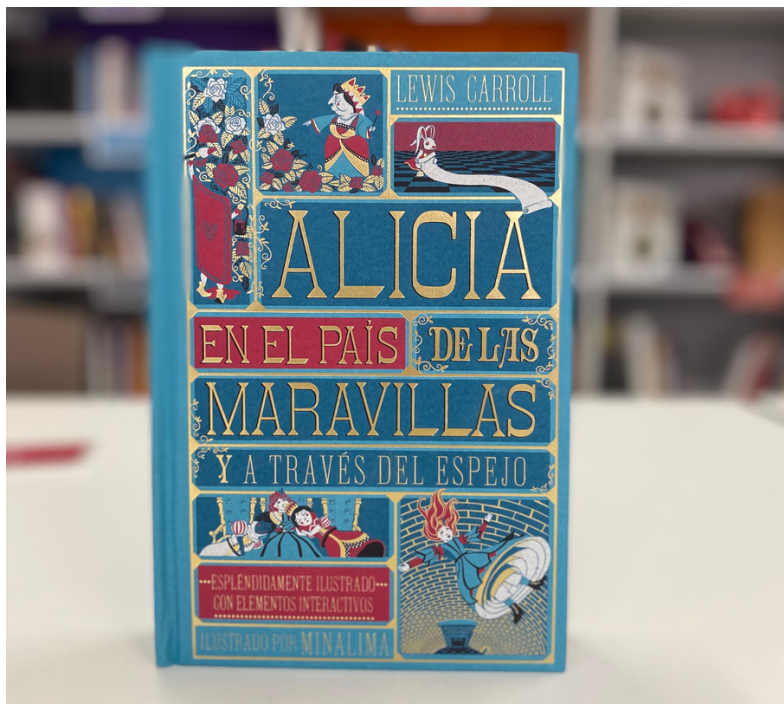
En nuestra biblia puedes encontrar libros como estos:



Harry Potter nunca ha oído hablar de Hogwarts hasta que empiezan a caer cartas en el felpudo del número 4 de Privet Drive. Llevan la dirección escrita con tinta verde en un sobre de pergamino amarillento con un sello de lacre púrpura, y sus horripilantes tíos se apresuran a confiscarlas. Más tarde, el día que Harry cumple once años, Rubeus Hagrid, un hombre gigantesco cuyos ojos brillan como escarabajos negros, irrumpe con una noticia extraordinaria: Harry Potter es un mago, y le han concedido una plaza en el Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería. ¡Está a punto de comenzar una aventura increíble!

Así comienza la famosa saga. ¡No te la pierdas!

En nuestra biblia puedes encontrar libros como estos:







¿Quieres
alguno más?
¡Deja la
sugerencia en
el buzón!

3. Servicios




Durante la hora del patio podrás...

1. Leer libros.
 2. Hacer deberes o estudiar.
 3. Jugar a juegos.
 4. Tomar libros en préstamo.
 5. Participar en actividades y concursos.
- 




... siempre y cuando cumplas estas
normas:

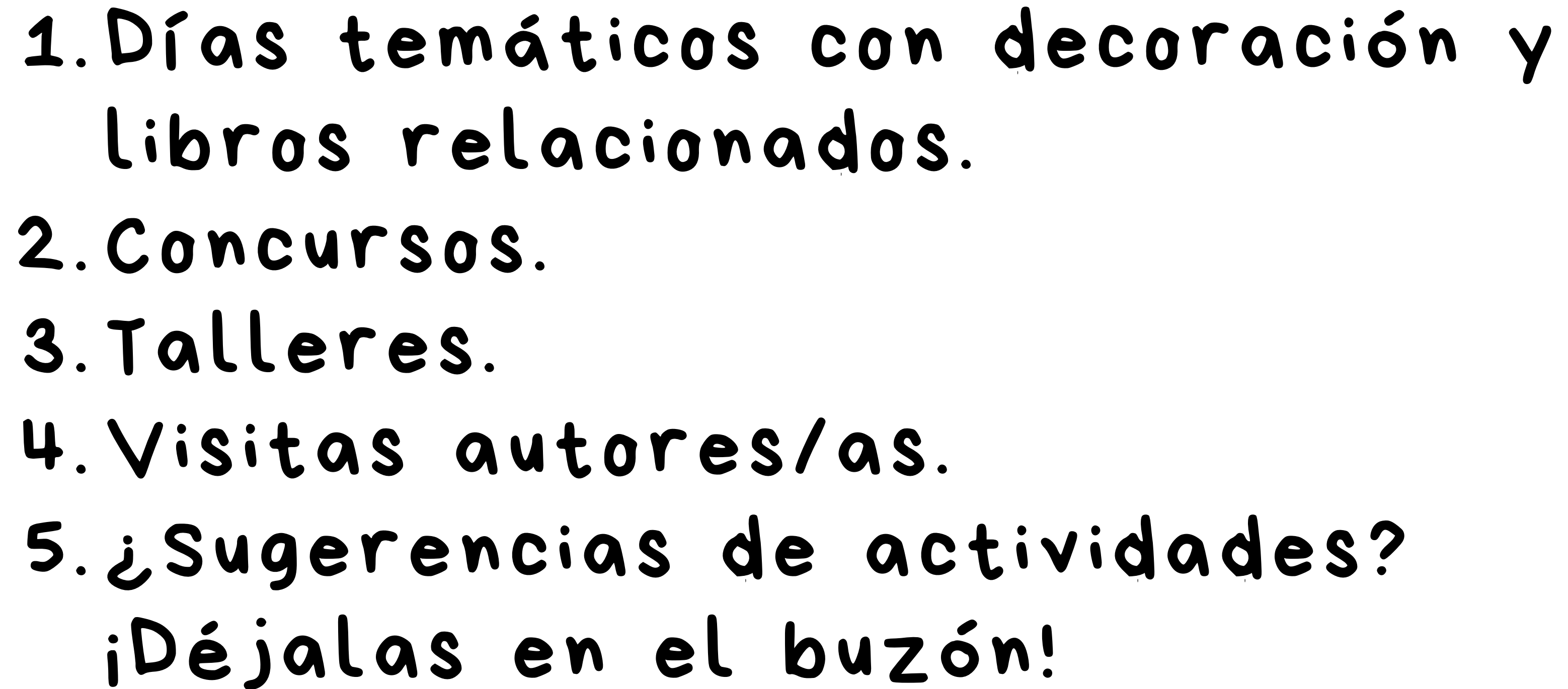
1. No comer ni beber dentro.
 2. No molestar al resto de personas.
 3. Cuidar el material.
 4. Dejar todo ordenado al salir.
- 



Servicio de préstamo:

1. 15 días naturales prorrogables si no está el libro reservado.
 2. Un libro por estudiante cada vez.
 3. Penalización por los mismos días que se tarde en devolver (más de 30 se paga el libro)
 4. Devolver en las mismas condiciones que se presta.
- 

4. Actividades

- 
1. Días temáticos con decoración y libros relacionados.
 2. Concursos.
 3. Talleres.
 4. Visitas autores/as.
 5. ¿Sugerencias de actividades?
¡Déjalas en el buzón!

5. Difusión



¡Síguenos en @biblio.camp para
conocer todas las novedades y
actividades!



iGracias!