

CICLE FORMATIU DE GRAU SUPERIOR EN CÒMIC

AQUEST PROFESSIONAL
SERÀ CAPAÇ

Elaborar obra original de còmic de qualitat formal i funcional a partir d'un projecte propi o d'un encàrrec professional determinat.

Planificar la realització del projecte mitjançant la definició dels recursos expressius, formals, funcionals, estètics i tècnics més adequats.

Desenvolupar les diferents fases del projecte i els controls de qualitat corresponents per a obtenir un producte final que complisca amb els objectius gràfics, comunicatius i expressius exigibles a nivell professional.

Informa't de les
proves d'accés



CFGS **CÒMIC**



GENERALITAT
VALENCIANA



IES Benlliure

C. Convent dels Carmelites, 13

46010 València

Tl. 961 20 61 35

46013062@edu.gva.es

Titulació

Tècnic/a Superior d'Arts Plàstiques i Disseny en Còmic

Família professional

Comunicació gràfica i audiovisual

Duració

2000 h

2 cursos acadèmics, inclosa la Fase de formació pràctica en empreses, estudis o tallers

Accés Directe

Estar en possessió d'alguna de les titulacions següents:

- _ Títol de Batxiller, modalitat d'Arts, o de Batxillerat artístic experimental
- _ Títol de Tècnic d'Arts Plàstiques i Disseny o Tècnic Superior d'Arts Plàstiques i Disseny
- _ Llicenciatura en Belles Arts, Arquitectura o Enginyeria tècnica en disseny industrial

Accés amb Requisit Acadèmic + Prova Específica

Estar en possessió del títol de Batxiller, Tècnic de FP, Tècnic d'APD

- _ Superar una prova específica per demostrar les aptituds i els coneixements artístics necessaris per a cursar amb aprofitament aquests ensenyaments.

Accés sense Requisit Acadèmic + Prova Específica**+ Prova General**

Podran accedir als ensenyaments els que, sense complir els requisits acadèmics, superen una prova d'accés amb dues parts, una General i una altra Específica.

Denominació del mòdul	Hores totals	Hores setmanals		Crèdits ECTS
		1º curs	2º curs	
Fonaments de la representació i l'expressió visual	100	3		5
Teoria de la imatge	50	2		3
Mitjans informàtics	175	3	2	11
Fotografia	75		2	4
Història del còmic	100	2	2	6
Dibuix aplicat al còmic	225	4	3	14
Tècniques d'expressió gràfica	250	4	4	12
Producció gràfica industrial	75		2	4
Guió i estructura narrativa	75	2		4
Representació espacial aplicada	150	2	2	8
Projectes de còmic	275	4	6	18
Formació i Orientació Laboral	50	2		3
Empresa i iniciativa emprenedora	50		2	3
Idioma estranger (anglès)	100	2	2	5
Projecte integrat	100		3	12
Formació pràctica en empreses	150	30	30	8
TOTAL	2000	30	30	120