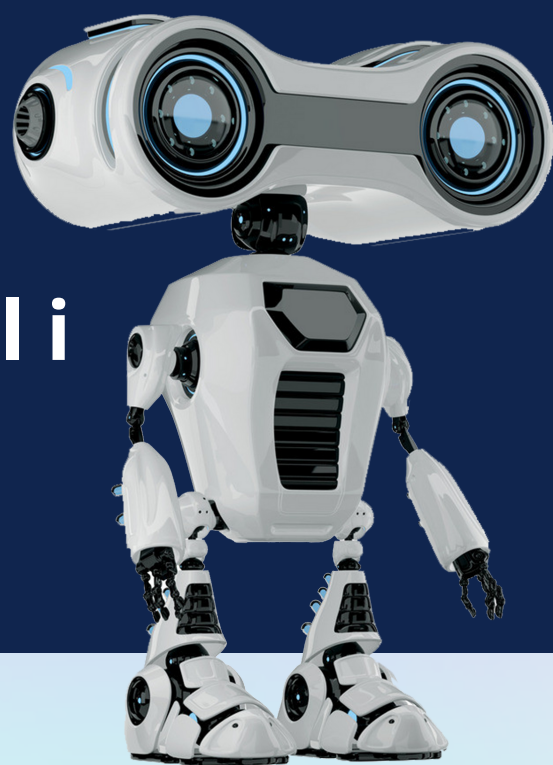


3 ESO - PIAR 2



Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica 2

PROGRAMACIÓ

Pensament computacional

Creació d'aplicacions interactives, animacions i video-jocs a través de plataformes de programació com SCRATCH i Code.

Començarem amb pràctiques senzilles i anirem millorant el progrés fins a obtenir programes i aplicacions que puguin arribar a controlar robots.

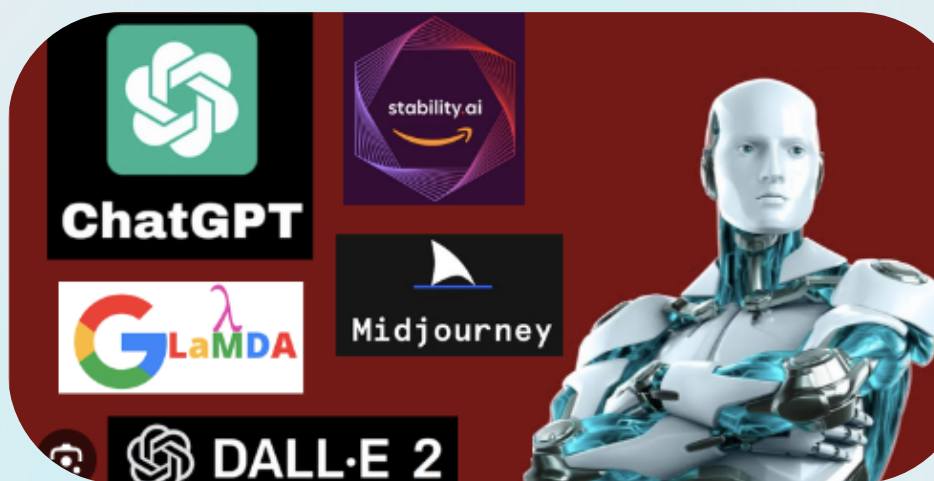


INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL

Exploració de l'IA i l'aprenentatge automàtic de màquines (machine learning)

Aprendrem a utilitzar diferents tecnologies que utilitzen la IA, junt amb el learning machine (aprenentatge automàtic) per a la generació de:

- Textos: ChatGPT, Copilot, Gemini...
- Imatges: Midjourney, Leonardo AI...
- Música i vídeos: SUNO, HEDRA...
- Programes que utilitzen IA
- Sistemes experts, xarxes neuronals i aprenentatge automàtic.



ROBÒTICA



En aquest bloc dedicat al kit de robòtica educativa LEGO Mindstorms EV3 ens centrarem en la programació a través del sistema de blocs que ens proposa LEGO d'orientació horitzontal i amb multitud de possibilitats.

Utilitzant instruccions detallades muntarem el robot base que ens servirà per completar els exercicis del curs.

Aprendrem els conceptes bàsics de programació a través de l'entorn de programació per blocs de LEGO.

En acabar el curs coneixeràs les funcions i blocs bàsics de programació de LEGO Mindstorms EV3 i seràs capaç de programar el teu robot.