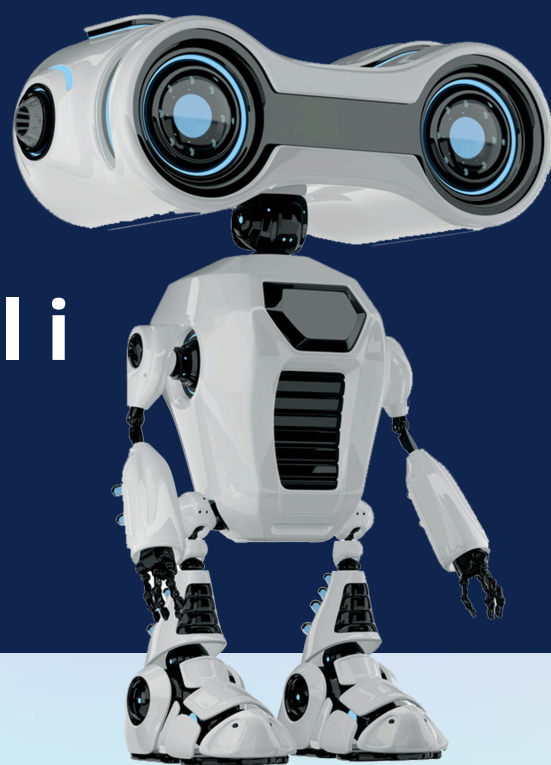


2 ESO - PIAR 1



Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica 1



PROGRAMACIÓ

Pensament computacional

Creació d'aplicacions interactives, animacions i video-jocs a través de plataformes de programació com SCRATCH i Code.

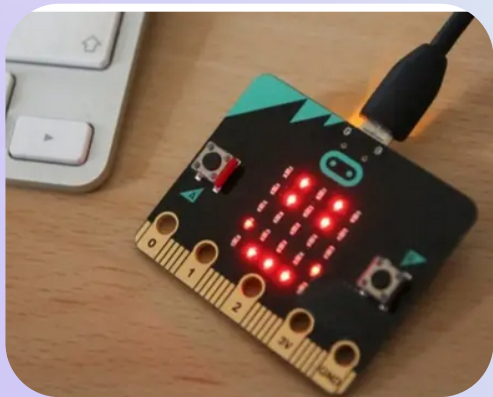
Començarem amb pràctiques senzilles i anirem millorant el progrés fins a obtindre programes i aplicacions que puguem arribar a controlar robots.

INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL

Exploració de l'IA i l'aprenentatge automàtic de màquines (machine learning)

Aprendrem a utilitzar diferents tecnologies que utilitzen la IA, junt amb el learning machine (aprenentatge automàtic) per a la generació de:

- Textos: ChatGPT, Copilot, Gemini...
- Imatges: Midjourney, Leonardo AI...
- Música i vídeos: SUNO, HEDRA...
- Programes que utilitzen IA
- Sistemes experts, xarxes neuronals i aprenentatge automàtic.



ROBÒTICA

Execució de programes en robots

- Tipus de robots i característiques tècniques bàsiques.
- Muntatge de robots.
- Control de sistemes robotitzats.
- Sensors, actuadors i controladors.
- Càrrega i execució dels algorismes en robots.

