

## « De viatge pel Regne Unit! »

Aquest projecte té l'objectiu de construir una aplicació de mòbil, en anglès, que continga tota la informació necessària per a la realització d'un viatge imaginari a una ciutat del Regne Unit.

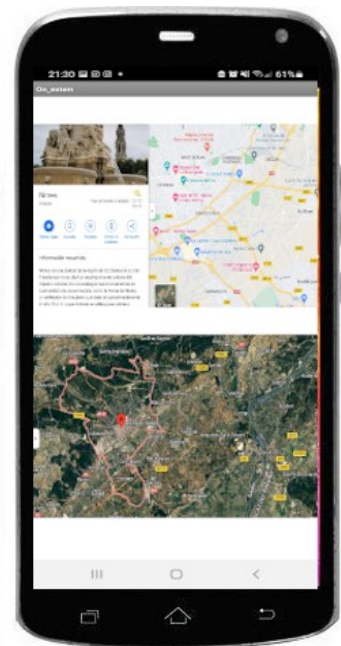
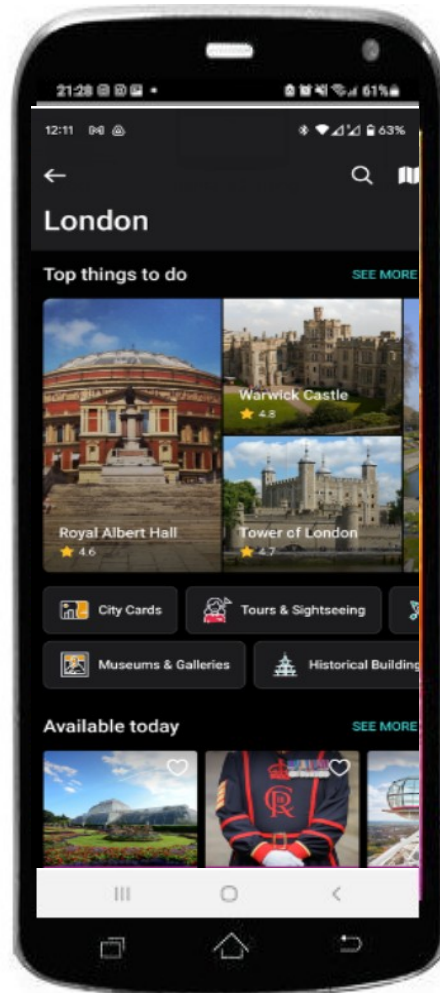
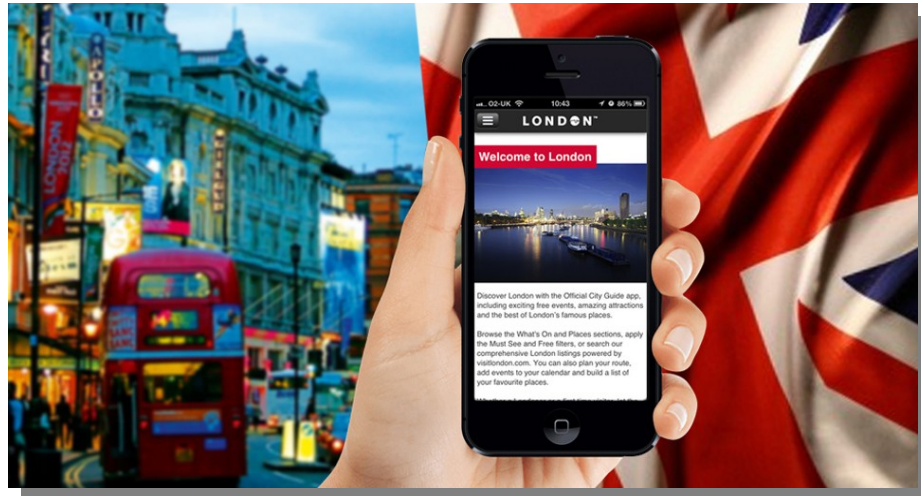
➤ Elaboració d'una app mòbil a través de la plataforma online appInventor:

- Edició d'imatges digitals
- Integració en documents multimèdia de àudio, so, vídeo, mapes Google Maps i pàgines d'Internet.

➤ A través de diferents pantalles es descriuran, en anglès, els diferents llocs a visitar: allotjament (prohibicions i permissions), monuments, llocs exteriors i interiors al voltant de la ciutat anglesa escollida. També planificarem les activitats a realitzar en el viatge, a través de les diferents pantalles i botons de l'aplicació mòbil.

➤ L'aplicació mòbil també comptarà amb unes seccions en la que constaran les opinions, preferències

en la que s'expressaran aquells aspectes del viatge que han agradat més als alumnes i valoracions sobre les altres aplicacions dels quals han realitzat els companys.



# Un viatge per l'espai (Escape Earth)

## Projecte d'Astronomia 3r ESO

### Què?

Farem un **viatge** estudiant els diferents planetes, llunes i cometes, analitzarem el tipus d'estrelles i la seua evolució, fins arribar als exoplanetes.

### Com?

Buscarem informació i farem **simulacions** amb ajuda de la **NASA** (ciència i anglès), organitzats per equips d'investigació i especialistes. Tot això, a través d'**experiments**, activitats **pràctiques** i amb possibilitat de visitar un **observatori**.

### Per què?

Descobrirem quin és el millor exoplaneta on la humanitat podria viure.

Si sents curiositat per l'espai exterior, aquest és el teu projecte!



Vídeo introductor 

