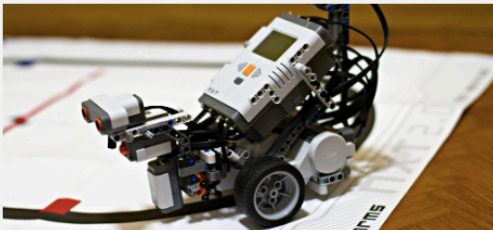




# Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica II

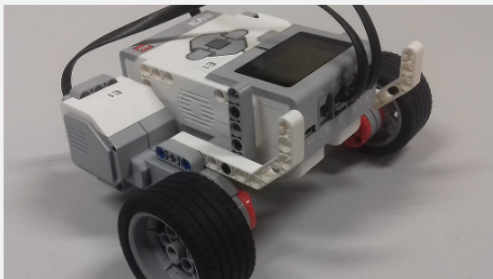


## Què farem?

En aquesta matèria ens iniciarem amb el programa Scratch i la Robòtica-LEGO.

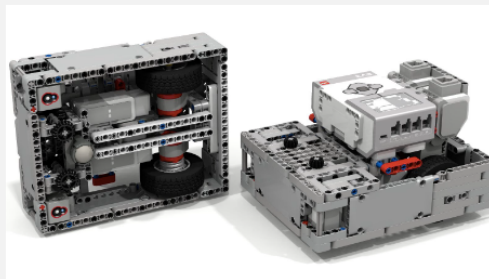
A través de pràctiques senzilles aprendrem a programar.

## Els nostres ROBOTS.



### PRACTICAREM AMB AQUEST

AMB AQUEST ROBOT ENS INICIAREM EN LA PROGRAMACIÓ FENT PRÀCTIQUES SENZILLES.



### PERÒ CONSTRUIREM UN ALTRE MILLOR.

AMB AQUEST JA PODREM COMPETIR.

## Com es valorarà?

Treballarem en grup i l'avaluació es realitzarà a través de rúbriques i proves en forma de reptes.