

## PROJECTE INTERDISCIPLINARI CULTURA CLÀSSICA I TECNOLOGIA “ELS TREBALLS D'HERACLES”

- En aquest projecte l'alumnat crearà el seu propi **stop motion** prenent com a referència la mitologia grega.

- Per a realitzar aquest projecte, els alumnes hauran de llegir, **investigar** i després sintetitzar i adaptar tota la informació necessària sobre mitologia i cultura grecoromana per a **crear** la seua pròpia versió del mite. Per a fer-ho, hauran de resoldre els problemes inherents al muntatge del projecte, com la planificació i construcció del suport i l'escenari, l'elaboració dels personatges utilitzant la **impressora 3D** i el seu programari com *Thingiverse*, *ultimaker cura*, o altres recursos creats pels propis alumnes. A més, deuran aprendre a utilitzar **programes d'edició de fotos i vídeo**, com *gimp*, *photoshop*, *capcut*, *kinemaster*, *filmora*...



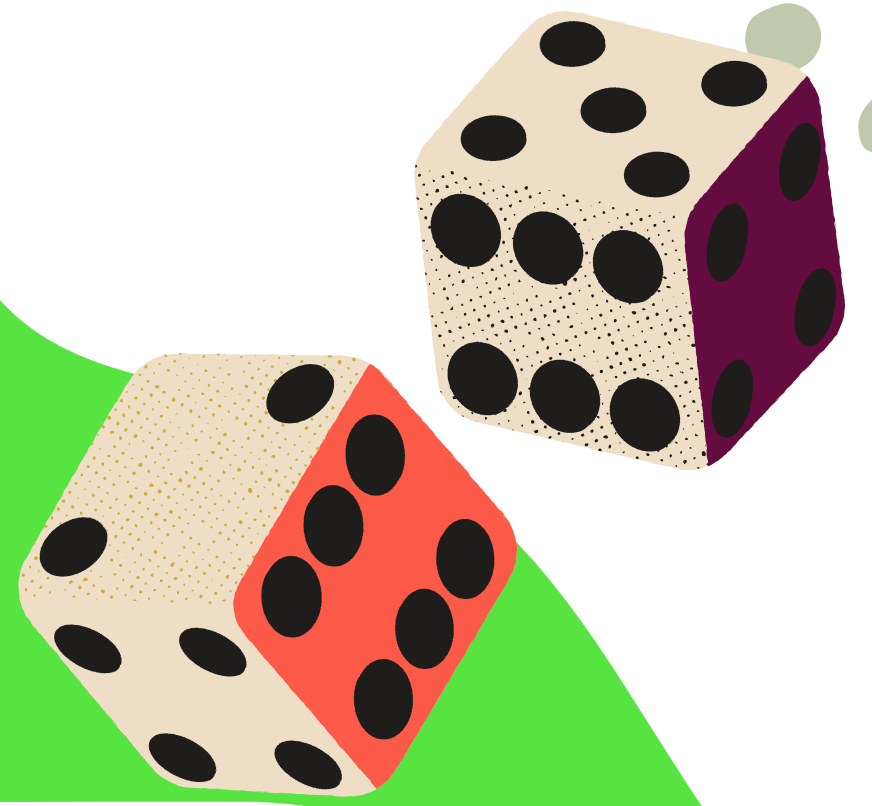
- Mitjançant aquest projecte, que desenvoluparan en grups, fomentarem el **treball cooperatiu**, la gestió i organització del temps i del treball, així com la resolució dels conflictes que comporte.
- A més, deixarem enrere la mera transmissió de coneixements ja que seran els alumnes els protagonistes del seu aprenentatge, ja que tindran plena **autonomia** per a realitzar el projecte, cosa que reforçarà la **confiança** en ells mateixos.



- Gràcies a aquest projecte volem fer veure que matèries tan diferents, *a priori*, com Tecnologia i Cultura Clàssica, estan relacionades i així ajudar l'alumnat a adquirir uns sabers bàsics i competències essencials per al seu dia a dia de manera interdisciplinària, sumant i combinant les diferents perspectives metodològiques.



# Jocs de lògica i estratègia

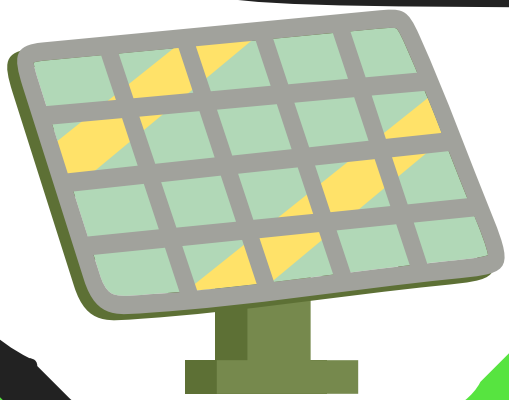
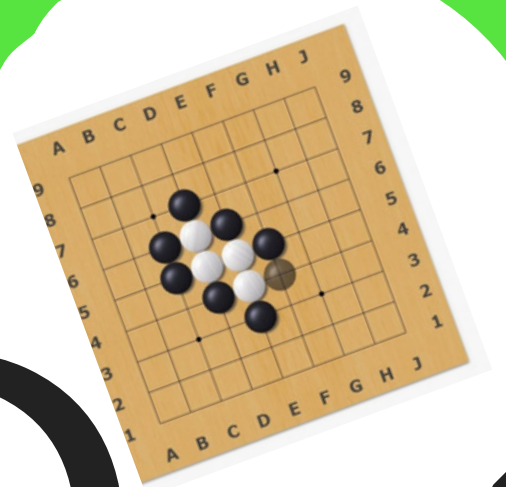


Departament de matemàtiques

CURS: 2n d'ESO

**PREGUNTA:**  
**T'agraden?**

- Trencaclosques i endevinalles.
- Jocs de taula: escacs, dames, go, backgammon, rummikub...
- Jocs de lògica i estratègia online.
- Películes relacionades amb jocs de lògica.



**Si la resposta és SÍ,**  
**aquesta és la teua**  
**assignatura!**

- Aprendràs jugant, sense fer exàmens.
- Es valorarà la teua participació i interès en les tasques de classe.

