

1º ESO PROYECTOS TECNOLÓGICOS TEMPORALIZACIÓN 2023 / 2024

TRIMESTRE	SEMANA	PRÁCTICA Y TALLER	UNIDADES CONTENIDOS
1	1-4	Tarea 0: Herramientas TIC Tarea 1: Presentación proyecto Tarea 2: Diseño casita de pájaros Tarea 3: Listado de materiales y presupuesto	PROYECTO 1: CASITA DE PÁJAROS <ul style="list-style-type: none"> - Método de proyectos - Materiales: la madera - Paquete de herramientas Microsoft Office. Identidad digital - Diseño asistido por ordenador con app de diseño Sketchup - Elaboración de página web con Canva para la difusión del proyecto. Licencias de uso
	5-12	Tarea 4: Diseño Sketchup Tarea 5: Construcción	
	10-13	Tarea 6: Evaluación Tarea 7: Difusión	
2	13-16	Tarea 1: Presentación proyecto Tarea 2: Diseño móvil Tarea 3: Listado de materiales y presupuesto	PROYECTO 2: MÓVIL <ul style="list-style-type: none"> - Método de proyectos - Materiales: la madera - Estructuras - Diseño asistido por ordenador con app de diseño Sketchup - Elaboración de página web con Canva para la difusión del proyecto. Licencias de uso
	16-20	Tarea 4: Diseño Sketchup Tarea 5: Construcción	
	21-24	Tarea 6: Evaluación Tarea 7: Difusión	
3	24-28	Tarea 1: Presentación proyecto Tarea 2: Diseño juego eléctrico Tarea 3: Listado de materiales y presupuesto	PROYECTO 3: JUEGO ELÉCTRICO <ul style="list-style-type: none"> - Método de proyectos - Materiales: la madera - Electricidad básica - Pensamiento computacional. Programación con Scratch - Diseño asistido por ordenador con app de diseño Sketchup - Elaboración de página web con Canva para la difusión del proyecto. Licencias de uso
	28-35	Tarea 4: Diseño Sketchup Tarea 5: Simulación con Scratch Tarea 6: Programación Tarea 7: Construcción	
	32-36	Tarea 8: Evaluación Tarea 9: Difusión	