

Departamento: Tecnología

Profesor: F. Antonio Candela Hidalgo.

Secuenciación de contenidos

1ª Evaluación
UD 1. El proceso tecnológico. Fases del proceso tecnológico, herramientas, la memoria del proyecto, organización y normas del trabajo en el taller. UD 2. El ordenador. Hardware y software Las tecnologías de la información. El sistema operativo. Aplicaciones y datos. Componentes de un ordenador. Conexiones y puertos de comunicación. Los periféricos. Los soportes de almacenamiento. UD 3. Procesadores de texto. Formato de texto. Formato de página. Imágenes y marcos. Numeración y ortografía. Tablas PDF
2ª Evaluación
UD 4. Materiales. La madera y sus derivados La obtención de los materiales, propiedades de los materiales. La madera. Composición y propiedades, obtención de la madera, tipos de madera, derivados de la madera. Técnicas de manipulación y mecanizado de la madera. Fabricación con madera. Corte, desbastado y uniones, manejo de máquinas y herramientas. Impacto ambiental de la explotación de la madera. UD 5. Expresión gráfica. Herramientas de dibujo, croquis, bocetos, planos, vistas ortogonales y criterios de normalización. UD 6. Circuitos eléctricos Circuitos eléctricos: interpretación, diseño y aplicación en proyectos. Simbología y diseño de circuitos eléctricos de corriente continua. Programas informáticos de simulación de circuitos eléctricos.
3ª Evaluación
UD 7. Estructuras. Las estructuras. Tipos de estructuras. Fuerzas, cargas y esfuerzos. Estabilidad de las estructuras. Resistencia y rigidez de las estructuras. Elementos resistentes. UD 8. Máquinas Simples Palancas. Tipos y aplicaciones de mecanismos. Transmisión y transformación del movimiento. Relación de transmisión UD 9. Programación por bloques usando Scratch Introducción a la programación por bloques: composición de las estructuras básicas y encaje de bloques. Estructuras de control del flujo del programa. Bucles. Variables, constantes, condiciones y operadores. Elaboración de programas informáticos sencillos. Implicaciones sociales de la robótica, la inteligencia artificial y el internet de las cosas

Instrumentos de evaluación y criterios de calificación

Los criterios de evaluación son los que establece el Decreto 107/2022 por el que se establece el Currículo para la ESO en la Comunidad Valenciana. Este currículo se basa en la evaluación por competencias.

La calificación de cada evaluación, según el tipo de escenario que nos encontráramos, se realizará según los siguientes porcentajes:

Valor	Instrumentos utilizados para establecer los Criterios de Calificación según las competencias para 1º ESO
50%	Exámenes: pruebas escritas y test globales del libro multimedia
35%	Trabajos: ejercicios de clase y deberes, ejercicios del libro multimedia, libreta y trabajo en taller.
15%	Registros del profesor, limpieza y orden en el taller, valores, interés, compañerismo y participación

La calificación final será la media resultante de las tres evaluaciones.

Material utilizado

Material facilitado por el profesor a través de la plataforma AULES

Nota final

Este es un documento vivo, que se irá adaptando a las circunstancias del aula. Por ello se pueden realizar modificaciones en la temporalización de los contenidos.

Las modificaciones que se realicen serán anunciadas al alumnado y comunicadas a las familias.

Este documento y sus posibles modificaciones será colgado en la clase virtual "aules (entorno virtual de aprendizaje)" creada para el alumnado donde todas las familias tienen acceso mediante el correo electrónico corporativo.